

Taller de Rust 33: Gui con Iced III

11/08/23

'El juego de la vida Conway'

- presentación del tema
- Interfaz Gui
- Implementación

Teoria matemática → Informática

o Simulações de Vida Artificial

↓
Sistemas de Vida

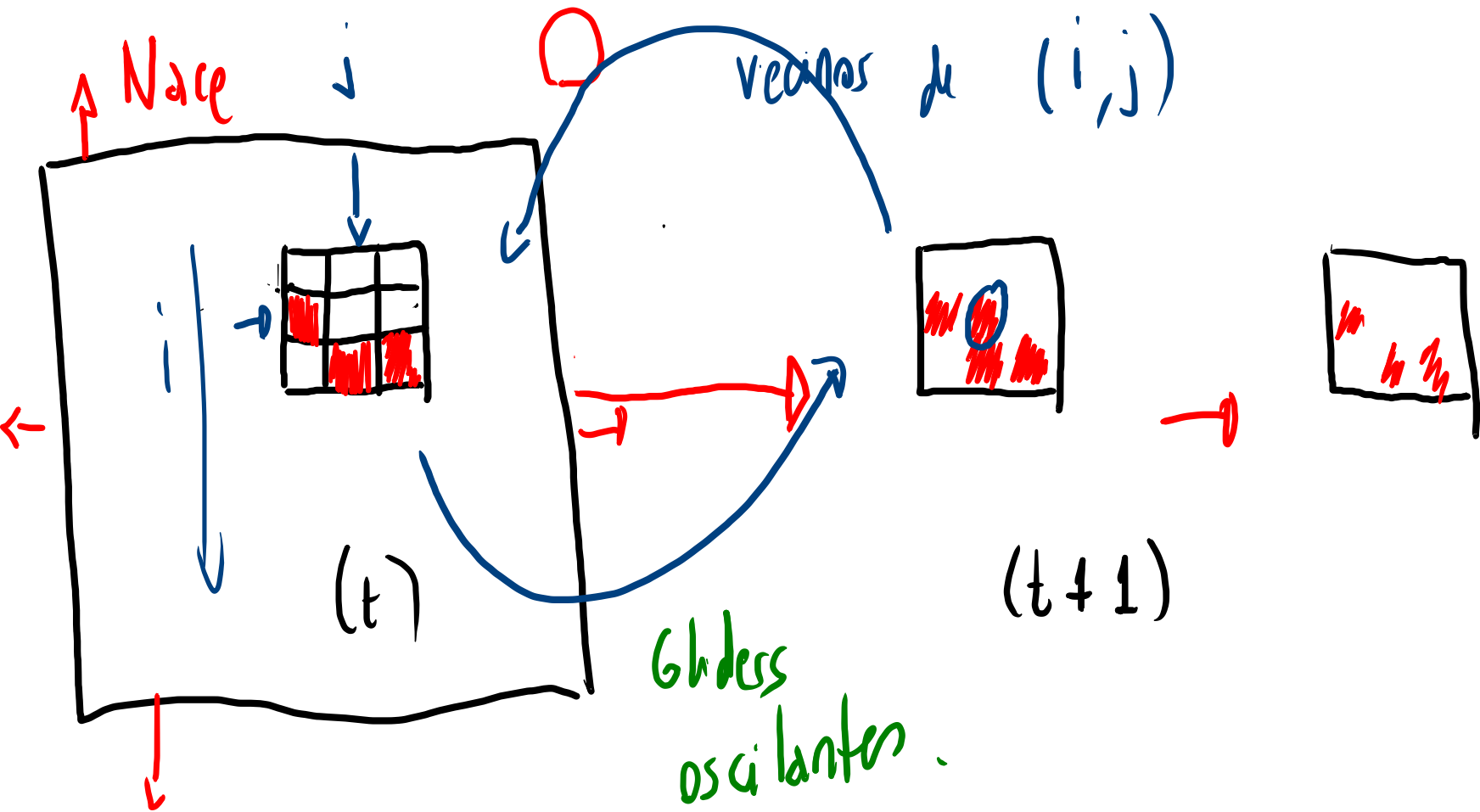
↓
lógica
Máquina Turing

AND
OR
:]

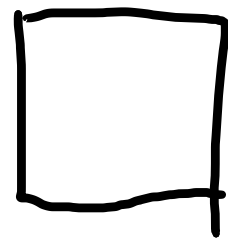
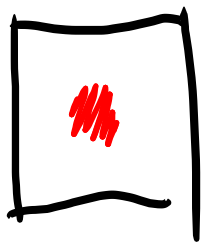
Comp. lógica
↓
chips

Reglas del juego de la vida:

- Nace : si hay 3 vecinos vivos y la célula es '0'
(0 → 1)
- Muere : hay 2 casos :
 - ★ - sobrepoblación → más de 3 vecinos vivos
 - aislamiento → si tiene solo 1 vecino vivo
- Vive : si tiene 2 o 3 vecinos al ^o ^o ^{vivo} ~~rededor~~

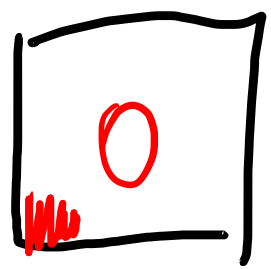
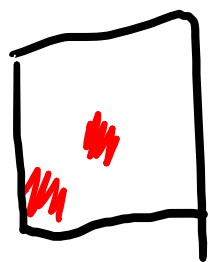


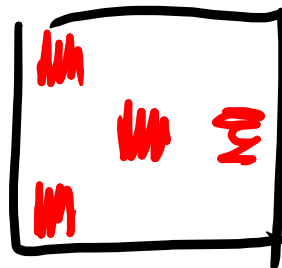
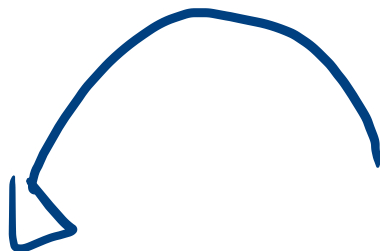
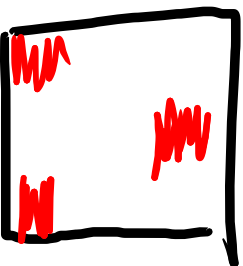
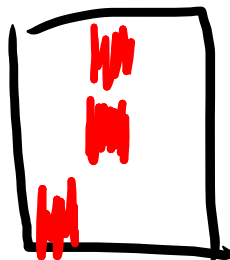
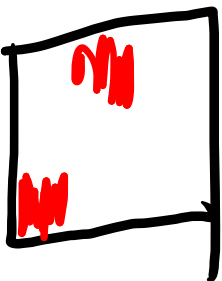
0 vcl'no



0 vcl'no

1 vcl'no





$Vec \langle Vec \langle bool \rangle \rangle \quad n \times m$

$Vec \langle bool \rangle \quad n \times m$

