

Cookie Clicker

A játék Célja

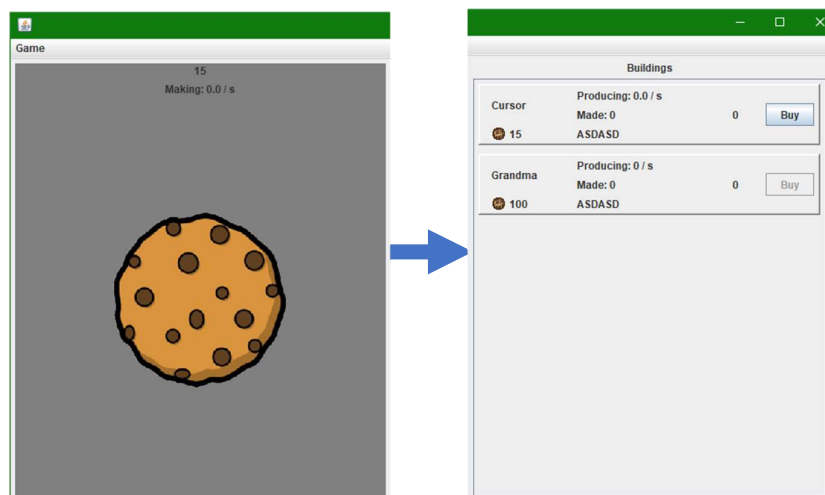
A játék célja, hogy minél több süteményt szerezzünk. ezt úgy tudjuk megtenni a játék elején, hogy a képernyőn lévő süteményre kattintgatunk. Ezzel minden egyes kattintás után kapunk egy darab sütit, amit a fölötte lévő számlálón láthatunk is. Ez kezdetben nagyon lassú termelést jelent.



Épületek vásárlása

A játékban minden olyan dolgot, ami magától termel nekünk süteményeket az épületnek nevezzük. Ez elő ilyen épület, amit meg tudunk szerezni az a „Cursor” ez másodpercenként 0.5 darab süteményt termel vagyis minden második másodpercben kapunk egy darabot.

A megvételéhez 15 darab sütemény szükséges. Ezt még kattintással kell megtermelni. Amikor összeszedtünk 15 darab sütit akkor a vásárlás („Buy”) gomb elérhetővé válik a bal oldali menüben. Erre rákattintva veszünk egy Cursort ami magától termel.



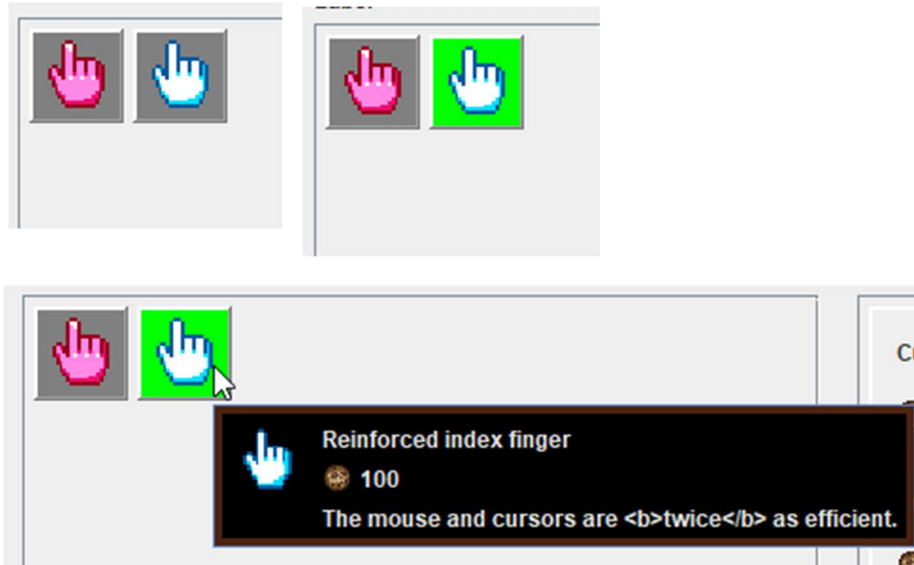
Ezzel van is egy darab Cursor-unk ha szeretnénk még nagyobb termelést akkor vehetünk még többet belőlük, de minden egyes vásárlással nő az áruk.

Fejlesztések

A fejlesztések olyan dolgok, amik az épületek termelését segítik. Például megduplázzák azt.

Ezeket az ablak közepén lévő kezdetben üres listában láthatjuk. Minél több van egy épületből annál több fejlesztés válik elérhetővé hozzá. Amennyibe a háttere szürke az azt jelenti, hogy nincs rá elég sütink. De ha összegyűlt a kellő mennyiség akkor zöldre vált a háttere.

Ha rávisszük az egeret a fejlesztésre akkor láthatjuk, a felugró leírását, ami tartalmazza az árát is.



A játék mentése

Mentés

A játékot menteni lehet a menü szalagon elérhető Game->Save opcióban vagy a Ctr+S kombinációval. Ez a játék jelenlegi állapotát menti ki a save.json file a futtatás mappában.

Mentés megnyitása

A játék elinduláskor a futtatási mappában keresi a save.json file-t amennyiben megtalálja akkor azt betölti és folytatja a mentéstől. Ha nem találja meg akkor új játékot kezd.