

Опис об'єкта: Іграшкова машинка

1. Каркас
2. Колеса
3. Мотор
4. Батарея
5. Кнопки або пульт управління
6. **Антенa** — для передачі сигналу між пультом і машинкою

Тест кейси:

1. **Перевірка якості матеріалу каркасу**
 - Оглядаємо каркас машинки на наявність тріщин, дефектів або слабких місць.
 - Каркас повинен бути цілим, без тріщин чи зламів, виготовлений з міцного матеріалу.
2. **Перевірка правильності збирання частин**
 - Розбираємо машинку і перевіряємо, чи правильно зібрані всі частини.
 - Усі частини повинні бути правильно встановлені, без проблем у збиранні.
3. **Тестування коліс на рухливість**
 - Перевіряємо, чи крутяться колеса на всіх поверхнях.
 - Колеса повинні вільно крутитися, без заїдань або блокування.
4. **Перевірка роботи мотора**
 - Включаємо мотор і перевіряємо, чи працює він безперебійно.
 - Мотор повинен працювати без зупинок, ривків чи перегрівання.
5. **Тестування батареї**
 - Встановлюємо батарею та перевіряємо, чи машинка працює.
 - Батарея повинна бути встановлена без проблем, а машинка повинна працювати належним чином.
6. **Перевірка часу роботи на батареях**
 - Вимірюємо час, протягом якого машинка може працювати на повному заряді.
 - Час роботи повинен відповідати зазначеному в інструкції.
7. **Тест на стабільність зв'язку між пультом та машинкою**
 - Перевірити, чи сигнал не переривається при використанні машинки на певних відстанях або в умовах перешкод.
 - Сигнал повинен безперервно надходити до машинки у радіусі зазначеному виробником
8. **Перевірка пульта управління**
 - Перевіряємо пульт управління на наявність сигналу і можливість контролювати машинку.
 - Пульт повинен працювати на заданій відстані, всі кнопки повинні функціонувати.

9. Тестування дальності дії пульта управління

- Перевіряємо максимальну відстань, на яку пульт може керувати машинкою.
- Пульт має контролювати машинку на заявлену відстань.

10. Перевірка стійкості машинки на поворотах

- Перевіряємо, чи не перекидається машинка під час поворотів.
- Машинка повинна стабільно триматися на поворотах без перевертання.

11. Тестування роботи звукового сигналу

- Перевіряємо наявність та роботу звукових сигналів.
- Сигнал має бути чітким і працювати без затримок.

12. Перевірка яскравості освітлення

- Перевіряємо роботу світлових елементів (фари, задні ліхтарі).
- Освітлення повинно бути яскравим, чітким і працювати при ввімкненні.

13. Перевірка роботи на різних поверхнях

- Перевіряємо роботу машинки на різних типах покриття (гладка підлога, ковролін, плитка, килим).
- Машинка повинна добре рухатися по різних поверхнях, не застрягати.

14. Перевірка наявності гострих кутів і частин

- Оглядаємо машинку на наявність гострих кутів, які можуть бути небезпечними для дітей.
- Машинка не повинна мати гострих частин або кутів, які можуть завдати травм.

15. Тестування роботи заднього ходу

- Перевіряємо функцію заднього ходу у машинки.
- Машинка повинна плавно рухатися назад при натисканні кнопки.

16. Перевірка стійкості до падінь

- Тестуємо машинку на стійкість до падінь, кидаючи її з невеликої висоти.
- Машинка повинна залишатися цілою без значних пошкоджень.

17. Перевірка ергономічності кнопок

- Перевіряємо, чи зручно натискати на кнопки пульта або на самій машинці.
- Кнопки повинні бути зручними для натискання, не залипати.

18. Тестування на водостійкість

- Перевіряємо машинку під струменем води або знизу на можливість протікання.
- Машинка повинна витримувати короточасне впливання води без пошкоджень.

19. Перевірка наявності та правильності маркування

- Оглядаємо машинку на наявність маркування безпеки, сертифікатів відповідності.
- Маркування має бути чітким і відповідати стандартам безпеки.

20. Перевірка загальної довговічності

- Тестуємо машинку протягом 200 годин
- Іграшка повинна функціонувати належним чином протягом визначеного часу без серйозних збоїв.

