

Vertiefung Funktionale Programmierung: Clojure

Programmierübung 4: core.async

Philipp Körner

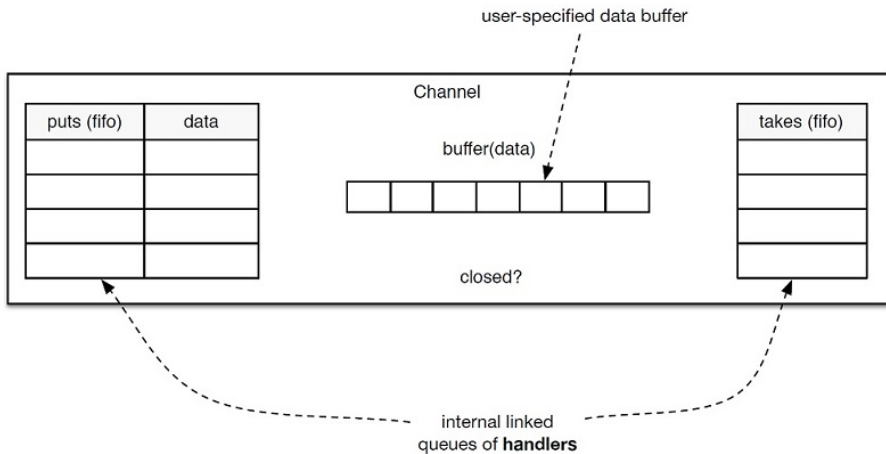
Institut für Informatik
Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf

13. Mai 2024

Ihr solltet in der Lage sein,

- Kommunikation via `core.async` Channels zu erklären und zu implementieren.
- verschiedene Buffer-Strategien zu benennen und zu erklären.
- die Anatomie eines Channels zu erklären.
- zu erklären, was passiert, wenn ein Channel geschlossen wird.
- zu entscheiden, wann man `core.async` einsetzen sollte.

Anatomy



Schreiben Sie eine Funktion `(receive-n c n)`, die n Elemente von einem channel nimmt und diese als seq zurück gibt.

Beispiel:

```
user=> (let [c (async/chan)]
        (dotimes [i 10]
          (async/thread
            (Thread/sleep 10)
            (async/>!! c i)))
        (receive-n c 10))
(2 3 0 1 5 6 4 7 8 9)
```

Achtung: Die Reihenfolge kann sich hier ändern

Koordinieren Sie die geteilte Ressource (stdout), indem Sie `core.async` Channel verwenden.

```
(do (future (dotimes [x 100] (println "... " x "...")))
    (future (dotimes [x 100] (println "... " x "..."))))
```

Schreiben Sie ein Makro (wüäh!) (`do-or-timeout n body`), das versucht den `body` zu evaluieren. Falls dies nach `n` Millisekunden noch nicht gelungen ist, soll `:timeout` zurückgegeben werden. Sie können davon ausgehen, dass der `body` nicht `nil` zurück gibt.

```
user=> (do-or-timeout 1000
        (do (Thread/sleep 100)
            (inc 1)))
```

2

```
user=> (do-or-timeout 1000
        (do (Thread/sleep 1001)
            (inc 1)))
```

:timeout

Implementieren Sie die Funktionen `(mult c)` und `(tap a c)`. `mult` gibt ein Objekt zurück, dass als erstes Argument in `tap` weitergereicht wird. Alle Elemente auf `c` sollen dann auf allen tappenden Channels weitergereicht werden.

```
(def c (chan))  (def out1 (chan))  (def out2 (chan))
```

```
(def a (mult c))  
(tap a out1)  (tap a out2)
```

```
(go (>! c 42))  
(<!! out1) ;; 42  
(<!! out2) ;; 42
```