Networking

Jetzt wird's interaktiv

Einführung

Interfaces:

- Response
- Request

Functions:

- status()
- allHeaders()
- text()

Einführung

Hier eine Einführung zu den Netzwerk-Aktivitäten

```
1 // 11 test runner/tests/01 intro/intro.test.ts
 2 import { test, expect } from '@playwright/test';
 3
   test("Response / Request", async ({ page }) => {
 5
       const response = await page.goto('');
       if (response === null) return;
 8
 9
10
       console.log(response.url());
11
       console.log(response.status());
12
       console.log(response.ok());
13
14
       expect(response.ok()).toBeTruthy();
15
16
       console.log(await response.allHeaders());
17
       console.log(await response.headersArray());
18
19
       console.log(await response.body());
20
21 });
```

API-Tests mit Github

Nun weiter mit einem etwas aufwändigeren Beispiel:

```
1 // 11 test runner/tests/02 api/api.test.ts
   import { test, expect } from '@playwright/test';
  const REPO = 'play';
   const USER = 'dpinezich';
   test('should create a bug report', async ({ request }) => {
     const newIssue = await request.post(\repos/\${USER}\/\${REPO}\/issues\replectrick, {
10
       data: {
       title: '[Bug] report 1',
11
12
     body: 'Bug description',
13
14
     });
15
     expect(newIssue.ok()).toBeTruthy();
```

API-Tests mit Github

Nun weiter mit einem etwas aufwändigeren Beispiel:

```
// 11 test runner/playwright.config.test
   import { defineConfig } from '@playwright/test';
   export default defineConfig({
     use: {
       // All requests we send go to this API endpoint.
       baseURL: 'https://api.github.com',
       extraHTTPHeaders: {
         // We set this header per GitHub guidelines.
10
       'Accept': 'application/vnd.github.v3+json',
         // Add authorization token to all requests.
11
12
         // Assuming personal access token available in the environment.
13
         'Authorization': `token xxx`,
14
       },
15
16 });
```

Ende

Das war alles für dieses Kapitel