

Taller de Rust - Sesión 23

27/05/23

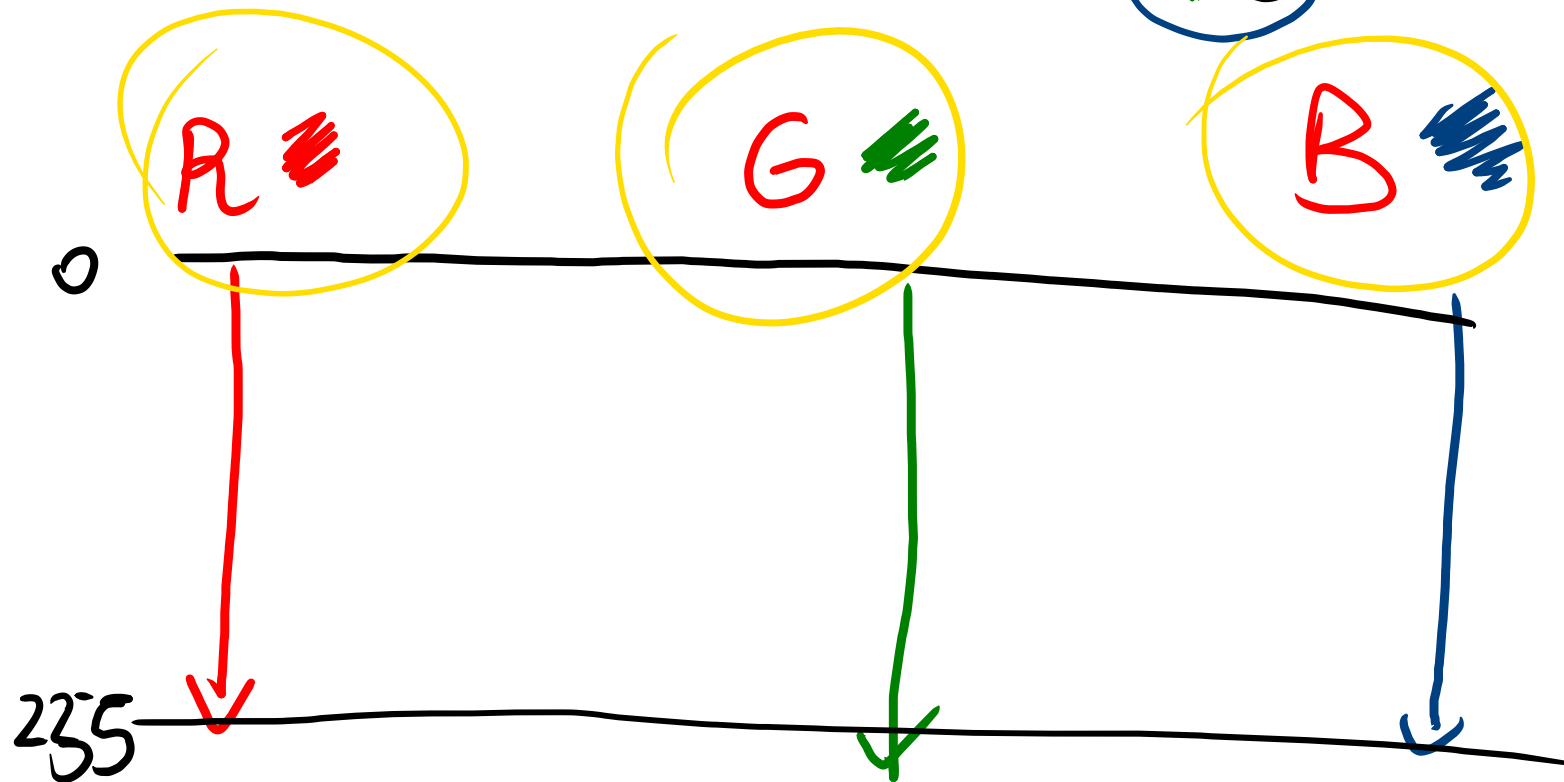
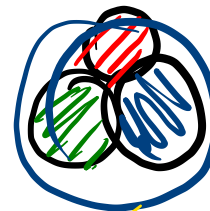
Macros II

✓ Revisión Sesión I → macro derive → struct

1) ☒ macros-rules! + común

☐ macros attribute : #[Attribute]

Imprimer en color :



Texto en Rojo

255, 0, 0

NARANJO

255, 30, 10

[timing]
fn algo()



algo()



demo % + emp.