

Instrucciones para ejecución del programa y archivos de prueba

Thomas Bonnett 2022225550

Guillermo Hernández 202220866

Jaime Esteban Moreno 202220189

1. Instrucciones para la ejecución del programa

Para poder ejecutar nuestra interfaz, lo primero que se debe hacer es desplegar los componentes de la carpeta: “Proyecto1_RentaCarros/src”. Una vez hecho esto, se debe desplegar otra carpeta llamada “InterfazGrafica”, en esta carpeta se encuentra todo nuestro contenido de la segunda entrega del proyecto 2.

Cuando ya se muestren todas las clases de esta última carpeta desplegada, desde la clase “VentanaLogin” se podrá ejecutar nuestra interfaz del proyecto 2.

2. Archivos de prueba

Para poder recorrer y probar nuestra interfaz con facilidad, se pueden tener en cuenta estos logins y contraseñas por cada usuario:

- Administrador general → Usuario: 1, Contraseña: 1
- Administrador local → Usuario: 2, Contraseña: 2
- Cliente → Usuario: 3, Contraseña: 3
- Empleado → Usuario: 4, Contraseña: 4

3. Aplicación cliente

Para poder ejecutar nuestra aplicación del cliente, se debe de hacer desde la ventana “VentanaMain”, la cual se encuentra en la carpeta “AppCliente”

Igualmente, si se quiere crear un usuario y poder revisar la interfaz, se puede crear ejecutando nuestro programa y dándole a la opción “Sign up”. Este se creará solamente como usuario