

CATNIP  
TRIP

TOP  
SECRET

# PERSONAJES

TOP  
SECRET



AGENTE: 0420

# PIPE

SPAW PRINT ID:



## DESCRIPCIÓN:

EL MEJOR EN SU TRABAJO, PERO UN POCO 'TOCA HUEVOS' Y DESORDENADO. PIPE UN AGENTE SECRETO QUE ATA CA CON UN OVILLO DE LANA

## ANIMACIONES:

- STAND
- IDLE
- LANZAR
- SALTAR
- BAILAR
- ANDAR
- CORRER
- AGACHARSE

## MOVIMIENTOS:



## ATAQUES:

ATAQUE DE OVILLO AZUL PIPE ATACA A MELEE, GOLPEANDO A CORTA DISTANCIA. ATAQUE AMARILLO-NEGRO PIPE SUELTA UNA BOMBA EN LA POSICIÓN EN LA QUE SE ENCUENTRA QUE ESTALLARÁ NOS SEGUNDOS MAS TARDE.

## DAÑO

EL MEJOR EN SU TRABAJO, PERO UN POCO 'TOCA HUEVOS' Y DESORDENADO.

## DERROTADO POR...

CUALQUIERA DE LOS ENEMIGOS CUANDO LE HAN EFECTUADO TANTO DAÑO COMO VIDA TENGA

## PARTÍCULAS

CON CADA ATAQUE MUESTRA PARTÍCULAS DEL COLOR DISTINTIVO DE CADA OVILLO

## PROYECTILES

EL ATAQUE DE OVILLO ROJO PIPE LO USA COMO UN YO-YO (VA Y VIENE) COMO ATAQUE DE LARGA DISTANCIA.



ENEMIGO: 0001

## SICARIO

~~TOP SECRET~~

PAW PRINT ID:



### DESCRIPCIÓN:

ÁGIL, PEQUEÑO Y DÉBIL. PIPE NO DUDARÁ EN ACABAR CON UNO DE ELLOS, EL PROBLEMA ES CUANDO VIENEN MUCHOS A LA VEZ.

### ANIMACIONES:

STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

### MOVIMIENTOS:



### ATAQUE

ATACA CON UNA FINA DAGA  
PIPE NO DUDARÁ EN ACABAR CON UNO DE ELLOS  
EL PROBLEMA EMPIEZA CUANDO SE AGRUPAN...

### DAÑO

NO TIENE MUCHO DAÑO CUANDO ATACAN EN INDIVIDUAL.

### PARTICULAS

SALTAN PARTICULAS DE ARAÑAZOS CUANDO ATACA

### DERROTADO POR

ES DERROTA DO POR PIPE CUANDO LE HA ATACADO VARIAS VECES O MEDIANTE EL OBILLO DE LARGO ALCANCE

### PROYECTILES

NO POSEE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0002

**SAWCAT**

~~TOP  
SECRET~~

PAW PRINT ID:



### DESCRIPCIÓN:

UN ROBOT ASTUTO, RAPIDO Y PELIGROSO PROGRAMADO POR SWHISER PARA CUMPLIR SUS ORDENES SI TE ACERAS PUEDE CORTAR GATITOS EN SEGUNDOS

### ANIMACIONES:

STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

### MOVIMIENTOS:



### ATAQUES:

ATACA CON UNA AFILADA SIERRA QUE GIRA DESDE SU INTERIOR, IMPIDIENDO EL PODER ATACARLE CUERPO A CUERPO

### DAÑO

SU AFILADA SIERRA ES CAPAZ DE DESTRIPAR GATITOS CON UN PAR DE RASQUÍOS

### DERROTADO POR...

ES DESACTIVADO 5 SEGUNDOS CUANDO PIPE LE ALCANZA CON EL OVILLO POR DETRÁS CON PROYECTIL DE LARGA DISTANCIA DANDOLE TIEMPO PARA SALIR DE SU RANGO DE ACTIVACIÓN

### PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS METÁLICAS CUANDO SE HA ACERCADO PIPE

### PROYECTILES

NO POSSE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0003

## BIGCATFOOT

PAW PRINT ID:

### DESCRIPCIÓN:

UN ENEMIGO TONTO Y RUIDOSO,  
PERO MUY PELIGROSO YA QUE  
CON POCOS ATAQUES PUEDE  
DESCUARTIZAR GATITOS.  
"TAL VEZ SEA BUENA IDEA CORRER WILLY"

### ANIMACIONES:

STAND

IDLE

PEGAR

ANDAR

### MOVIMIENTOS:



### ATAQUES:

ATACA CON SUS GRANDES ZARPAS, UN ENEMIGO  
TONTO Y LENTO PERO CAPAZ DE  
DESCUARTIZAR GATITOS CON SUS PROPIAS  
MANOS

### DAÑO

POSEE BASTANTE DAÑO YA QUE ES LENTO  
Y CON MUCHA VIDA

### DERROTADO POR...

PIPE CON VARIOS ATAQUES A LARGA DISTANCIA  
O USO DE OVILLO BOMBA, NO CONVIENE  
ACERCARSE A EL

### PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS ROJAS DE SANGRE  
CUANDO ATAQUA A PIPE

### PROYECTILES

NO POSSE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0004

## KEYCAT

~~TOP  
SECRET~~

PAW PRINT ID:



### DESCRIPCIÓN:

EL PORTADOR DE LLAVES DE ASCENSORES, UN ENEMIGO DE DOBLE PERSONALIDAD, ASUSTADIZO HASTA QUE DESATAS SU IRA TEN CUIDADO...

### ANIMACIONES:

STAND

IDLE

PEGAR CON LA LLAVE

ANDAR

### MOVIMIENTOS:



### ATAQUES:

ATACA CON LA LLAVE COMO SI FUERA UNA ESPADA GIRATORIA, TAMBIEN PUEDE HUIR CORRIENDO CON LA LLAVE A PROTEGERSE

### DAÑO

HACE BASTANTE DAÑO PERO ES LENTO, TIENE MUCHA VIDA

### DERROTADO POR...

PIPE TRAS VARIOS GOLPES O UNA BOMBA

### PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS METÁLICAS CADA VEZ QUE GOLPEA CON LA LLAVE

### PROYECTILES

NO POSEE PROYECTILES ES DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0005

## SWISHER

~~TOP SECRET~~  
PAW PRINT ID:



### DESCRIPCIÓN:

BOSS FINAL, SWISHER (FORMA EXOESQUELETO) EL GRAN ESPERADO BOSS FINAL, CAUTI E INTELIGENTE A LA VEZ QUE PELIGROSO

### ANIMACIONES:

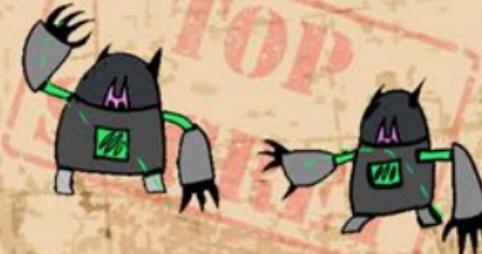
STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

### MOVIMIENTOS:



### ATAQUES:

ATAQUE DE BRAZO DERECHO: LANZALLAMAS  
ATAQUE DE BRAZO IZQUIERDO: RASCAR  
TAMBIÉN SALTA

### DAÑO

POSEE BASTANTE DAÑO YA QUE A LOS GATOS NO LES QUSTA EL FUEGO, PERO EL ATAQUE DE RASCAR ES MAS LEVE.

### DERROTADO POR...

PIPE TRAS MUCHOS ATAQUES, DEBILITANDO AL ROBOT HASTA QUE FINALMENTE TIENE QUE SALIR DEL LA ARMADURA ROBOTICA PARA PODER ACABAR CON EL

### PARTÍCULAS

SALTAN PARTICULAS DE FUEGO POR UN BRAZO Y CON EL OTRO METÁLICAS

### PROYECTILES

NO POSSE PROYECTILES IS DE CORTO ALCANCE



ENEMIGO: 0006

**FIRE CAT**

~~TOP SECRET~~

PAW PRINT ID:

## DESCRIPCIÓN:

UN ENEMIGO LENTO Y MUY PELIGROSO YA QUE EN POCOS SEGUNDOS PUEDE CONVERTIR GATITOS EN CENIZA....  
TEN CUIDADO Y ATAQUE DESDE LEJOS

## ANIMACIONES:

STAND

IDLE

LANZAR FUEGO

ANDAR

## MOVIMIENTOS:



## ATAQUES:

ATACA CON UN LANZALLAMAS CARGADO A LA ESPALDA, DURANTE UNOS SEGUNDOS PODRÁ USARLO Y TENDRÁ UN PERÍODO DE TIEMPO DE DESCANSO PARA INFRIAR EL LANZALLAMAS.

## DAÑO

POSEE BASTANTE DAÑO YA QUE ES UN LANZALLAMAS

## DERROTADO POR...

SI PIPE ACIERTA Y NO QUEMA SUS OVILLOS, PIPE PODRÁ ACABAR CON EL EN POCOS ATAQUES

## PARTÍCULAS

SALTAN PARTÍCULAS DE FUEGO MIENTRAS ESTÁ ATACANDO

## PROYECTILES

EL LANZALLAMAS ES DE ATAQUE MEDIO ALCANCE

~~TOP SECRET~~



ARMAS

DE  
STOP  
PIPER



ARMA: 0001

## OVILLO AZUL.



### DESCRIPCIÓN:

GOLPEA A LOS ENEMIGOS CERCAOS Y VUELVE A LA MANO. TIENE UN ALCANCE LIMITADO.

### CANTIDAD DE MUNICIÓN:

NO UTILIZA NINGÚN TIPO DE MUNICIÓN

### CD ENTRE ATAQUES:

1 SEGUNDO

### UTILIDAD:

ES UN ATAQUE RÁPIDO ÚTIL PARA ACABAR CON LOS ENEMIGOS CUANDO YA LOS TIENES ENCIMA

### DAÑO:

50 PUNTOS DE VIDA



ARMA: 0002

## OVILLO ROJO



### DESCRIPCIÓN:

SE LANZA PARA GOLPEAR A LOS ENEMIGOS A UNA DISTANCIA MEDIA Y VUELVE COMO UN BOOMERANG DAÑANDO TAMBIÉN EN LA VUELTA

### CANTIDAD DE MUNICIÓN:

NO UTILIZA NINGÚN TIPO DE MUNICIÓN

### CD ENTRE ATAQUES:

2 SEGUNDOS

### UTILIDAD:

ESTE ATAQUE ES EFICAZ PARA ELIMINAR A MÚLTIPLES ENEMIGOS RÁPIDAMENTE.

### DAÑO:

35 PUNTOS DE VIDA



ARMA: 0003

## OVILLO VERDE



### DESCRIPCIÓN:

SE LANZA PARA GOLPEAR A LOS ENEMIGOS MAS  
ALEJADOS REBOTA EN LA PRIMERA VEZ QUE  
IMPACTA CONTRA UN OBJETO SOLIDO  
(NO ENEMIGO)

### CANTIDAD DE MUNICIÓN:

NO UTILIZA NINGÚN TIPO DE MUNICIÓN

### CD ENTRE ATAQUES:

3 SEGUNDOS

### UTILIDAD:

ESTE ATAQUE PUEDE AYUDARTE A  
ACABAR CON LOS ENEMIGOS DE FORMA SEURA  
A UNA LARGA DISTANCIA.

### DAÑO:

35 PUNTOS DE VIDA



ARMA: 0004

## OVILLO BOMBA



### DESCRIPCIÓN:

SE DEJA EN LA POSICIÓN EN LA QUE SE ENCUENTRA EL PERSONAJE Y EXPLOTA A LOS 3 SEGUNDOS DAÑANDO A TODOS LOS ENEMIGOS EN UN RADIO.

### CANTIDAD DE MUNICIÓN:

EL NÚMERO MÁXIMO DE BOMBAS ES 5.

### CD ENTRE ATAQUES:

5 SEGUNDOS

### UTILIDAD:

ESTE ATAQUE ES EFICAZ PARA ELIMINAR A MÚLTIPLES ENEMIGOS RÁPIDAMENTE.

### DAÑO:

100 PUNTOS DE VIDA

# POWERUPS

TOP  
SECRET

## CAJA CONTENEDORA



ES EL OBJETO CONTENEDOR DE LOS POWER-UPS, EL JUGADOR TENDRÁ QUE ROMPERLA PARA AVERIGUAR QUE POWERUP ESCONDE.

**TOP  
SECRET**

CLOREMIAU



AUMENTA EL DAÑO DE  
ATAQUE CON TODAS  
LAS ARMAS.

TOP  
SECRET

GATOÍNA



OTORGА UN BOOST  
SIGNIFICATIVO EN LA  
VELOCIDAD DE MOVIMIENTO.

TOP  
SECRET

**COMPUESTO H**



AL UTILIZARLO EL JUGADOR  
RECUPERA INSTANTÁNEAMENTE  
PARTE DE LA BARRA DE SALUD.

**TOP  
SECRET**

MDMIAU



PROPORCIONA INVULNERABILIDAD  
DURANTE UNOS SEGUNDOS  
FRONTE AL DAÑO  
(MUERE IGUAL SI POR  
EJEMPLO CAE A LA LAVA).

'TOP  
SECRET'