

21 enero 2023

Taller Rust

Sesión 5

ejercicios

- ☒ enum 'Option'
- ☒ match enum
- ☒ struct con derive + derivative
- ☒ collections
- ☐ guardar a csv
- ☐ intro a regex

revisión
ejercicio

Result \rightarrow OK, Err

Option \rightarrow Some (valor), None
 $\langle T \rangle$

campo q tiene o no un valor
Some(T) None

fn jugar (val : Option (String))
 len("...")
 None
keyword : opcional

```
enum Semaforo {
  VERDE,
  AMARILLO,
  ROJO,
}
```

```
enum Semaforo {
  VERDE (int)
  AMARILLO (int)
  ROJO (int)
}
⇒
i8
016.
```

let sem : Semaforo :: Verde

match sem ?

```

| Semaforo :: VERDE => { }
| " :: AMARILLO => { }
| " :: ROJO => { }
}
```

⇒ Python
3.10

struct → "class"

```
struct Calle {  
  nombre : String  
  longitud : Int  
  po : Point  
  ps : Point  
}
```

OpenStreetMap.

Calle ~ enum Sensors
let calle = Calle.new;
println!("{}", calle);

↳ trait Display }
trait Debug } *denure*

] trait

bib. estanda

Display, Debug

Eq, Ord, Hash

↳

Una forma por defecto
que se complementa.

trait Electrico {

on enciende > ...

on apaga < ...

}



estructura



implementar

trait en estructura

patron
clasico

}}

derive



impl. x
defecto.

}:3}
↑

#[derive(Debug, Eq, Ord)]

struct Call {

...

}

derivative → añade algunos traits.

std :: collections

vector → vec! [...];

Diccionario → < llave, valor >



HashMap



Hashable



Tipo



trait Hash → generar
de
un número
referencial

'Perro'	→	100
'Gato'	→	150
⋮		
'Vaca'	→	300

} collision

⇓

funcion
Hash

comando -F " ; " -C 1,2,3 campos 1,2,3 Archivo
" < - > " 2,3 campos 2,3
O' = toda la fila

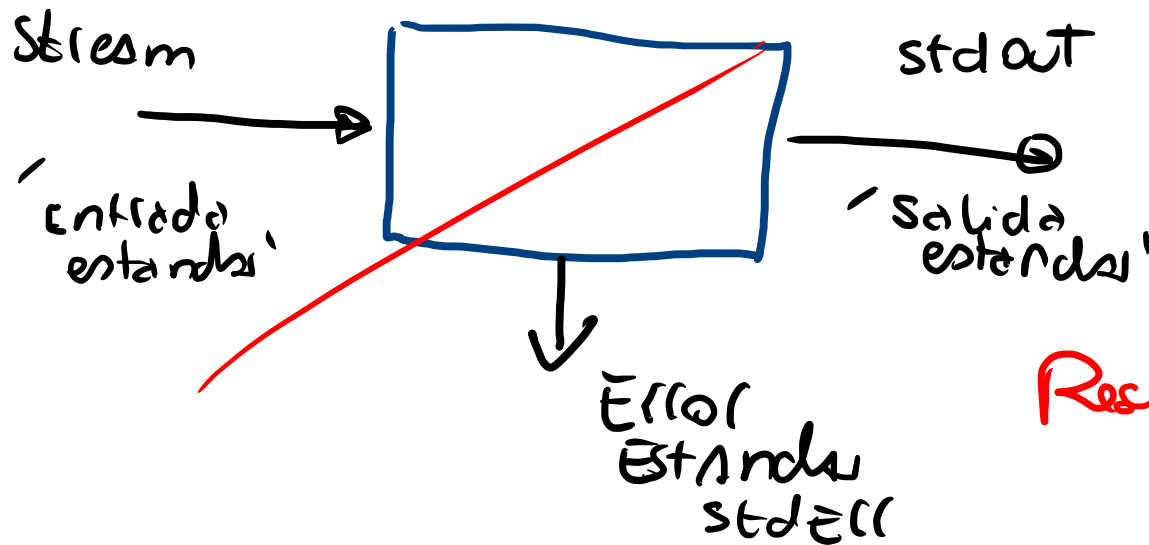
comando - - - < Archivo

Accion 1	Accion 2	comando
----------	----------	---------

AWK - F";" '{ print \$1,\$2,\$3}' Archivio.

→ micro AWK

Comando <opciones> Archivo
<opciones> StdIn (entrada estandar)



Result (Ok, Err)

Opciones → varias pero limitadas

- S :: hay stdin
- F " " :: separador
- C 0 :: lo que quieras mostrar
1,3 :: columnas 1 y 3
- R :: nº fila
- T :: total columnas
- O :: salida (a archivo
o stdout)
- I :: info

- F " " ; -'

Asociando
a un
archivo

Archive



Path
PathBuf