

Vertiefung Funktionale Programmierung: Clojure Programmierübung 3: Transducers

Philipp Körner

Institut für Informatik Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf

06. Mai 2024



Ihr solltet in der Lage sein,

- die Ideen hinter Transducern zu beschreiben.
- bestehende Transducer zu verstehen und korrekt zu verwenden.
- zustandslose Transducer zu schreiben.



Transducer kombinieren

Es sollen folgende Transformationen auf einer Liste von Zahlen durchgeführt werden:

- alle ungeraden Zahlen entfernen
- übrige Zahlen verdoppeln
- zwischen diese Zahlen ein Komma (Character \,,) einfügen
- mit str zusammenführen



Transducer lesen

Was tut der folgende, statebehaftete Transducer? Was ist ein möglicher Aufruf?



Transducer schreiben I

Implementieren Sie eine Funktion (transplace m), die eine Map m als Argument bekommt und einen Transducer zurückgibt. Wenn ein Element als Schlüssel in m vorhanden ist, soll es durch den assoziierten Wert ersetzt werden, ansonsten soll das originale Element verwendet werden. Die Funktion replace darf dabei nicht benutzt werden.

Beispielaufrufe:



Transducer schreiben II

Implementieren Sie einen Transducer (transpeat n), der alle Elemente n mal wiederholt.

Beispielaufruf: