Universidade Paulista

Curso Superior de Tecnologia

**LISTA 2 DE EXERCÍCIOS DE PROGRAMAÇÃO**

Nome: Daniel Pessoto Medeiros Guimarães RA: N4286J1

ADS 3° Semestre

Campus: Pinheiros

Exercícios de programação

Professor: Angel

São Paulo

Maio/2020

**Questão 1)**



**Solução:**

**Alternativa-Correta:** E

**Justificativa:** A classe dispõe de 2 construtores, um sem argumentos e o outro com.

**Questão 2)**

****

**Solução:**

**Alternativa-Correta:** B

**Justificativa:** C# possui herança simples, ou seja, só pode ter uma classe mãe/pai, diferente de outras linguagens que possuem herança multiplica, que podem herdar de 2 ou mais classes.

**Questão 3)**

****

**Solução:**

**Alternativa-Correta:** D

**Justificativa:** Foi utilizada o encapsulamento no atributo, para que não se tenha acesso direto a este atributo, sendo necessário a utilização dos métodos Get e Set.