VS - Praktikum 1

Team: 06, Vasiliy Uchkin, Denis Fleischhauer

28. März 2013

Inhaltsverzeichnis

1 Aufgabenaufteilung

1.1 Vasiliy Uchakin

server.erl, client.erl

1.2 Denis Fleischhauer

server.erl, client.erl

2 Quellenangaben

www.erlang.org, Vorlesungsfolien, Demonstrationsdateien aus der Vorlesung

3 Begründung für Codeübernahme

es wurde kein Code von anderen übernomen

4 Bearbeitungszeitraum

¡Datum und Dauer der Bearbeitung an der Aufgabe von allen Teammitgliedern¿, ¡Angabe der gemeinsamen Bearbeitungszeiten¿

5 Aktueller Stand

In Bearbeitung.

6 Änderungen im Entwurf

¡Vor dem Praktikum auszufllen: Welche nderungen sind bzgl. dem Vorabentwurf vorgenommen worden.¿

7 Entwurf

¡Entwurf nach den bekannten SE-Richtlinien und den Vorgaben gem Aufgabenstellung.¿

7.1 Client

7.1.1 Anforderungen

Der Client soll es ermöglichen mit dem Server zu kommunizieren dargestellt durch folgende Auflistung.

- Nachrichtennummern von Server abfragen

- Nachricht erstellen
- Nachricht stempeln und mit der Nummer an den Server senden
- Gesendete Nachrichtennummern merken
- Nachrichten von Server anfordern
- Nachrichten von Server empfangen und stempeln
- Die Nummer der empfangenen Nachricht mit den gespeicherten Nummern vergleichen
- Eigene empfangene Nachrichten markieren
- Lebenszeit haben
- Einstellbare Anzahl der Nachrichten, die gesendet werden sollen haben
- Zufliggenerierten Sendeabstand haben
- Abwechselnd Nachrichten senden und empfangen bis Lebenszeit abgelaufen ist

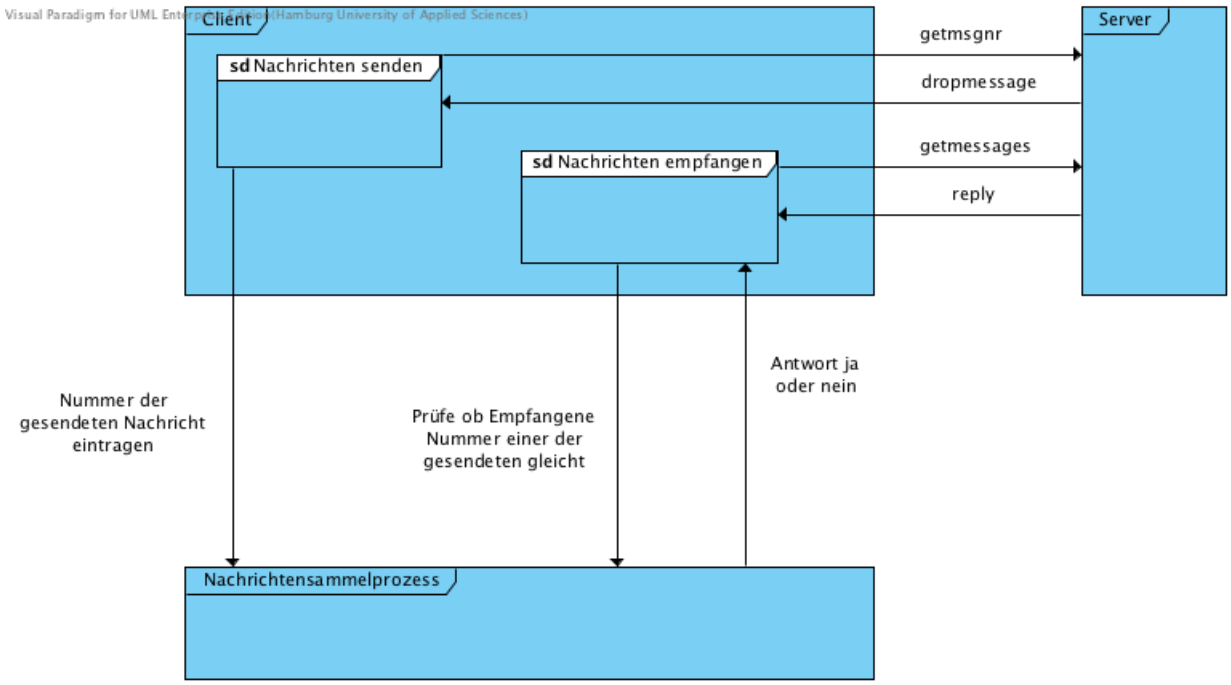
7.1.2 Umsetzung

Der Client soll sequentiell Aufgebaut werden d.h. das Senden von Nachrichten und das Abfragen von Nachrichten soll nacheinander erfolgen.

Es sollen einzelne Punkte aus der Aufgabenstellung nacheinander umgesetzt werden. Der Redakteurclient und Leseclient sollen nicht als eigene Prozesse sondern als Funktionen umgesetzt werden. Einzig die Funktion zum Sammeln von Nachrichtennummern, um diese später eigenem Redakteur zuordnen zu können soll als eigener Prozess erstellt und von dem Clientprozess benutzt werden.

Näber betrachtet soll der Client folgendes leisen

- Gestartet soll der Client mit den Parametern: Server und der Nummer des Clienten. Falls mehrere Clienten gestartet werden sollen soll das evtl. mit dem Shellskript realisiert werden.
- Es sollen die Konfidurationsdaten aus einer Datei gelesen werden. Diese Datei sollte:
  - das Verzeichnis mit dem Namen der Logdatei, die Lebenszeit des Clienten(im ms. oder s.),
  - den Sendeintervall der angibt wieviel Zeit zwischen dem Versenden der Nachrichten vergehen soll und
  - die Anzahl der Nachrichten die am Stück gesendet werden sollen beinhalten.
- Das Nachrichtensammelprozess soll mit Hilfe von zwei Listen die gesendete und die empfangene Nachrichtennummern verwalten und auf Anfrage prüfen ob die empfangene Nachricht von eigenem Redakteur erstellt wurde.
- Es sollen mindestens Funktionen zum Senden und zum Empfangen von Nachrichten geben und evtl. noch weitere Hilfsfunktionen.



7.2 Server: Variante 1

7.2.1 Anforderungen

7.2.2 Umsetzung

Mit welchen ADT's sollen die Holdbackqueue, die Deliveryqueue und die Liste der Clients beim Server realisiert werden und warum erfllen sie ihre Aufgabe?
Wie werden timeouts geprft (lazy oder eager)?
Wie wird festgestellt, dass Fehlertextzeilen zu erstellen sind ?

7.3 Server: Variante 2

7.3.1 Anforderungen

7.3.2 Umsetzung

Mit welchen ADT's sollen die Holdbackqueue, die Deliveryqueue und die Liste der Clients beim Server realisiert werden und warum erfllen sie ihre Aufgabe?
Wie werden timeouts geprft (lazy oder eager)?
Wie wird festgestellt, dass Fehlertextzeilen zu erstellen sind ?