

Nach dem Einrichten des Eclipse-Projektes muss zunächst eine Benutzerbibliothek für die JOGL-Libs eingerichtet werden.

Zunächst muss die aktuelle Version (Datei *jogamp-all-platforms.7z*) der Bibliothek von der JOGL-Webseite heruntergeladen werden:

<http://jogamp.org/deployment/jogamp-current/archive/>

Dann werden die Eigenschaften des Eclipse-Projektes geöffnet. Zunächst wird über Java-Erstellungspfad → Bibliotheken → Bibliothek hinzufügen → Benutzerbibliothek → das Dialogfenster für Benutzerbibliotheken geöffnet. Über den Button Benutzerbibliotheken gelangt man in ein Menü, in dem eine neue Bibliothek angelegt werden kann ("Neu"). Name der neuen Bibliothek ist JOGL. Der neuen Benutzerbibliothek werden die JOGL-JARs hinzugefügt (Externe JARs hinzufügen"). Folgende JARs sind notwendig

- *gluegen-rt.jar*
- *jogl-all.jar*
- *gluegen-rt-natives-<OS-abhängig>.jar*
- *jogl-all-natives-<OS-abhängig>.jar*

Unter Mac-OS sind die nativen Bibliotheken *gluegen-rt-natives-macos-universal.jar* und *jogl-all-natives-macos-universal.jar*. Die neusten Bibliotheken findet man im Archiv *jogamp-all-platforms.7z* unter folgender URL: <http://jogamp.org/deployment/jogamp-current/archive/>.

Zusätzlich müssen für die nativen JARs auch noch die Runtime-Bibliotheken (werden per JNI eingebunden) verlinkt werden. Diese Bibliotheken befinden sich im Repository im gleichen Verzeichnis, wie die JARs. Der Pfad für im Dialogfenster für die Benutzerbibliotheken für jedes JAR einzeln angegeben. Dazu werden die Unterpunkte zu jedem JAR ausgeklappt. Der Punkt "Speicherort der systemeigenen Bibliothek" wird dann editiert und auf das Verzeichnis mit den nativen Bibliotheken gesetzt. Unter MacOS haben die nativen Bibliotheken die Endung *.jnilib*.

JOGL ist aktuell unter OSX (Mac) scheinbar nur mit der Java Version 1.6 kompatibel (nicht mit der aktuellen Version 1.7). Daher muss sowohl in diesem Teilprojekt, als auch in allen anderen Projekten, die zusammen mit JOGL verwendet werden, Java 1.6 verwendet werden. Dies bezieht sich auf den Compiler, auf die Laufzeitbibliothek und auf die den Java-Interpreter bei der Ausführung. Diese werden folgendermaßen in Eclipse eingestellt:

- *Compiler*: Projekt → Einstellungen → Java-Compiler → Projektspezifische Einstellungen aktivieren → Konformitätsstufe des Compilers: 1.6
- *Laufzeitbibliothek*: Projekt → Einstellungen → Java-Erstellungspfad → Bibliotheken → JRE-Systembibliothek Java SE 1.6 (ggf. steht hier schon 1.7, dann entsprechend ersetzen)
- *Interpreter*: Nach dem ersten Starten eines Java-Programms aus Eclipse heraus (Ausführen als → Java-Anwendung) gibt es zum Programm eine Ausführungs-Konfiguration. Diese kann über Ausführen → Ausführungs-Konfigurationen editiert werden. Im Reiter JRE der gewählten Ausführungs-Konfiguration muss ebenfalls die Java 6 (1.6) Laufzeitbibliothek ausgewählt werden. Dieser Schritt ist für die Projekte notwendig, die das Rendering-System JOGL verwenden.