

CELINE CHAUGNY
DAMIEN POINTIN

Plateforme d'analyse technique pour la finance

Projet Fin d'Etude

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Introduction	2
2	Techniques utilisées	3
2.1	Introduction	3
2.2	La base de données	3
2.2.1	MySQL	3
2.2.2	Connecteur JDBC	3
2.2.3	DAO	6
2.2.4	La sérialisation	6
2.2.5	Notre choix : DAO vs Serialisation	8
2.3	Introduction	8
2.4	Cryptage du mot de passe	8
2.4.1	Fonctions SQL	8
2.4.2	Jasypt	8
2.4.3	Notre choix	9
2.5	Téléchargement des cours de la bourse	9
2.5.1	Yahoo ! Finance	9
2.6	Introduction	10
3	Théorie Finance	11
3.1	Introduction	11
3.2	Introduction	11
3.3	Introduction	11
3.4	Introduction	11
4	Modélisation	12
4.1	Introduction	12
4.2	Introduction	12
4.3	Introduction	12
4.4	Introduction	12
4.5	Introduction	12
4.6	Introduction	12
5	Utilisation de l'application	13
5.1	Introduction	13
6	Gestion de projet	14
6.1	Introduction	14
6.2	Introduction	14
7	Conclusion	15
7.1	Introduction	15
8	Bibliographie	16

Chapitre 1

Introduction

1.1 Introduction

Chapitre 2

Techniques utilisées

2.1 Introduction

2.2 La base de données

2.2.1 MySQL

Présentation

MySQL est un système de gestion de bases de données (SGDB) relationnelles. Ce logiciel étant libre et open source, il est accessible à tout le monde et gratuitement dans la plupart des cas. Il utilise le langage SQL (Structured Query Language) pour les requêtes.

Mise en place

La mise en place de MySQL est assez simple. Il suffit de télécharger MySQL pour la version du système d'exploitation utilisé. On aura alors accès à un environnement en local dans lequel il est possible de créer des bases de données.

On fait maintenant l'hypothèse que l'on utilise Linux. On pourra alors créer notre base de données et ses tables soit en ligne de commande soit à l'aide d'une interface graphique. L'interface utilisée pourra être phpMyAdmin qui est simple à utiliser.

Le langage SQL est composé

Avantage et Inconvénient

Le premier avantage pour nous est le fait que nous sommes familier avec ce langage alors que nous ne n'avons pas eu l'occasion d'utiliser d'autres SGDB. De plus, il est pratique de pouvoir utiliser phpMyAdmin afin de visualiser nos tables. Enfin, la capacité de stockage est amplement suffisante (plusieurs centaines de Go de données). Un inconvénient de ce SGDB dans le cadre de notre projet est qu'il ne permet pas d'effectuer des transactions financières intensives ce qui pourrait poser problème si l'on voulait ajouter cette fonctionnalité à notre système.

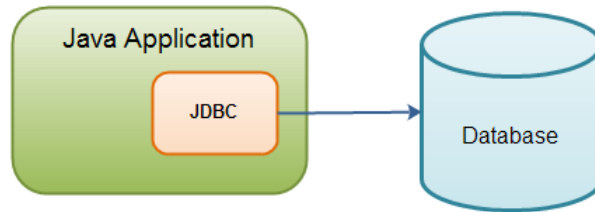
2.2.2 Connecteur JDBC

Présentation

JDBC signifie Java Data Base Connectivity. C'est une interface Java qui permet d'accéder à une base de données SQL ou MySQL. L'avantage de ce driver est qu'il permet de se connecter à une base, d'exécuter des requêtes et d'en récupérer les résultats de manière simple. Tout se fait en Java, ce qui permet de l'intégrer à notre environnement Java EE sans problème. Il suffit alors de connaître les commandes SQL et les quelques caractéristiques du JDBC.

L'API JDBC est composée des interfaces et classes suivantes :

Driver : cette interface gère les communications avec le serveur de base de données. On ne l'utilise pas directement, on utilisera plutôt le DriverManager.

FIGURE 2.1 – Schéma simple du JDBC - <http://tutorials.jenkov.com/jdbc/index.html>

DriverManager : cette classe gère la liste des pilotes de base de données. Il choisira à la connexion le pilote correspondant à la base utilisée.

Connection : cette interface contient toutes les méthodes permettant d'échanger avec la base de données.

Statement : cette interface permet de soumettre des requêtes SQL à la base de données.

ResultSet : cette classe contient les données récupérées suite à une requête à la base de données après son exécution.

SQLException : cette classe gère les différentes erreurs qui peuvent se produire lors de l'accès à la base de données.

Mise en place

Une fois que le pilote est chargé dans le code Java, on se connecte à la base de données voulue avec l'URL, l'utilisateur et le mot-de-passe. Le package `java.sql` est ici nécessaire. Lorsque la connexion a été établie, l'exécution d'une requête se fait de la manière suivante :

```

1 // Chargement du pilote :
  Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();
3
4 // Connexion a la base de donnees :
5 java.sql.Connection connexion = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql:URL", "utilisateur", "
  motDePasse");
6
7 // Generation de l'objet statement associe la connexion :
  java.sql.Statement statement = connexion.createStatement();
  
```

Maintenant que la connexion est établie, il est possible d'interagir avec la base de données. Dans les exemples ci-dessous, nous supposons que la base de données est composée d'une table `Joueur` dont les attributs sont des chaînes de caractères représentant le nom et le prénom des joueurs. Il existe deux fonctions principales associées à différents types de requêtes et qui s'appliquent à l'objet `Statement` :

- `executeQuery(String sql)` : permet d'exécuter une requête du type 'SELECT' par exemple et qui donne retourne certaines lignes d'une table.

```

1 // Ecriture et execution de la requete SQL :
2 String requete = "SELECT * FROM Joueur";
  ResultSet resultat = statement.executeQuery(requete);
  
```

- `executeUpdate(String sql)` : permet de mettre à jour une table de la base de données dans le cadre de requêtes du type 'UPDATE', 'INSERT', 'DELETE'.

```

1 // Mise a jour d'une table (ajout d'un joueur) :
  String update = "INSERT INTO Joueur (nom, prenom) VALUES ('Dupont', 'Jean')";
3 int nbLignesMAJ = statement.executeUpdate(update);

```

Une fois que la requête a été exécutée, il ne reste plus qu'à lire les données reçues. Dans le cadre de l'utilisation de la fonction `executeUpdate`, on récupère simplement un entier qui donne le nombre de lignes mise à jour dans la table. En revanche, la fonction `executeQuery` retourne un objet du type `ResultSet` qui est moins trivial à étudier. Cet objet contient un certain nombre de lignes répondant aux conditions de la requête et peut être comparé à une table d'une base de données. Il est composé de colonnes symbolisant les attributs des enregistrements de la table : ils possèdent un nom et un domaine dans lequel ils prennent leur valeur (int, float, char, ...). De plus, pour parcourir cet objet on a une sorte de curseurs qui point sur une ligne. On utilise la commande `next` pour passer à la ligne suivante si elle existe.

```

1 // Parcours du ResultSet s'il est non nul et tant qu'il y a une ligne :
  Vector<String> noms;
3  Vector<String> prenom;
  if (resultat != null) {
5    while (resultat.next()) {
      noms.add(resultat.getString("nom"));
7      prenom.add(resultat.getString("prenom"));
    }
9  }

```

Après l'exécution de requêtes et la récupération des données, il ne reste plus qu'à 'refermer' la connexion de la manière suivante :

```

1 // Fermeture des objets :
  statement.close();
3  connexion.close();

```

Les exemples de codes précédents ne prennent pas en compte les erreurs pouvant être générées lors de la compilation de ce code. En réalité, il faut protéger les instructions et lever les exceptions générées. Voici les erreurs qui peuvent être générées :

- Lors de la connexion : échec de la connexion (ex : mauvais mot de passe, URL invalide,...).
- Lors de l'exécution d'une requête : mauvaise syntaxe ou appel de table/attributs inexistants.
- Lors de la déconnexion.

Avantage et Inconvénient

Il existe d'autres moyens d'accéder à une base de données MySQL en Java tel que Hibernate mais il s'utilise dans le cadre d'une architecture ORM (Objet/Relational Mapping) alors que nous allons utiliser une architecture DAO (Data Access Object) pour l'accès à notre base de données. L'avantage du JDBC est qu'il est simple à utiliser (seulement deux méthodes pour exécuter des requêtes SQL) et qu'il contient des pilotes permettant d'accéder à n'importe quelle base de données de type relationnel.

2.2.3 DAO

Présentation

Un objet d'accès aux données (Data Access Object ou DAO en anglais) est un modèle qui permet d'isoler les méthodes concernant le stockage des données et de ne pas les écrire directement dans nos classes métier. Ainsi le modèle DAO permet de regrouper l'accès aux données dans des classes à part plutôt que de les disperser.

Le but du modèle DAO est d'arriver à encapsuler les méthodes concernant la communication avec la base de données dans une couche pour arriver au schéma suivant :



FIGURE 2.2 – Schéma simple du modèle DAO - <https://openclassrooms.com>

Mise en place

La couche DAO va gérer les opérations classiques de stockage : ajout, lecture, modification et suppression. Ces quatre opérations sont souvent raccourcis par l'acronyme CRUD (create, read, update and delete).

Pour mettre en application le modèle DAO nous avons du créer nos propres exceptions. En effet, il faut que les exceptions générées par SQL ou JDBC soit référencées comme étant des exceptions dues à la boîte noire DAO.

En reprenant la même idée, DAO se propose d'offrir une interface pour chacun des objets décrivant l'ensemble des méthodes qui seront accessibles dans l'objet. Ainsi, peu importe l'implémentation effectuée on pourra connaître les diverses méthodes de nos classes. Les interfaces permettent de décrire les méthodes des objets la couche donnée et ce n'est que l'implémentation qui sera dépendante du mode de stockage. Par exemple, pour un stockage SQL nous pouvons utiliser le driver JDBC présenté ci-dessus.

La couche DAO comportera également une fabrique. Cette fabrique sera unique et ne sera instanciée que si les informations de configuration sont correctes. Le but de cette fabrique sera de fournir une instance des différentes implémentations de la DAO.

Avantage et Inconvénient

L'avantage du modèle DAO est donc clair, le changement du mode de stockage de données est simple. En effet, nous aurons seulement à changer nos classes DAO pour changer ce mode de stockage. L'inconvénient est du à la mise en œuvre qui demande une couche supplémentaire.

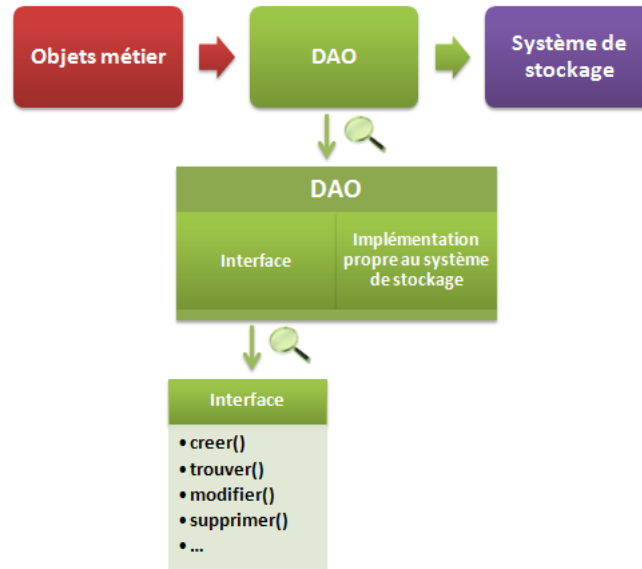
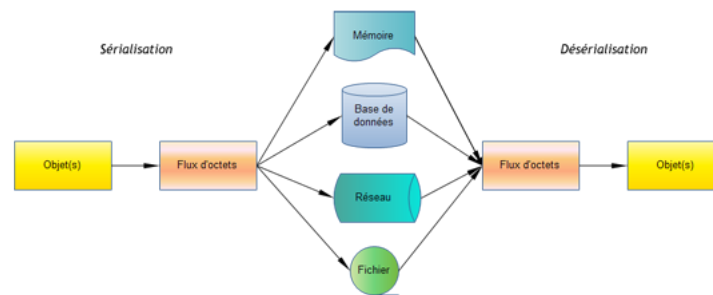
2.2.4 La sérialisation

Principe

La sérialisation est le processus de conversion d'un objet pour l'enregistrer dans une base de données ou un fichier par exemple. Le processus inverse s'appelle la désérialisation. Nous pouvons donc représenter cette méthode selon le schéma suivant.

Mise en place

On peut choisir par exemple d'effectuer sa sérialisation en XML.

FIGURE 2.3 – Schéma détaillé du modèle DAO - <https://openclassrooms.com>FIGURE 2.4 – Schéma de la sérialisation - <http://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-serialisation.htm>

La classe `XMLEncoder` permet de sérialiser un objet en XML. Cette sérialisation ne prend en compte que les champs ayant un getter et un setter public. `XMLEncoder(output)` crée une nouvelle instance qui utilise le flux passé en paramètre comme résultat de la sérialisation.

La classe `XMLDecoder` permet quand à elle de désérialiser un objet à partir d'un document XML.

Pour notre application nous aurions besoin d'effectuer une sérialisation vers SQL. Prenons l'exemple du joueur, pour effectuer la sérialisation nous avons besoin d'une classe `Joueur` qui implémente `Serializable`, d'avoir un constructeur par défaut et d'avoir un getter et un setter public pour chaque attribut. Ensuite notre table SQL java doit contenir un id et un longblob (Binary Large Object). Ensuite nous n'avons plus qu'à effectuer une sauvegarde dans la base de données. Pour la désérialisation, il nous faut récupérer le longblob pour le convertir en `ObjectInputStream` pour utiliser la méthode `readObject()`.

Avantage et Inconvénient

La sérialisation présente des avantages comme une bonne portabilité ou le fait que le processus de sérialisation ne prenne pas en compte les champs qui ont leur valeur par défaut. Elle présente les inconvénients suivants :

- ne peut s'utiliser que sur des objets respectant la convention JavaBeans (constructeur par défaut,

getter et setter pour tous les attributs ..)

- la taille des données sérialisés est plus importante que leur équivalent binaire

2.2.5 Notre choix : DAO vs Serialisation

Pour la communication avec notre base de données nous avons choisi d'utiliser le modèle DAO.

Le modèle DAO demande plus de travail pour être mis en place que la sérialisation mais possède l'avantage de nous fournir une base de données plus facilement utilisable dans un autre contexte. En effet, chacune de nos tables ne seront pas simplement un blob mais une valeur pour chacun des champs de notre table.

2.3 Introduction

2.4 Cryptage du mot de passe

Lors du déroulement du jeu nous allons avoir besoin de stocker le mot de passe du joueur. Pour cela, nous avons pensé qu'il était préférable d'encrypter ce mot de passe lors de son stockage. Nous avons ainsi cherché différentes méthodes pour effectuer l'encryptage du mot de passe.

2.4.1 Fonctions SQL

Dans le langage SQL, la fonction MDA5() permet de chiffrer une chaîne de caractère en un entier hexadécimal de 32 caractères.

L'algorithme MDA() est une fonction de hachage cryptographique qui calcule à partir d'une chaîne de caractère son empreinte avec une probabilité très forte que deux empreintes soient différentes. Depuis 2004, une équipe chinoise a découvert des collisions complètes et MD5 n'est donc plus considéré comme sûr au sens cryptographique.

La fonction SQL SHA1() permet de chiffrer une chaîne de caractère sous la forme d'un chaîne de caractères de 40 caractères. SHA1 est également une fonction de hachage cryptographique. Elle a l'avantage d'être considéré comme sûr contrairement à MDA().

2.4.2 Jasypt

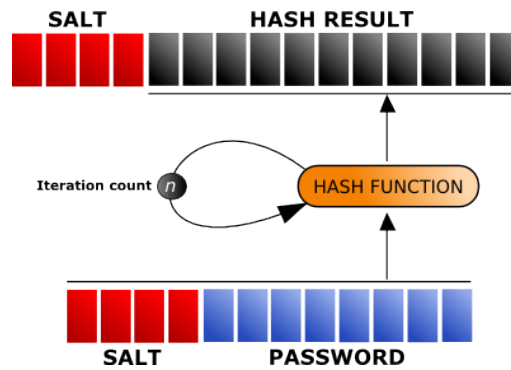
Jasypt est une librairie java qui permet d'encrypter facilement les mots de passe avec une grande sécurité.

Jasypt possède les avantages suivants :

- il permet de choisir la fonction de hachage que nous souhaitons (MDA ou SHA par exemple)
- il ajoute un salage au mot de passe qui permet d'avoir deux mots de passe cryptés différents pour le même mot de passe de départ
- il applique un nombre aléatoire de fois notre fonction de hachage (nombre > 1000 pour rendre plus difficile les attaques)

Nous pouvons résumer l'algorithme de chiffrement de Jasypt comme suit :

Le code pour encrypter le mot de passe est très simple, il nous suffit de créer un objet de type ConfigurablePasswordEncryptor, de définir l'algorithme de chiffrement. La méthode setPlainDigest nous permet avec l'argument false de choisir la méthode la plus sûre avec un salage et un nombre d'itération aléatoire pour notre fonction de hachage. Enfin il ne nous reste plus qu'à appeler la méthode encryptPassword qui nous renvoie notre mot de passe encrypté à partir d'un mot de passe donné en entrée.

FIGURE 2.5 – Schéma simple du fonctionnement de Jasypt - <http://www.jasypt.org/howtoencryptuserpasswords.html>

```

1 ConfigurablePasswordEncryptor passwordEncryptor = new ConfigurablePasswordEncryptor();
  passwordEncryptor.setAlgorithm( ALGO_CHIFFREMENT );
3 passwordEncryptor.setPlainDigest( false );
  String motDePasseChiffre = passwordEncryptor.encryptPassword( motDePasse );

```

De même que pour vérifier que notre mot de passe correspond au mot de passe chiffré il existe une méthode qui nous renvoie vraie en cas de correspondance :

```
passwordEncryptor.checkPassword(motDePasse, motDePasseChiffre )
```

2.4.3 Notre choix

L'inconvénient d'utiliser les fonctions de SQL est que l'on choisi une manière de crypter dépendante de notre base de données. Si nous décidons de changer notre manière de stocker notre base de données nous devons ainsi trouver une nouvelle fonction.

Nous avons donc choisi d'utiliser Jasypt pour encrypter notre mot de passe. Cette librairie a l'avantage de nous permettre d'encrypter uen chaîne de caractère de manière relativement sûre sans avoir de grandes compétences en cryptographie. En effet, nous ne connaissons pas en détail le fonctionnement de l'algorithme de cryptage mais avons simplement une idée globale de son fonctionnement.

Nous avons choisi comme fonction de hachage (ALGOCHIFFREMENT) SHA car nous avons que MDA n'est plus sûr. Une fois l'encryptage du mot de passe effectué nous obtenons une chaîne de caractères de taille 56.

2.5 Téléchargement des cours de la bourse

Dans le cadre de ce projet nous avons besoin de

2.5.1 Yahoo ! Finance

Présentation

Yahoo ! Finance est un site internet du groupe Yahoo ! qui délivre des nombreuses informations dans le domaine de la finance. Ainsi, nous retrouvons une section actualité qui nous permet d'avoir un rapide coup

d'œil sur les divers articles de journaux en rapport avec l'économie. Dans la partie vidéo le principe est le même sauf que les actualités sont sous forme de vidéos.

Yahoo propose de visualiser de nombreuses informations en rapport avec les cours ou indices.

Par exemple, pour l'indice du cac 40 n retrouve sa valeur ainsi que sa variation par rapport à la dernière session. On a accès à la dernière valeur de clôture ainsi que la valeur à l'ouverture. Un graphique représente l'évolution du prix de l'indice depuis l'ouverture de la session. Nous avons également accès aux articles concernant le CAC40 dans la presse écrite, aux composants du CAC40 ainsi qu'aux prix historiques (valeur ouverture, fermeture, haut, bas sur la période désirée).

Pour un indice, ACCOR S.A dans notre exemple la page se présente comme suit :
Nous retrouvons les prix historiques (ce qui nous intéresse) ainsi que d'autres informations concernant le

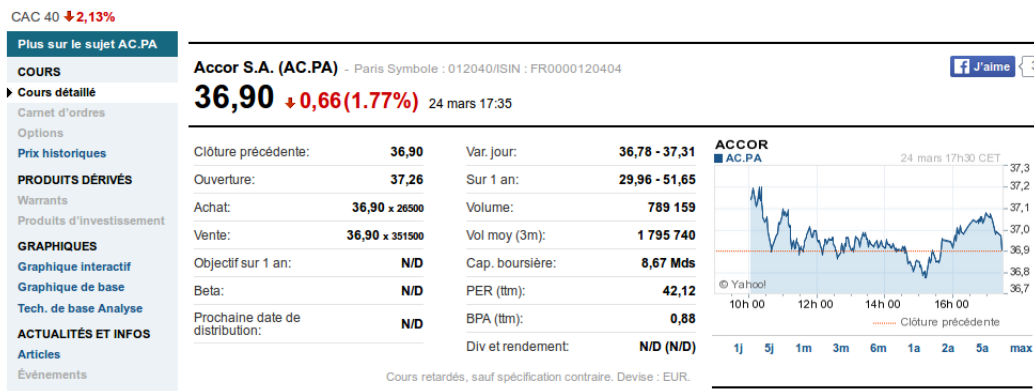


FIGURE 2.6 – Visualisation du site Yahoo ! Finance

cours.

2.6 Introduction

Chapitre 3

Théorie Finance

3.1 Introduction

3.2 Introduction

3.3 Introduction

3.4 Introduction

Chapitre 4

Modélisation

4.1 Introduction

4.2 Introduction

4.3 Introduction

4.4 Introduction

4.5 Introduction

4.6 Introduction

Chapitre 5

Utilisation de l'application

5.1 Introduction

Chapitre 6

Gestion de projet

6.1 Introduction

6.2 Introduction

Chapitre 7

Conclusion

7.1 Introduction

Chapitre 8

Bibliographie

<http://www.jasypt.org/howtoencryptuserpasswords.html>

<http://sql.sh/fonctions/sha1>

<http://sql.sh/fonctions/md5>

<https://openclassrooms.com/courses/creez-votre-application-web-avec-java-ee/le-modele-dao>

<http://www.easywayserver.com/blog/save-serializable-object-in-java/>

JDBC :

<http://www.tutorialspoint.com/jdbc/jdbc-introduction.htm>

<http://www.fobec.com/java/943/connecter-une-base-mysql-avec-driver-jdbc.html> <http://tutorials.jenkov.com/jdbc/index.html>

Table des figures

2.1	Schéma simple du JDBC - http://tutorials.jenkov.com/jdbc/index.html	4
2.2	Schéma simple du modèle DAO - https://openclassrooms.com	6
2.3	Schéma détaillé du modèle DAO - https://openclassrooms.com	7
2.4	Schéma de la sérialisation - http://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-serialisation.htm	7
2.5	Schéma simple du fonctionnement de Jasypt - http://www.jasypt.org/howtoencryptuserpasswords.html	9
2.6	Visualisation du site Yahoo ! Finance	10

RENSEIGNEMENTS

Département GM

02.32.95.65.31

gm@insa-rouen.fr

INSA Rouen

Campus du Madrillet

685 avenue de l'Université – BP 08

76801 SAINT-ÉTIENNE-DU-ROUVRAY cedex

www.insa-rouen.fr

Membre de



Normandie Université

Financiers institutionnels



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

