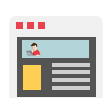


Неделя #3: Техническое задание

Адаптивная вёрстка. Анимации

Что нужно сделать



Адаптивная вёрстка



Делаем верстку “резиновой”.



Медиазапросы выставляем в стандартных точках (ориентируемся на **DevTools**).
При необходимости добавляем кастомные.



Делаем изображения адаптивными, в т.ч. под ретину
(как универсальный вариант - использование **svg**).



К проверке **perfect pixel** подходим разумно, выбор делаем в пользу удобства
пользовательского интерфейса.



Интерактивность



Flip эффект на основной странице (блок авторизация/регистрация).



Изменение кнопки основного меню при вызове.



Blur формы обратной связи.



Parallax эффект. Если вы выбрали тему “Лес” - использование **WebGL**.

Дедлайн: 12.00 первого дня третьей недели.