

Laboratorio Nro. 4

Tablas de Hash y arboles

Jaime Rodrigo Uribe Mogollon
Universidad Eafit
Medellín, Colombia
jruribem@eafit.edu.co

Daniel Alberto Posada Murillo
Universidad Eafit
Medellín, Colombia
dposad21@eafit.edu.co

1.1 GitHub

2.1

3.1 Usamos el algoritmo octree debido a que por medio de la división recursiva es de los mejores para usar en el caso de las colisiones en un plano tridimensional. Complejidad $O(n)$

3.4 $T(n) = 2T(n/2);$
 $O(n)$

3.5 La variable n representa la cantidad de nodos del árbol

4) Simulacro de Parcial

4.1(b) los que inician con la misma letra van a colisionar
(d) $O(1)$

4.2.1 En este caso, después de hacer el recorrido nos va a retornar los n que estén más al final que sea comunes en nodo y nodo.

2. $O(n)$

4.3.1 Return true.
2. $O(n+m)$.

4.4.1 $T(n) = T(n-1) + C$, que es $O(n)$

4.4.2 $O(n)$

4.4.3 a) Wilkenson, Sufranio, Piolín, Usnavy, Piolina, Wilberta, Joaquina, Eustaquio, Florinda, Eustaquia, Yovín

4.4.4 a) Cambiar el orden de las líneas 03, 04 y 05 por 05, 04, 03

4.5

Línea 4: toInsert! = null

Línea 6: toInsert < p

4.6.1 d) 4

4.6.3 return new Nodo(suma);

4.7.1 a) 0, 2, 1, 7, 5, 10, 13, 11, 9, 4

4.7.2 b) 2

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

ESTRUCTURA DE DATOS 1
Código ST0245

4.7.3 b) $O(n^2)$

4.8 b) 2

4.9 a) 5, 3, 6, 1, 7, 4, 8, 0, 2

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

