

Taller de Rust - Sesión 22 ^{20/05/23}

□ macros

- derive
- attribute
- fn

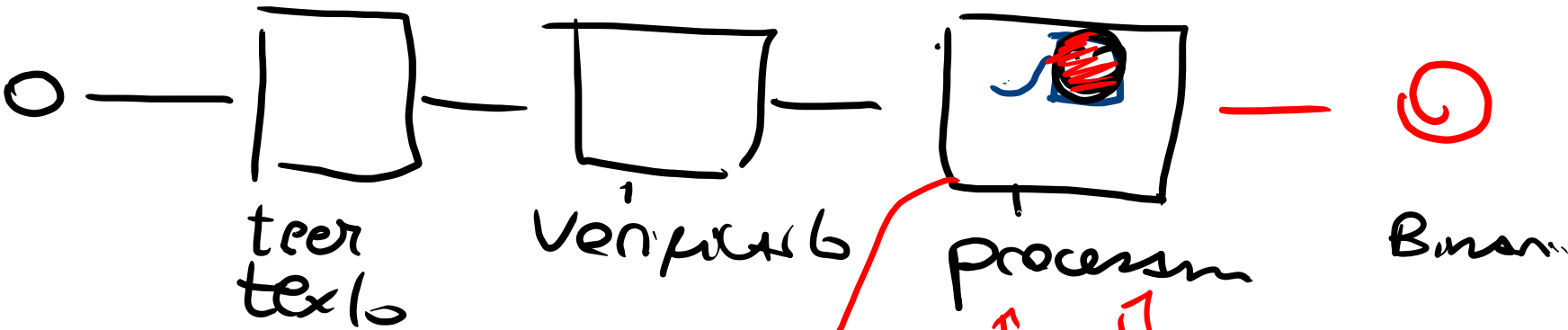
□ crates

std	proc_macro
x	syn
x	quote

```
println!(  
    #[derive(Trait)]  
    #[property]  
    ↪
```

¿Qué es una macro?

UNA ACCIÓN que genera
código ANTES de la
compilación final.



metaprogramación

★★★★★

↳ otro lenguaje o expresividad.

(txt)

tokeniza.

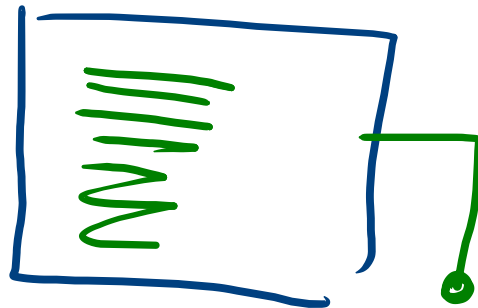
llamada
a
macro



Arbol
sintactico



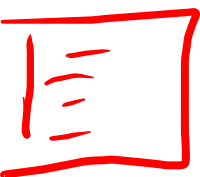
~~macro~~!



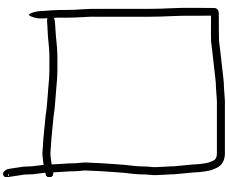
(bin)

proc_macro

- attribute → 'decorador'
- derive → 'decorador' para
structs y enums.
- function → 'también función!'



text



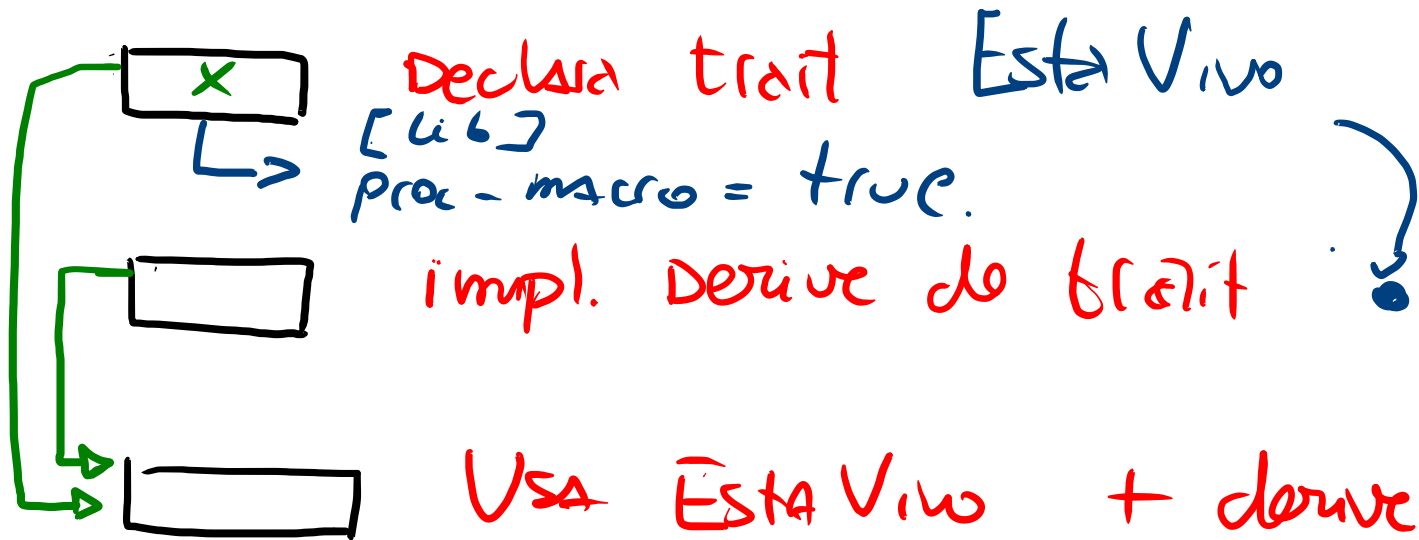
tokenize
symbols
del
tokens



Token Stream

for token in token_stream:
 ...

macro → trait con derive.



#[derive(Esta Vivo)] → tipo
Sua Peru

Idea

