

Sesión 7 Taller Rust

8 feb 2023

- B.x
- ☒ Estructuración proyecto
 - ☒ Generics + traits
 - ☐ Intro a Smart Pointers

} ejemplo sesión 6



Caminar

Nadar

Volar

Alimento

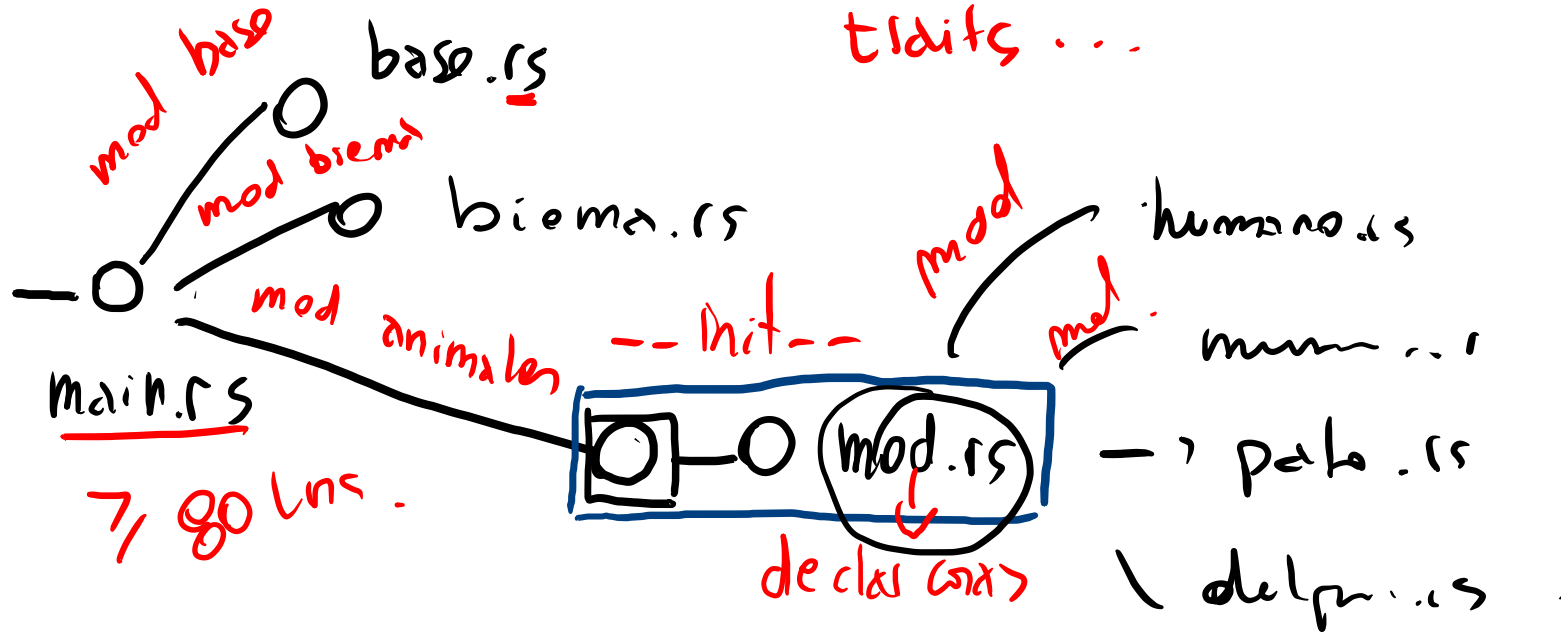


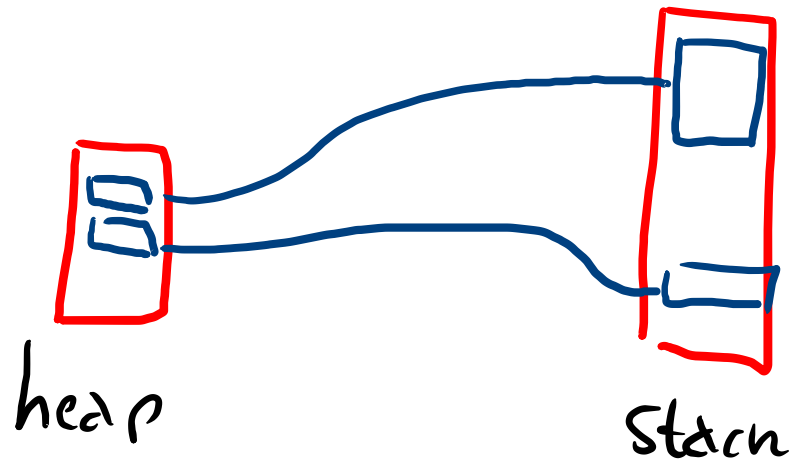
↳ Animal → Series View + Acción

Estructural proyecto

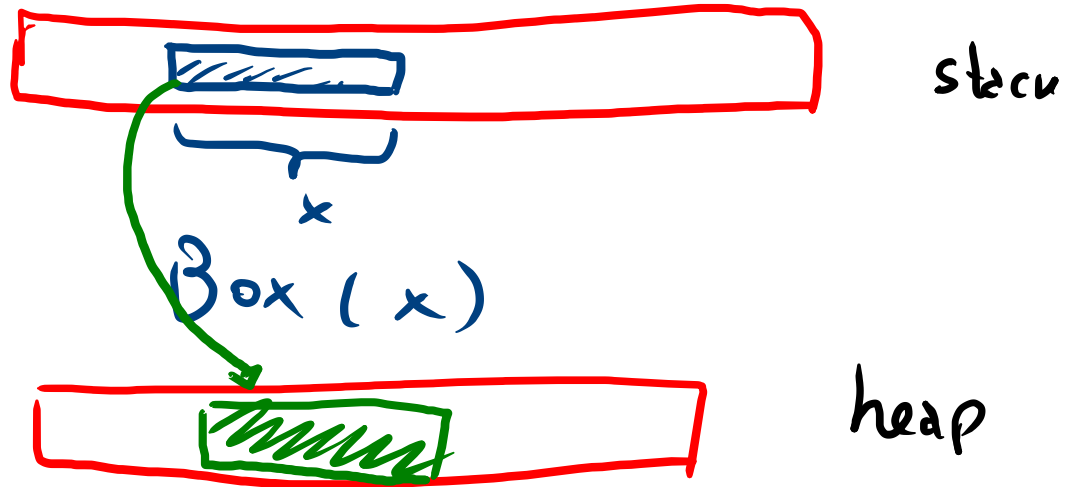
'mucho código'

fn
structs
enums
traits ...





Box :



Bioma

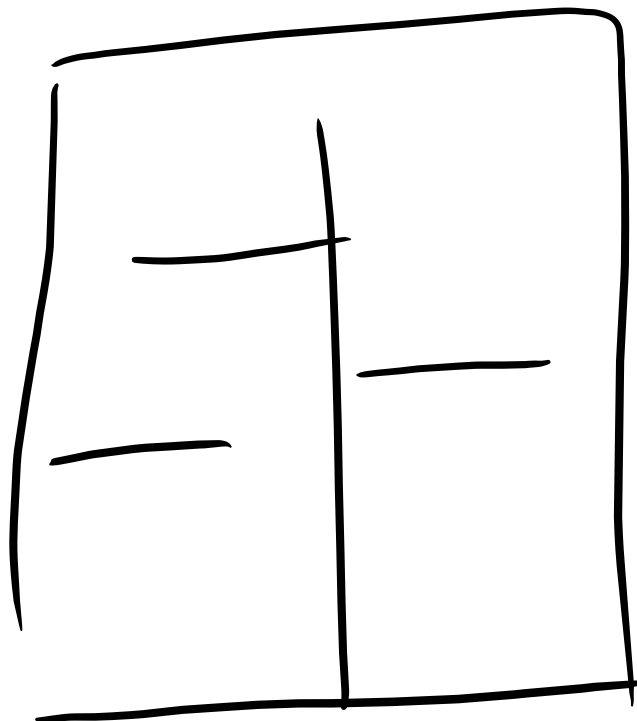
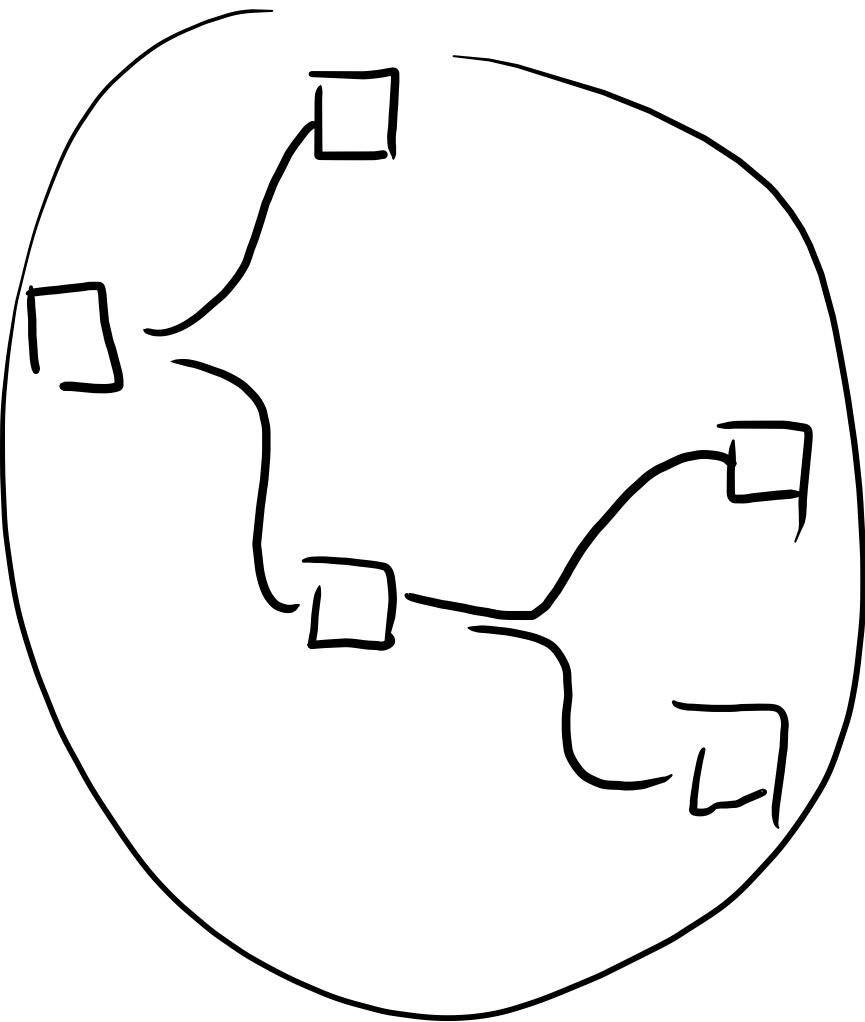
Animal

check?

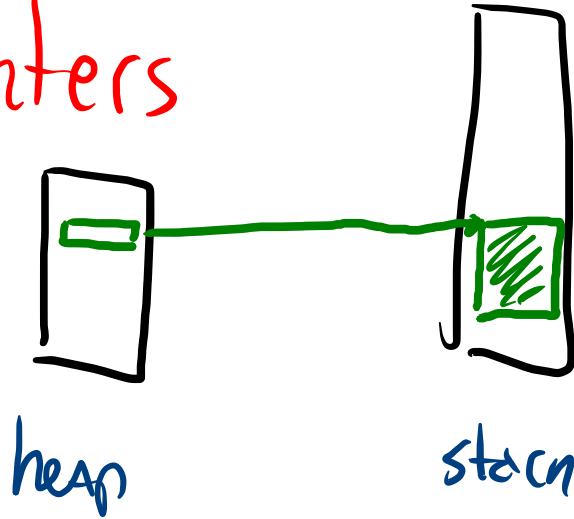


true o false.





Smart Pointers



Box

Rc

Asig

ARc.

Directin

Referencia
o puntero

X

ref
→

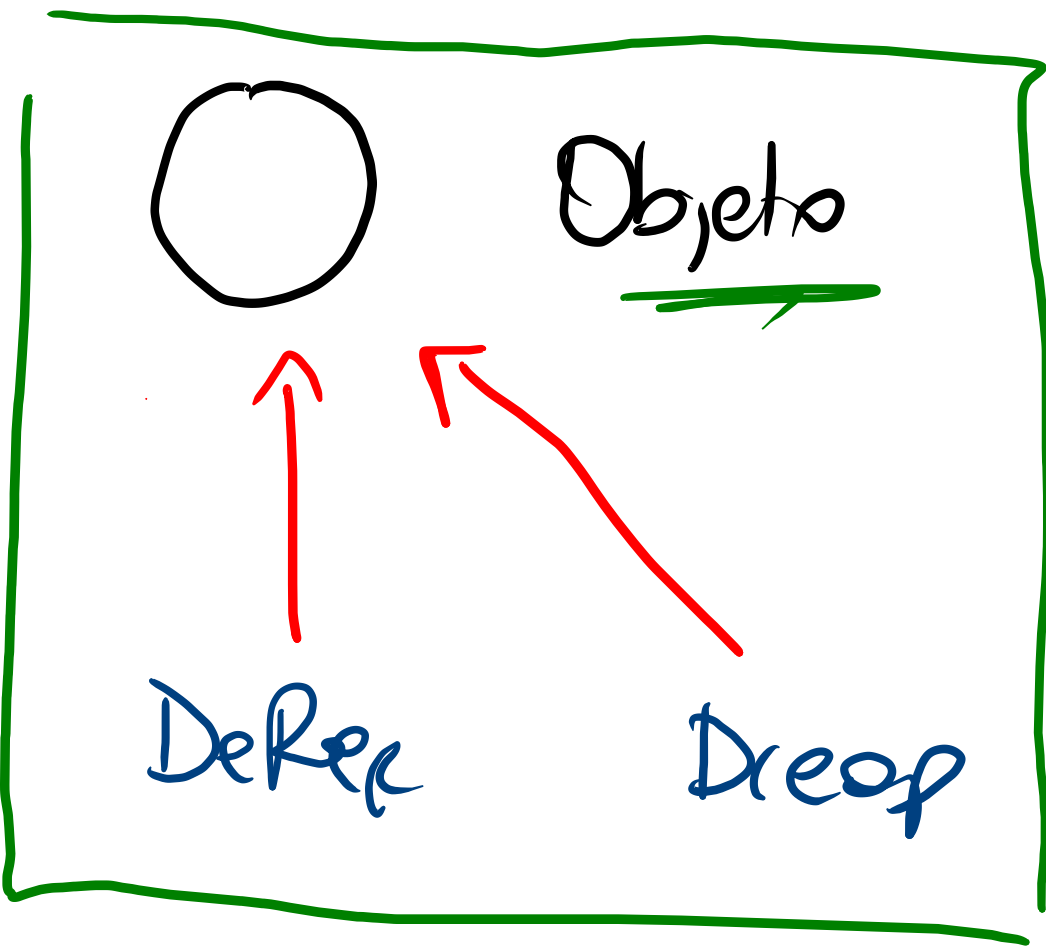
& X

X

←
deref

* (& X)

valor de esa dir.



Smart
Pointer

$\&x$, ~~$\&x$~~

+ métodos

Usos de Box:

- ❑ tipos en que no se conoce tamaño de compilación y se espera en un contexto de tamaño exacto.
- ❑ Para grandes usmt. de datos y seguridad es traspasar de 'propiedad'.
- ❑ Si se espera apropiarse de un val y nos interesa que implem trait específico `Box<dyn Trait>`

R_c \longrightarrow comparison properties
(ownership)

