

Taller de Rust 31 : Interfaces Gráficas con Iced ^{29/07/23} GUI

☒ ¿Por qué Iced?

☒ Conceptos básicos de GUI (Graphical User Interface)

☐ Filosofía de Iced (Model, View, Event)

☐ Estudio de Ejemplos.

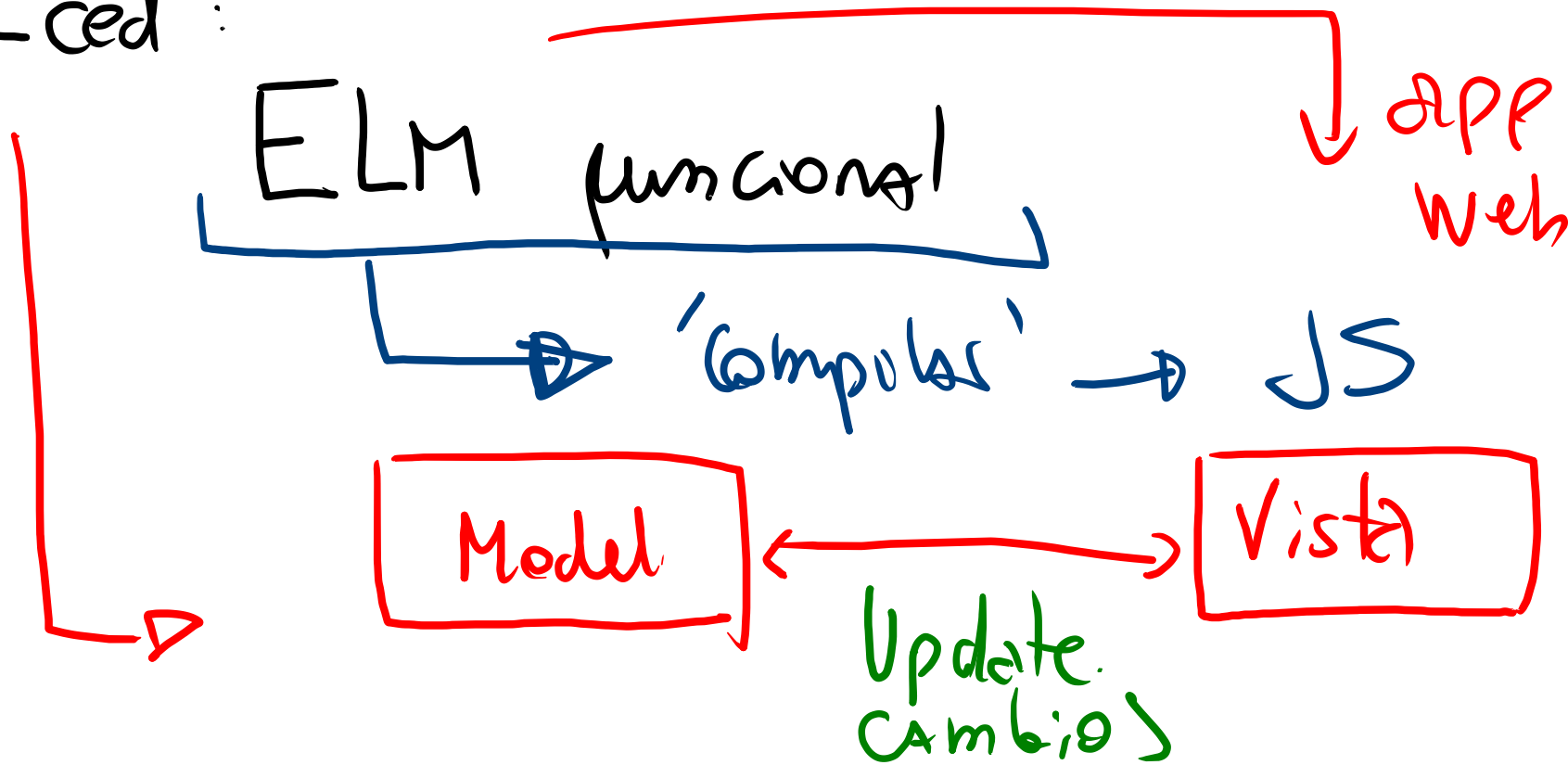
Iced:

Simple / small

vs. Dioxus ~ Wasm / React.
Rust + JS / TS.

gtr / fltr] → App
escrter

Iced :



Inform.

Persona

nombre

edad: ~~35 Años~~

08/01/6

0 - 100

35

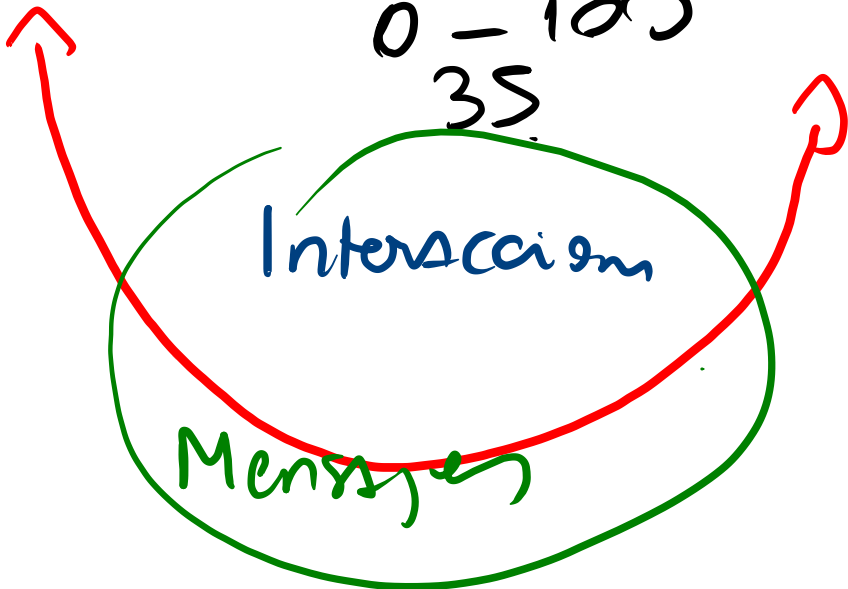
Vista

'Juanito'
35 Años

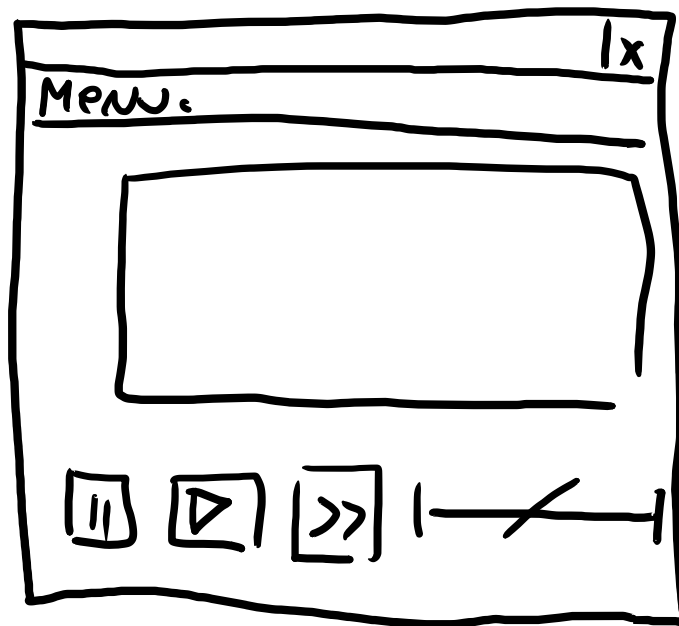
Interacción

Messages

Eventos.

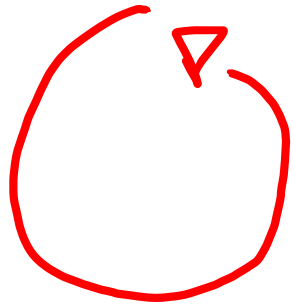


GUI :



BACKEND
CPU.

runtime



Gestor de app

layout → Estructura

widgets → Elementos visuales

eventos → { Interacción con usuarios
A su vez que se observan

runtime
layout
widgets
events

Framework. { html
css
js.

→ { Iced
model
views
Interaction/events.

Web + App desktop
Multi S.O.

GUI Iced :



básico
esy
general



Widgets



Constr



threads
e p
App.



comunicac
entre
hilo.



Widget
Custo

