

# Exercícios de Métodos Numéricos

## 2020/2021

1. (a) Construa o polinómio interpolador na forma de Lagrange, para a função  $f(x) = 1/x$ , usando os nodos  $x_0 = 2$ ,  $x_1 = 2.75$  e  $x_2 = 4$ .
- (b) Determine um majorante para o erro que se comete quando se usa esse polinómio para aproximar a função no intervalo  $[2, 4]$ .
2. (a) Escreva uma função em Matlab que, dados os coeficientes  $d_0, d_1, \dots, d_n$ , calcule o polinómio, em forma deflacionada,

$$P^*(x) = d_0 + (x - x_0)[d_1 + (x - x_1)[d_2 + (x - x_2)[\dots]]]$$

- (b) Escreva uma função em Matlab que, dados os pontos

$$\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}$$

calcule as diferenças divididas

$$d_0 = f[x_0], \quad d_1 = f[x_0, x_1], \quad \dots, \quad d_n = f[x_0, x_1, \dots, x_n]$$

- (c) Escreva uma função em Matlab que, dados os pontos

$$\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}$$

e um valor  $x_0 \leq x \leq x_n$ , calcule o polinómio interpolador  $P^*(x)$  em  $x$ .

3. Usando interpolação, calcule um valor aproximado de  $f(0.05)$  os dados seguintes:

|        |    |    |    |    |    |    |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| $x$    | -2 | -1 | 0  | 1  | 2  | 3  |
| $f(x)$ | 1  | 4  | 11 | 16 | 13 | -4 |

Represente graficamente o polinómio interpolador, juntamente com os pontos  $(x_k, f(x_k))$  da tabela.

4. Escreva uma função em Matlab que, dados os pontos

$$\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}$$

determine o polinómio de grau  $m < n$ , que melhor se ajusta a estes, em termos de mínimos quadrados.

- (a) Com os dados da tabela

|       |        |        |        |        |        |
|-------|--------|--------|--------|--------|--------|
| $k$   | 0      | 1      | 2      | 3      | 4      |
| $x_k$ | 0      | 0.25   | 0.50   | 0.75   | 1.00   |
| $y_k$ | 1.0000 | 1.2840 | 1.6487 | 2.1170 | 2.7183 |

determine um polinómio aproximante, de grau máximo 2, pelo método dos mínimos quadrados e represente-o graficamente, juntamente com os pontos da tabela.

- (b) Calcule o valor das aproximações  $P_2^*(x_k)$

|              |   |      |      |      |      |
|--------------|---|------|------|------|------|
| $k$          | 0 | 1    | 2    | 3    | 4    |
| $x_k$        | 0 | 0.25 | 0.50 | 0.75 | 1.00 |
| $P_2^*(x_k)$ |   |      |      |      |      |

e o valor do resíduo

$$r = \sum_{k=0}^n (P_2^*(x_k) - y_k)^2$$

5. Usando a aproximação dada pela derivada finita avançada, determine valores aproximados da derivada de  $f(x) = \log x$ , no ponto  $t = 1.8$ , usando  $h = 0.1$ ,  $h = 0.05$  e  $h = 0.01$ . Ache majorantes para os erros cometidos e compare com os valores exatos com 7 algarismos significativos.
6. Para  $f(x) = \sin x$ , complete a tabela dada, com aproximações de  $f'(0.900)$ , usando a derivada finita simétrica

$$f'(0.900) \approx \frac{f(0.900 + h) - f(0.900 - h)}{2h}$$

Calcule também uma aproximação para o erro cometido

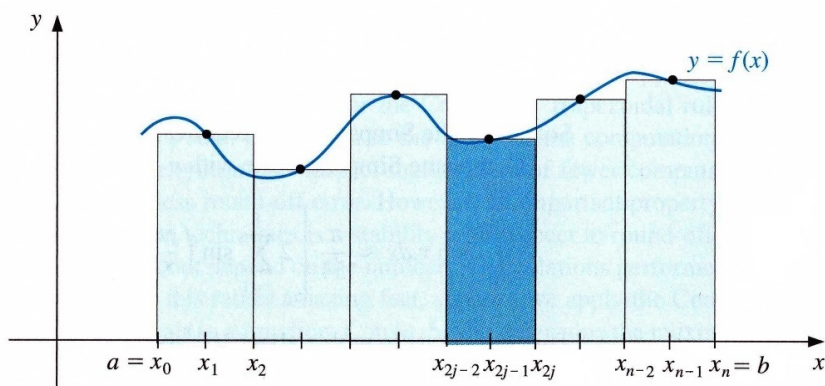
| $h$                | $f'(0.900)$ | $f'(0.900) - \cos(0.900)$ |
|--------------------|-------------|---------------------------|
| $10^{-9}$          |             |                           |
| $5 \cdot 10^{-10}$ |             |                           |
| $2 \cdot 10^{-10}$ |             |                           |
| $10^{-10}$         |             |                           |
| $5 \cdot 10^{-11}$ |             |                           |
| $2 \cdot 10^{-11}$ |             |                           |
| $10^{-12}$         |             |                           |

Para que valor de  $h$  se observa o menor erro?.

7. Usando desenvolvimentos de Taylor apropriados deduza a fórmula

$$f'(t) = \frac{-3f(t) + 4f(t+h) - f(t+2h)}{2h} + O(h^2)$$

8. Com base na figura



determine a **regra do ponto médio composta**

$$\int_a^b f(x) dx \approx 2h \sum_{j=1}^{n/2} f(x_{2j-1})$$

9. Escreva um programa para calcular o integral de  $f(x)$  no intervalo  $[a, b]$ , pela regra do trapézio composta.
10. Escreva um programa para calcular o integral de  $f(x)$  no intervalo  $[a, b]$ , pela regra de Simpson composta.

11. Determine valores de  $h$  que permitam calcular uma aproximação a

$$\int_0^{\pi} \sin(x) dx$$

com erro inferior a 0.00002,

- (a) usando a regra do trapézio composta
  - (b) usando a regra de Simpson composta
12. Use os programas dos exercícios 9 e 10 para calcular  $\int_0^{\pi} \sin(x) dx$  com erro inferior a 0.00002.
13. Determine as regras de Newton-Cotes fechadas de ordens 2,3 e 4.
14. Calcule o integral

$$I = \int_{-1}^1 e^x \cos x dx$$

usando quadratura de Gauss com  $n = 3$  e com  $n = 4$ .

Compare com o valor "exato"  $I = 1.9334214$ .

15. Calcule o integral

$$I = \int_1^3 (x^6 - x^2 \sin 2x) dx$$

usando quadratura de Gauss com  $n = 2$ .

Compare com o valor "exato"  $I = 317.3442466$  e com os valores obtidos usando a regra do trapézio e a regra de Simpson.

16. Calcule os polinómios de Legendre,  $P_n(x)$ , para  $n = 0, 1, 2, 3, 4, 5$  e ache as suas raízes.
17. Podemos definir fórmulas de quadratura mais gerais, que envolvam também os valores de  $f'(x)$ :

$$\sum_{k=0}^n c_k f(x_k) + \sum_{k=0}^n c'_k f'(x_k)$$

A definição de exatidão, para estas fórmulas, é a mesma que para as fórmulas normais.

Determine as constantes  $c_0, c_1, c'_0$  e  $c'_1$  para as quais a regra de quadratura

$$\int_{-1}^1 f(x) dx = c_0 f(-1) + c_1 f(1) + c'_0 f'(-1) + c'_1 f'(1)$$

é exata de grau 3.

18. Escreva um programa para implementar o método da bissecção.

A solução da equação deve vir determinada com erro inferior a  $10^{-m}$ , com  $m$  fornecido pelo utilizador e o programa deve fornecer também o número de bisseções necessárias para atingir a solução.

19. Mostre que a equação

$$2x + 3 \cos x - e^x = 0$$

tem uma solução no intervalo  $[1, 2]$  e calcule-a, usando o método da bissecção, com erro inferior a  $10^{-5}$ .

20. Mostre que

$$g(x) = \frac{1}{13} (x-1)^3$$

tem um único ponto fixo no intervalo  $[-1, 1]$

21. Mostre que o método iterativo

$$x_{n+1} = 5 + x_n - x_n^2$$

não converge para a solução da equação  $x^2 - 5 = 0$ .

22. Escreva um programa para implementar o método iterativo  $x_{n+1} = g(x_n)$ .

A solução da equação deve vir determinada com erro inferior a  $10^{-m}$ , com  $m$  fornecido pelo utilizador e o programa deve fornecer também o número de iterações necessárias para atingir a solução.

23. Escreva um programa para implementar o método de Newton.

A solução da equação deve vir determinada com erro inferior a  $10^{-m}$ , com  $m$  fornecido pelo utilizador e o programa deve fornecer também o número de iterações necessárias para atingir a solução.

24. Encontre o valor de  $\sqrt{5}$  com 15 casas decimais exatas:

- (a) usando o método da bissecção,
- (b) usando o método iterativo  $x_{n+1} = 1 + x_n - \frac{1}{5}x_n^2$ ,
- (c) usando o método de Newton.

Compare o número de iterações necessárias em cada método.

25. O montante acumulado,  $A$ , numa conta poupança é dado pela equação

$$A = \frac{P}{i} [(i + 1)^n - 1]$$

onde  $P$  é a prestação mensal e  $i$  é a taxa de juro, composta mensalmente, e  $n$  é o número de meses do investimento.

Pudendo dispor todos os meses de €1500, a que taxa de juro  $i$  teríamos €750000 daqui a 20 anos?

26. Determinação da solução de um sistema triangular:

- (a) Escreva um programa para achar a solução de um sistema triangular inferior.
- (b) Escreva um programa para achar a solução de um sistema triangular superior (Sugestão: modifique adequadamente o programa da alínea anterior).
- (c) Teste os seus programas nos sistemas

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 + 3x_4 = 4 \\ -x_2 - x_3 - 5x_4 = -7 \\ 3x_3 + 13x_4 = 13 \\ -13x_4 = -13 \end{array} \right. , \quad \left\{ \begin{array}{l} -13x_1 = -13 \\ 13x_1 + 3x_2 = 13 \\ -5x_1 - x_2 - x_3 = -7 \\ 3x_1 + x_3 + x_4 = 4 \end{array} \right.$$

27. Implementação do método de condensação de Gauss:

- (a) Escreva um programa que permita achar a posição da componente de maior valor absoluto de um vetor dado.
- (b) Escreva um programa que determine a matriz que se obtém, de uma matriz dada, trocando entre si a linha  $k$  pela linha  $l$ .
- (c) Escreva um programa que resolva um sistema de equações pelo método de Gauss.

(d) Teste o seu programa no sistema

$$\begin{cases} 3.3330x_1 + 15920x_2 + 10.333x_3 = 7953 \\ 2.2220x_1 + 16.710x_2 + 9.6120x_3 = 0.965 \\ -1.5611x_1 + 5.1792x_2 - 1.6855x_3 = 2.714 \end{cases}$$

cuja solução é  $(1, 0.5, -1)$ .

28. Use o método de condensação de Gauss para achar a inversa da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 3 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \\ 3 & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Adapte o programa do exercício 27. para implementar o método que usou na matriz  $A$  acima.

29. Escreva um programa que implemente a fatorização LU de uma matriz.

O input desse programa deverá ser a matriz a fatorizar e o output as duas matrizes  $L$  e  $U$ .

Teste o seu programa na matriz

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 3 & -3 \\ 1 & -1 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

30. (\*) Mostre que  $P_{12}P_{23} \neq P_{23}P_{12}$ .

Em que caso podemos afirmar que  $P_{ij}P_{kl} = P_{kl}P_{ij}$ ?

31. (\*) Suponha que  $P$  é o produto de  $m$  matrizes de permutação.

(a) Mostre que  $\det P = (-1)^m$ .

(b) Se  $A = PLU$  então  $\det A = (-1)^m \prod_{k=1}^n u_{kk}$ , onde  $u_{kk}$ ,  $1 \leq k \leq n$ , são os elementos da diagonal principal de  $U$ .

(c) Escreva um programa que calcule o determinante de uma matriz quadrada.

32. Uma matriz  $A = [a_{kj}]$  diz-se **tridiagonal** se  $a_{kj} = 0$  quando  $|k - j| \geq 2$ :

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-2n-2} & a_{n-2n-1} & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & 0 & a_{n-1n-2} & a_{n-1n-1} & a_{n-1n} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & a_{nn-1} & a_{nn} \end{bmatrix}$$

A fatorização LU de uma matriz triagonal tem a forma

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & l_{32} & 1 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & 0 & l_{n-1n-2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & l_{nn-1} & 1 \end{bmatrix}, \quad U = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & u_{22} & u_{23} & 0 & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & u_{33} & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & u_{n-2n-2} & u_{n-2n-1} & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 & u_{n-1n-1} & u_{n-1n} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & u_{nn} \end{bmatrix}$$

(a) (Algoritmo de Thomas) Mostre que

$$\begin{cases} u_{11} = a_{11} \\ u_{k-1k} = a_{k-1k}, \quad k = 2, \dots, n \\ l_{kk-1}u_{k-1k-1} = a_{kk-1}, \quad k = 2, \dots, n \\ l_{kk-1}u_{k-1k} + u_{kk} = a_{kk}, \quad k = 2, \dots, n \end{cases}$$

(b) Escreva um programa para achar a solução de um sistema  $Ax = b$  onde  $A$  é uma matriz tridiagonal. (Sugestão: da 1ª e da 3ª equações achamos  $l_{21}$  e da 2ª e da 4ª equações achamos  $u_{22}, \dots$ ).

33. Mostre que

$$\|\mathbf{x}\|_{\infty} < \varepsilon \Leftrightarrow |x_j| < \varepsilon, \quad j = 1, \dots, n$$

34. Escreva um programa que calcule  $\|\mathbf{x}\|_{\infty}$ .

35. Escreva um programa que implemente o método de Jacobi.

O programa deve ter como output a solução aproximada do sistema, para uma tolerância dada, e o número de iterações que foram necessárias para obter essa solução.

Teste o seu programa no sistema

$$\begin{cases} 4x_1 + x_2 + x_3 + x_5 = 6 \\ -x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 = -2 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 - x_4 - x_5 = 6 \\ -x_1 - x_2 - x_3 + 4x_4 = 1 \\ 2x_2 - x_3 + x_4 + 4x_5 = 6 \end{cases}$$

usando  $\mathbf{x}^{(0)} = (0, 0, 0, 0, 0)$  e  $tol = 10^{-9}$ .

36. Escreva um programa que implemente o método de Gauss-Seidel.

O programa deve ter como output a solução aproximada do sistema, para uma tolerância dada, e o número de iterações que foram necessárias para obter essa solução.

Teste o seu programa no sistema

$$\begin{cases} 4x_1 + x_2 + x_3 + x_5 = 6 \\ -x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 = -2 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 - x_4 - x_5 = 6 \\ -x_1 - x_2 - x_3 + 4x_4 = 1 \\ 2x_2 - x_3 + x_4 + 4x_5 = 6 \end{cases}$$

usando  $\mathbf{x}^{(0)} = (0, 0, 0, 0, 0)$  e  $tol = 10^{-9}$ .

37. Considere a seguinte decomposição de uma matriz  $A$ :

$$A = D + L + U$$

onde  $D$  é a parte diagonal de  $A$ ,  $L$  é a parte triangular inferior de  $A$  e  $U$  é a parte triangular superior de  $A$  (não confundir com a fatorização LU de  $A$ ):

$$L = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{nn-1} & 0 \end{bmatrix}, \quad U = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & 0 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & a_{n-1n} \\ 0 & \dots & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Mostre que o método de Jacobi com relaxação se pode escrever como

$$\begin{cases} \mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n \\ \mathbf{x}^{(k+1)} = M_\omega^{-1} N_\omega \mathbf{x}^{(k)} + M_\omega^{-1} \mathbf{b} \end{cases}$$

onde

$$M_\omega = \frac{1}{\omega} D \quad \text{e} \quad N_\omega = \frac{1-\omega}{\omega} D - L - U.$$

38. (**Método de Gauss-Seidel com relaxação**) Mostre que as iterações no método de Gauss-Seidel podem ser escritas na forma

$$x_j^{(k+1)} = x_j^{(k)} + \frac{1}{a_{jj}} \left( b_j - \sum_{i=1}^{j-1} a_{ji} x_i^{(k+1)} - \sum_{i=j}^n a_{ji} x_i^{(k)} \right), \quad j = 1, \dots, n,$$

e verifique que, introduzindo o parâmetro de relaxação  $\omega$ ,

$$x_j^{(k+1)} = x_j^{(k)} + \frac{\omega}{a_{jj}} \left( b_j - \sum_{i=1}^{j-1} a_{ji} x_i^{(k+1)} - \sum_{i=j}^n a_{ji} x_i^{(k)} \right), \quad j = 1, \dots, n,$$

se pode obter um método iterativo

$$\begin{cases} \mathbf{x}^{(0)} \in \mathbb{R}^n \\ \mathbf{x}^{(k+1)} = M_\omega^{-1} N_\omega \mathbf{x}^{(k)} + M_\omega^{-1} \mathbf{b} \end{cases}$$

onde agora ( $D$ ,  $L$  e  $U$  como no exercício anterior)

$$M_\omega = \frac{1}{\omega} D + L \quad \text{e} \quad N_\omega = \frac{1-\omega}{\omega} D - U.$$

39. Escreva um programa que implemente o método de Gauss-Seidel com relaxação.

O programa deve ter como output a solução aproximada do sistema, para uma tolerância dada, e o número de iterações que foram necessárias para obter essa solução.

Teste o seu programa, com  $\omega = 0.9$  e com  $\omega = 1.1$ , no sistema

$$\begin{cases} 4x_1 + 3x_2 = 24 \\ 3x_1 + 4x_2 - x_3 = 30 \\ -x_2 + 4x_3 = -24 \end{cases}$$

usando  $\mathbf{x}^{(0)} = (1, 1, 1)$  e  $tol = 10^{-9}$ .

40. Determine o valor ótimo de  $\omega$ , no método de Gauss-Seidel com relaxação, para o sistema

$$\begin{cases} 4x_1 + 3x_2 = 24 \\ 3x_1 + 4x_2 - x_3 = 30 \\ -x_2 + 4x_3 = -24 \end{cases}$$

usando  $\mathbf{x}^{(0)} = (1, 1, 1)$  e  $tol = 10^{-12}$ .

Compare com o número de iterações necessárias quando  $\omega = 1$ . (Resposta:  $\omega \approx 1.25$ )

41. Escreva um programa para implementar o método de Newton para sistemas de equações.

A solução determinada com erro inferior a  $10^{-m}$ , com  $m$  fornecido pelo utilizador e o programa deve fornecer também o número de iterações necessárias para atingir a solução.

O programa deverá também funcionar no caso unidimensional.

42. Para aplicar o método de Newton ao sistema

$$\begin{cases} x_1(1 - x_1) + 4x_2 = 12 \\ (x_1 - 2)^2 + (2x_2 - 3)^2 = 25 \end{cases}$$

qual dos vetores iniciais

$$X^{(0)} = (2, 4) \quad \text{ou} \quad X^{(0)} = (0, 0)$$

é preferível? Justifique.

Calcule dez iteradas do método de Newton para cada um dos vetores iniciais acima.

43. Calcule a solução do sistema

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2 = 37 \\ x_1 - x_2^2 = 5 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 3 \end{cases}.$$

que está mais perto da origem.

44. Calcule todas as soluções complexas da equação

$$z^4 + 4z^3 + 6z^2 + 4z + 17 = 0$$

com erro inferior a  $10^{-9}$ .



45. Use o método de Euler para achar uma aproximação à solução do problema de valores iniciais

$$\begin{cases} x'(t) = 1 + \frac{x(t)}{t} \\ x(1) = 2 \end{cases}, \quad 1 \leq t \leq 2,$$

para  $h = 0.25$ ,  $h = 0.1$  e  $h = 0.01$ .

46. Repita o problema anterior usando o método de Euler regressivo (implícito).

47. A solução do problema de valores iniciais

$$\begin{cases} x'(t) = 1 + \frac{x(t)}{t} \\ x(1) = 2 \end{cases}, \quad 1 \leq t \leq 2,$$

é  $x(t) = t(2 + \log t)$ .

Use o método do trapézio e o método de Heun, com  $h = 0.1$ , para calcular aproximações a  $x(t)$ .

Comparando graficamente as soluções numéricas com a solução exata, qual dos dois métodos parece melhor?

48. Use o método de Taylor de ordem 2 para aproximar a solução do problema de valores iniciais

$$\begin{cases} x'(t) = 1 + (t - x(t))^2 \\ x(2) = 1 \end{cases}, \quad 2 \leq t \leq 3.$$

Use  $h = 0.01$ .

49. Escreva a expressão geral para o método de Taylor de ordem 3.

Aplique a expressão obtida no PVI

$$\begin{cases} x'(t) = x(t) \\ x(0) = 1 \end{cases}, \quad 0 \leq t \leq T,$$

e determine a expressão explícita das aproximações  $w_k$ ,  $k = 0, 1, \dots, N$ .

Traça um gráfico comparando a solução exata com as aproximações  $w_k$  quando  $T = 10$  e  $N = 100$ .

50. Mostre que o método de Taylor de ordem 2 é absolutamente estável se e só se  $h < \frac{2}{|a|}$ .

51. Qual o domínio de estabilidade absoluta do método de Euler implícito?

52. Use o método das diferenças finitas para achar uma solução numérica para o problema de valores na fronteira

$$\begin{cases} y''(x) = y'(x) + 2y(x) + \cos x \\ y(0) = -0.3, \quad y\left(\frac{\pi}{2}\right) = -0.1 \end{cases},$$

primeiro para  $h = \frac{\pi}{10}$  e depois para  $h = \frac{\pi}{100}$ .

Sabendo que a solução exata é

$$\tilde{y}(t) = -\frac{1}{10}(\sin x + 3 \cos x)$$

compare os resultados obtidos com os valores exatos.

53. Considere a função

$$u_0(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x \leq 0 \\ 2x^3 - 3x^2 + 1 & \text{se } 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{se } x \geq 1 \end{cases}$$

- (a) Traça o gráfico desta função.  
 (b) Determine aproximações da solução do PVI

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial t} + \frac{\partial u}{\partial x} = 0 \\ u(x, 0) = u_0(x) \end{cases}, \quad 1 \leq x \leq 4$$

para  $t = 1, 2, \dots, 10$  e traça o gráfico dessas soluções aproximadas usando:

- i. o método AR com  $\lambda = 0.5$
- ii. o método AA com  $\lambda = 0.5$
- iii. o método de Lax-Friedrichs com  $\lambda = 0.8$  e com  $\lambda = 1.6$

54. Repita o exercício anterior, para o PVI

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial t} - \frac{\partial u}{\partial x} = 0 \\ u(x, 0) = u_0(x) \end{cases}, \quad -4 \leq x \leq -1$$

onde

$$u_0(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x \leq 0 \\ 3x^2 - 2x^3 & \text{se } 0 \leq x \leq 1 \\ 1 & \text{se } x \geq 1 \end{cases}$$

55. Estude a estabilidade absoluta dos métodos AA e Lax-Friedrichs para a equação de transporte

$$\frac{\partial u}{\partial t} + c \frac{\partial u}{\partial x} = 0$$

Separe os casos  $c > 0$  e  $c < 0$ .

56. Considere o PVI

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial t} + rx \frac{\partial u}{\partial x} = 0 \\ u(x, 0) = x \end{cases}, \quad -4 \leq x \leq -1$$

onde  $r > 0$  é constante.

- (a) Deduza que a solução do PVI é

$$u(x, t) = xe^{-rt}$$

- (b) Determine aproximações à solução no retângulo  $[0, 10] \times [0, 1]$  usando o esquema AR usando valores convenientes de  $l$  e  $h$ .  
 (c) Compare o gráfico da solução com os gráficos das aproximações que calculou.

57. Mostre que, para a equação de advecção

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x, t) + c \frac{\partial u}{\partial x}(x, t) + du(x, t) = 0$$

onde  $d, c > 0$  são constantes, o esquema AR é estável se

$$\frac{h}{l} \leq \frac{1}{c}$$

58. Escreva um programa que implemente o esquema explícito para o problema de Dirichlet

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial t}(x, t) = c \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t) \\ u(x, 0) = u_0(x) \\ u(0, t) = f(t), u(L, t) = g(t) \end{cases}, \quad 0 \leq x \leq L, \quad 0 \leq t \leq T$$

O utilizador deve introduzir os parâmetros  $c, L, T, M$  (o número de subintervalos de  $[0, L]$ ) e  $N$  (o número de subintervalos de  $[0, T]$ ).

As funções  $u_0(x), f(t)$  e  $g(t)$  são chamadas durante a execução do programa.

Teste o seu programa usando as funções

$$u_0(x) = x(1-x), \quad f(t) = g(t) = 0,$$

com os valores

$$c = L = T = 1$$

e com os valores

$$(a) \quad M = 50, N = 5000$$

$$(b) \quad M = 50, N = 500$$

59. Usando o método de von Neumann, analise a estabilidade do esquema implícito e do esquema de Crank-Nicolson.

60. Obtemos o chamado **esquema- $\theta$** , onde  $0 \leq \theta \leq 1$ , substituindo na equação do calor:

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x_j, t_k) = \frac{u(x_j, t_k + h) - u(x_j, t_k)}{h} + O(h)$$

e

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x_j, t_k) &= \theta \frac{u(x_j + l, t_k + h) - 2u(x_j, t_k + h) + u(x_j - l, t_k + h)}{l^2} \\ &+ (1 - \theta) \frac{u(x_j + l, t_k) - 2u(x_j, t_k) + u(x_j - l, t_k)}{l^2} + O(l^2) \end{aligned}$$

(a) A que correspondem os casos especiais  $\theta = 0$ ,  $\theta = 1$  e  $\theta = \frac{1}{2}$ ?

(b) Encontre as expressões para o esquema- $\theta$  e descreva a implementação deste esquema.

(c) Usando o método de von Neumann, estude a estabilidade do esquema- $\theta$  e determine para que valores de  $\theta$  se tem estabilidade incondicional.

61. Usando a diferença finita retardada

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x_j, t_k) = \frac{u(x_j, t_k) - u(x_j, t_k - h)}{h} + O(h),$$

em vez da diferença finita avançada, na dedução do esquema explícito central, obtenha o esquema implícito central, para a equação de advecção-difusão.

62. Descreva a implementação do esquema implícito e do esquema de Crank-Nicolson, para a equação de Black-Sholes.

63. Faça um programa que implemente o esquema explícito para a equação de Black-Sholes para uma Put europeia.

Os valores de entrada para esses programas devem incluir: a taxa de juro sem risco  $r$ , a volatilidade  $\sigma$  e o preço inicial  $S_0$  do subjacente, bem como o limite  $S_{\max}$ , o strike  $K$  e a maturidade  $T$ .

Teste o seu programa para a Put europeia com os dados

$$r = 10\%, \sigma = 40\%, S_0 = 50, S_{\max} = 100, K = 50, T = \frac{5}{12}$$

Use os valores de passo  $l = 0.5$  e  $h = \frac{5}{2400}$ . (Resposta:  $v \approx 4.0718$ )

Traça o gráfico do preço desta Put para  $0 \leq t \leq T$  ( $t = T - \tau$ ).

64. Faça um programa que implemente o esquema explícito para a equação de Black-Sholes para uma Call europeia.

Teste o seu programa com os dados

$$r = 10\%, \sigma = 40\%, S_0 = 50, S_{\max} = 100, K = 50, T = \frac{5}{12}$$

Use os valores de passo  $l = 0.5$  e  $h = \frac{5}{2400}$ .

Compare o resultado obtido usando a relação de paridade e o exercício 63.

65. Dados  $S_0 > 0$  e  $K > 0$ , consideremos um valor (barreira)  $S_b > \max\{S_0, K\}$ .

Uma Put Down-and-Out (PDO) é uma Put que expira se o preço  $S$  do subjacente verifica  $S(\tau) < S_b$ .

Considere uma implementação da equação de Black-Sholes, para a PDO, usando diferenças finitas:

- Assumindo monitorização contínua, quais as condições de fronteira que são adequadas para realizar esta implementação?
- Faça um programa que implemente o esquema de Crank-Nicolson para esta opção.
- Teste o seu programa com os dados

$$r = 10\%, \sigma = 40\%, S_0 = 50, S_b = 40, S_{\max} = 100, K = 50, T = \frac{5}{12}$$

Use os valores de passo  $l = 0.5$  e  $h = \frac{1}{1200}$ . (Resposta:  $v \approx 0.5414$ )

66. Implemente o método explícito para uma Put americana.

Teste o seu programa com os dados

$$r = 10\%, \sigma = 40\%, S_0 = 50, S_{\max} = 100, K = 50, T = \frac{5}{12}$$

Use os valores de passo  $l = 1$  e  $h = \frac{1}{100}$ .

Traça o gráfico da fronteira de exercício.

67. Implemente o método de Crank-Nicolson para uma Put americana usando o método de Gauss-Seidel para resolver o sistema de equações em cada passo.

Teste o seu programa com os dados

$$r = 10\%, \sigma = 40\%, S_0 = 50, S_{\max} = 100, K = 50, T = \frac{5}{12}$$

Use os valores de passo  $l = 1$  e  $h = 0.01$ . (Resposta:  $v \approx 4.2778$ )

Repita com os valores de passo  $l = 0.01, h = 0.01$  e trace os gráficos do preço e da fronteira de exercício.

68. Calcule, usando o método de Monte Carlo, o integral

$$\int \int_{x^2+y^2 < 1} e^{x^2+y^2} dx dy$$

69. Faça um programa que permita calcular o preço de uma put europeia no modelo binomial com  $N$  períodos.

Os dados de entrada deverão ser os valores de  $N$ , o preço inicial do ativo  $S_0$ , o strike  $K$ , a taxa de juro sem risco  $r$ , os fatores  $u$  e  $d$  e a data  $t = 0, 1, \dots, N - 1$ .

70. Faça um programa para gerar  $m$  realizações independentes de uma variável aleatória com distribuição  $\exp(\mu)$ .

71. Use o programa do exercício anterior para simular  $m$  realizações independentes de uma variável de Poisson.

72. Considere a função

$$f(x) = 30(x^2 - 2x^3 + x^4) \mathbf{1}_{[0,1]}$$

- (a) Mostre que  $f(x)$  é a densidade de probabilidade de uma variável aleatória  $X$  e calcule a função cumulativa  $F_X$ .
- (b) Implemente o método da aceitação-rejeição para simular  $X$  (Sugestão: calcule  $\max f$ )
- (c) Seria fácil implementar o método da transformação inversa para simular  $X$ ?

73. Faça um programa para simular a trajetória do movimento Browniano, no intervalo  $[0, 1]$ , usando uma partição deste intervalo em 100 partes iguais.

Represente num mesmo gráfico 20 trajetórias distintas (a azul) e  $E[W_t]$ ,  $0 \leq t \leq 1$  (a vermelho), usando essas trajetórias.

74. Uma opção de média aritmética asiática com média discreta tem o payoff

$$U_T = \max \left( \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N S_{t_k} - K, 0 \right)^+$$

onde

$$0 = t_0 < t_1 < \dots < t_k < \dots < t_N = T$$

é um conjunto fixado de datas no intervalo  $[0, T]$ .

Inspirando-se no Exemplo 8.9, escreva um programa que permita calcular o preço  $U_0$ , na data  $t_0$ , desta opção, no modelo de Black-Sholes.

Teste o seu programa com os dados:

$$S_0 = 50, K = 50, r = 10\%, \sigma = 0.4, T = 5/12, N = 5$$

usando  $m = 5000$  e  $m = 50000$  replicações.

75. Faça um programa para simular a trajetória de um processo de Poisson, de taxa  $\lambda > 0$ , no intervalo  $[0, T]$ ,  $T > 0$ , usando uma partição deste intervalo em 100 partes iguais.

Os dados de entrada deverão ser o horizonte  $T$  e a taxa  $\lambda$ .

Experimente com vários valores para os dados de entrada (por exemplo:  $T = 10$ ,  $\lambda = 1$ ) e represente os resultados graficamente.

76. Um processo de Merton é um processo estocástico da forma

$$S_t = S_0 e^{X_t}$$

onde  $S_0 > 0$  é uma constante e

$$X_t = \mu t + \sigma W_t + \sum_{k=0}^{N_t^\lambda} Y_k$$

onde  $\mu$ ,  $\sigma$  e  $\lambda$  são constantes positivas,  $N_t^\lambda$  é um processo de Poisson de taxa  $\lambda$ ,  $W_t$  é um movimento browniano e  $Y_k \sim \mathcal{N}(0, \eta)$ ,  $\eta > 0$  constante, para todo  $k$ .

Escreva um programa que permita simular a trajetória de um processo de Merton, num horizonte temporal  $T > 0$ .

77. Considere o esquema de Euler-Maruyama para a equação

$$dS_t = \mu S_t dt + \sigma S_t dW_t$$

Qual é a distribuição dos retornos

$$R_k = \frac{S_{t_k}}{S_{t_{k-1}}}, \quad k = 1, \dots, N$$

calculados pelo esquema numérico?

Compare com a distribuição dos retornos que se obtêm da equação.

78. Faça um programa para implementar o método de Euler-Maruyama.

Teste o seu programa para simular trajetórias do processo de Cox-Ingersoll-Ross para as taxas a prazo  $r_t$ :

$$dr_t = \gamma (\bar{r} - r_t) dt + \sqrt{\alpha r_t} dW_t$$

Use os valores  $\gamma = 0.2$ ,  $\alpha = 0.01$ ,  $\bar{r} = 0.05$  e  $r_0 = 0.04$ .

79. Repita o exercício anterior com o método de Milstein.