

CATNIP
TRIP

TOP
SECRET

PERSONAJES

TOP
SECRET



AGENTE: 0420

PIPE

SPAW PRINT ID:



DESCRIPCIÓN:

EL MEJOR EN SU TRABAJO, PERO UN POCO 'TOCA HUEVOS' Y DESORDENADO. PIPE UN AGENTE SECRETO QUE ATA CA CON UN OVILLO DE LANA

ANIMACIONES:

- STAND
- IDLE
- LANZAR
- SALTAR
- BAILAR
- ANDAR
- CORRER
- AGACHARSE

MOVIMIENTOS:



ATAQUES:

ATAQUE DE OVILLO AZUL PIPE ATACA A MELEE, GOLPEANDO A CORTA DISTANCIA. ATAQUE AMARILLO-NEGRO PIPE SUELTA UNA BOMBA EN LA POSICIÓN EN LA QUE SE ENCUENTRA QUE ESTALLARAÚNOS SEGUNDOS MAS TARDE.

DAÑO

EL MEJOR EN SU TRABAJO, PERO UN POCO 'TOCA HUEVOS' Y DESORDENADO.

DERROTADO POR...

CUALQUIERA DE LOS ENEMIGOS CUANDO LE HAN EFECTUADO TANTO DAÑO COMO VIDA TENGA

PARTÍCULAS

CON CADA ATAQUE MUESTRA PARTÍCULAS DEL COLOR DISTINTIVO DE CADA OVILLO

PROYECTILES

EL ATAQUE DE OVILLO ROJO PIPE LO USA COMO UN YO-YO (VA Y VIENE) COMO ATAQUE DE LARGA DISTANCIA.



ENEMIGO: 0001

SICARIO

~~TOP SECRET~~

PAW PRINT ID:



DESCRIPCIÓN:

ÁGIL, PEQUEÑO Y DÉBIL. PIPE NO DUDARÁ EN ACABAR CON UNO DE ELLOS, EL PROBLEMA ES CUANDO VIENEN MUCHOS A LA VEZ.

ANIMACIONES:

STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

MOVIMIENTOS:



ATAQUE

ATACA CON UNA FINA DAGA
PIPE NO DUDARÁ EN ACABAR CON UNO DE ELLOS
EL PROBLEMA EMPIEZA CUANDO SE AGRUPAN...

DAÑO

NO TIENE MUCHO DAÑO CUANDO ATACAN EN INDIVIDUAL.

PARTICULAS

SALTAN PARTICULAS DE ARAÑAZOS CUANDO ATACA

DERROTADO POR

ES DERROTA DO POR PIPE CUANDO LE HA ATACADO VARIAS VECES O MEDIANTE EL OBILLO DE LARGO ALCANCE

PROYECTILES

NO POSEE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0002

SAWCAT

~~TOP SECRET~~

PAW PRINT ID:



DESCRIPCIÓN:

UN ROBOT ASTUTO, RAPIDO Y PELIGROSO PROGRAMADO POR SWHISER PARA CUMPLIR SUS ORDENES SI TE ACERAS PUEDE CORTAR GATITOS EN SEGUNDOS

ANIMACIONES:

STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

MOVIMIENTOS:



ATAQUES:

ATACA CON UNA AFILADA SIERRA QUE GIRA DESDE SU INTERIOR, IMPIDIENDO EL PODER ATACARLE CUERPO A CUERPO

DAÑO

SU AFILADA SIERRA ES CAPAZ DE DESTRIPAR GATITOS CON UN PAR DE RASQUÍOS

DERROTADO POR...

ES DESACTIVADO 5 SEGUNDOS CUANDO PIPE LE ALCANZA CON EL OVILLO POR DETRÁS CON PROYECTIL DE LARGA DISTANCIA DANDOLE TIEMPO PARA SALIR DE SU RANGO DE ACTIVACIÓN

PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS METÁLICAS CUANDO SE HA ACERCADO PIPE

PROYECTILES

NO POSSE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0004

KEYCAT

~~TOP
SECRET~~

PAW PRINT ID:



DESCRIPCIÓN:

EL PORTADOR DE LLAVES DE ASCENSORES, UN ENEMIGO DE DOBLE PERSONALIDAD, ASUSTADIZO HASTA QUE DESATAS SU IRA TEN CUIDADO...

ANIMACIONES:

STAND

IDLE

PEGAR CON LA LLAVE

ANDAR

MOVIMIENTOS:



ATAQUES:

ATACA CON LA LLAVE COMO SI FUERA UNA ESPADA GIRATORIA, TAMBIEN PUEDE HUIR CORRIENDO CON LA LLAVE A PROTEGERSE

DAÑO

HACE BASTANTE DAÑO PERO ES LENTO, TIENE MUCHA VIDA

DERROTADO POR...

PIPE TRAS VARIOS GOLPES O UNA BOMBA

PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS METÁLICAS CADA VEZ QUE GOLPEA CON LA LLAVE

PROYECTILES

NO POSEE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0003

BIGCATFOOT

PAW PRINT ID:



DESCRIPCIÓN:

UN ENEMIGO TONTO Y RUIDOSO,
PERO MUY PELIGROSO YA QUE
CON POCOS ATAQUES PUEDE
DESCUARTIZAR GATITOS.
"TAL VEZ SEA BUENA IDEA CORRER WILLY"

ANIMACIONES:

STAND

IDLE

PEGAR

ANDAR

MOVIMIENTOS:



ATAQUES:

ATACA CON SUS GRANDES ZARPAS, UN ENEMIGO
TONTO Y LENTO PERO CAPAZ DE
DESCUARTIZAR GATITOS CON SUS PROPIAS
MANOS

DAÑO

POSEE BASTANTE DAÑO YA QUE ES LENTO
Y CON MUCHA VIDA

DERROTADO POR...

PIPE CON VARIOS ATAQUES A LARGA DISTANCIA
O USO DE OVILLO BOMBA, NO CONVIENE
ACERCARSE A EL

PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS ROJAS DE SANGRE
CUANDO ATAQUA A PIPE

PROYECTILES

NO POSSE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0006

FIRE CAT

~~TOP SECRET~~

PAW PRINT ID:

DESCRIPCIÓN:

UN ENEMIGO LENTO Y MUY PELIGROSO YA QUE EN POCOS SEGUNDOS PUEDE CONVERTIR GATITOS EN CENIZA....
TEN CUIDADO Y ATAQUE DESDE LEJOS

ANIMACIONES:

STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

MOVIMIENTOS:



ATAQUES:

ATACA CON UN LANZALLAMAS CARGADO A LA ESPALDA, DURANTE UNOS SEGUNDOS PODRÁ USARLO Y TENDRÁ UN PERÍODO DE TIEMPO DE DESCANSO PARA INFRIAR EL LANZALLAMAS.

DAÑO

POSEE BASTANTE DAÑO YA QUE ES UN LANZALLAMAS

DERROTADO POR...

SI PIPE ACIERTA Y NO QUEMA SUS OVILLOS, PIPE PODRÁ ACABAR CON EL EN POCOS ATAQUES

PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS DE FUEGO MIENTRAS ESTÁ ATACANDO

PROYECTILES

EL LANZALLAMAS ES DE ATAQUE MEDIO ALCANCE

~~TOP SECRET~~



ENEMIGO: 0005

SWISHER

~~TOP SECRET~~
PAW PRINT ID:



DESCRIPCIÓN:

BOSS FINAL, SWISHER (FORMA EXOESQUELETO) EL GRAN ESPERADO BOSS FINAL, CAUTI E INTELIGENTE A LA VEZ QUE PELIGROSO

ANIMACIONES:

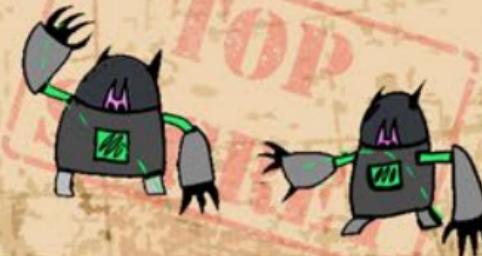
STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

MOVIMIENTOS:



ATAQUES:

ATAQUE DE BRAZO DERECHO: LANZALLAMAS
ATAQUE DE BRAZO IZQUIERDO: RASCAR
TAMBIÉN SALTA

DAÑO

POSEE BASTANTE DAÑO YA QUE A LOS GATOS NO LES GUSTA EL FUEGO, PERO EL ATAQUE DE RASCAR ES MAS LEVE.

DERROTADO POR...

PIPE TRAS MUCHOS ATAQUES, DEBILITANDO AL ROBOT HASTA QUE FINALMENTE TIENE QUE SALIR DEL LA ARMADURA ROBOTICA PARA PODER ACABAR CON EL

PARTÍCULAS

SALTAN PARTICULAS DE FUEGO POR UN BRAZO Y CON EL OTRO METÁLICAS

PROYECTILES

NO POSSE PROYECTILES IS DE CORTO ALCANCE



ARMAS

DE
STOP
PIPER



ARMA: 0001

OVILLO AZUL.



DESCRIPCIÓN:

GOLPEA A LOS ENEMIGOS CERCAOS Y VUELVE A LA MANO. TIENE UN ALCANCE LIMITADO.

CANTIDAD DE MUNICIÓN:

NO UTILIZA NINGÚN TIPO DE MUNICIÓN

CD ENTRE ATAQUES:

1 SEGUNDO

UTILIDAD:

ES UN ATAQUE RÁPIDO ÚTIL PARA ACABAR CON LOS ENEMIGOS CUANDO YA LOS TIENES ENCIMA

DAÑO:

50 PUNTOS DE VIDA



ARMA: 0002

OVILLO ROJO



DESCRIPCIÓN:

SE LANZA PARA GOLPEAR A LOS ENEMIGOS A UNA DISTANCIA MEDIA Y VUELVE COMO UN BOOMERANG DAÑANDO TAMBIÉN EN LA VUELTA

CANTIDAD DE MUNICIÓN:

NO UTILIZA NINGÚN TIPO DE MUNICIÓN

CD ENTRE ATAQUES:

2 SEGUNDOS

UTILIDAD:

ESTE ATAQUE ES EFICAZ PARA ELIMINAR A MÚLTIPLES ENEMIGOS RÁPIDAMENTE.

DAÑO:

35 PUNTOS DE VIDA



ARMA: 0003

OVILLO VERDE



DESCRIPCIÓN:

SE LANZA PARA GOLPEAR A LOS ENEMIGOS MAS
ALEJADOS REBOTA EN LA PRIMERA VEZ QUE
IMPACTA CONTRA UN OBJETO SOLIDO
(NO ENEMIGO)

CANTIDAD DE MUNICIÓN:

NO UTILIZA NINGÚN TIPO DE MUNICIÓN

CD ENTRE ATAQUES:

3 SEGUNDOS

UTILIDAD:

ESTE ATAQUE PUEDE AYUDARTE A
ACABAR CON LOS ENEMIGOS DE FORMA SEURA
A UNA LARGA DISTANCIA.

DAÑO:

35 PUNTOS DE VIDA



ARMA: 0004

OVILLO BOMBA



DESCRIPCIÓN:

SE DEJA EN LA POSICIÓN EN LA QUE SE ENCUENTRA EL PERSONAJE Y EXPLOTA A LOS 3 SEGUNDOS DAÑANDO A TODOS LOS ENEMIGOS EN UN RADIO.

CANTIDAD DE MUNICIÓN:

EL NÚMERO MÁXIMO DE BOMBAS ES 5.

CD ENTRE ATAQUES:

5 SEGUNDOS

UTILIDAD:

ESTE ATAQUE ES EFICAZ PARA ELIMINAR A MÚLTIPLES ENEMIGOS RÁPIDAMENTE.

DAÑO:

100 PUNTOS DE VIDA

POWERUPS

TOP
SECRET

CAJA CONTENEDORA



ES EL OBJETO CONTENEDOR DE LOS POWER-UPS, EL JUGADOR TENDRÁ QUE ROMPERLA PARA AVERIGUAR QUE POWERUP ESCONDE.

**TOP
SECRET**

CLOREMIAU



AUMENTA EL DAÑO DE
ATAQUE CON TODAS
LAS ARMAS.

TOP
SECRET

GATOÍNA



OTORGА UN BOOST
SIGNIFICATIVO EN LA
VELOCIDAD DE MOVIMIENTO.

TOP
SECRET

COMPUESTO H



AL UTILIZARLO EL JURADOR
RECUPERA INSTANTÁNEAMENTE
PARTE DE LA BARRA DE SALUD.

**TOP
SECRET**

MDMIAU



PROPORCIONA INVULNERABILIDAD
DURANTE UNOS SEGUNDOS
FRONTE AL DAÑO
(MUERE IGUAL SI POR
EJEMPLO CAE A LA LAVA).

'TOP
SECRET'