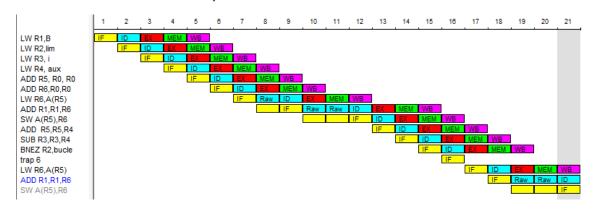
### Enunciado:

Para 
$$i = 0$$
 hasta  $i = 9$ , con  $i = i + 1$ 

$$B = \sum A[i]$$

## -Análisis:

->Sin adelantamientos: 20 ciclos y 12 instrucciones



Se producen 3 detenciones y 5 RAW(Read after write):

Det1: A(R5) - ciclo 8

Det2: R1 y R6 - ciclos 10 y 11

Det3: R1 y R6 - ciclos 19 y 20

-Sus estadísticas:

## Ejecución

20 Ciclos

12 Instrucciones

1.667 Ciclos de reloj por instrucción (CPI)

# Configuración hardware

#### Memoria

20 Kbytes, distribuida en 64 bancos

Direcciones de comienzo por defecto

0x00000100 Código 0x00001000 Datos

#### Unidades funcionales escalares

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	4
Multiplicación FP	SI	7
División FP	NO	25

# Unidades funcionales vectoriales

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	7
Multiplicación FP	SI	8
División FP	NO	21
Carga/Almac. Vectorial	SI	13

# Traps

0 Traps

### Parones

- 5 RAW (lectura después de escritura)
- 0 WAW (escritura después de escritura)
- 0 WAR (escritura después de lectura)
- 0 Estructurales

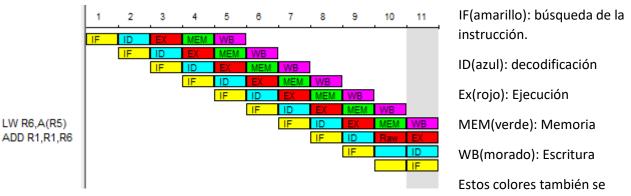
# Estado de la memoria

	Tamaño	Dirección de comienzo
Código	0052 Bytes	0x0000100
Datos	0052 Bytes	0x00001000

->Mediante el uso de un BYPASS o adelantamiento

-Numero de ciclos del reloj: 18 ciclos para 12 instrucciones.

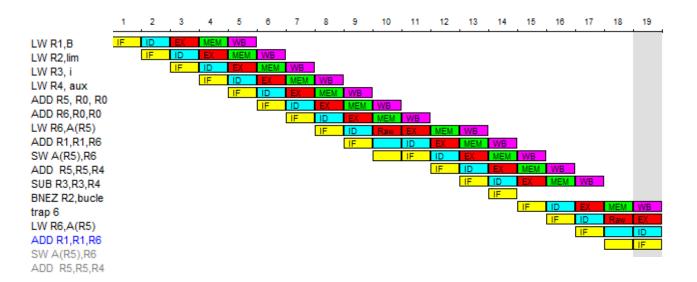
Se producen dos adelantamientos de memoria a la alu. El primero se produce del ciclo 9 al ciclo 11.



asocian en las líneas de código durante su ejecución haciendo referencia a que es lo que están haciendo.

Det1: A(R5) - ciclo 10

En el ciclo 10 se puede observar un RAW(Riesgo de tipo Read after write), donde la instrucción anterior está terminando de escribir la instrucción y para ello la instrucción donde se ejecuta el RAW debe tener un paron de un ciclo para poder continuar y así poder ejecutar su instrucción.



Det2: R1 y R6 – ciclo 18

En el ciclo 17, vuelve a ocurrir lo mismo, un RAW debido a que en la instrucción anterior se esta terminando la escritura de la instrucción en R6.

El segundo adelantamiento de memoria se produce del ciclo 16 al 19.

## -Estadísticas:

Ejecución			Traps		
18 Ciclos 12 Instrucciones			0 Traps		
1.500 Ciclos de reloj por	instrucción (C	PI)	Parones		
Configuración hardware			2 RAW (lectura	a después de escri	tura)
Memoria 20 Kbytes, distribuida en 64 bancos		0 WAW (escritura después de escritura) 0 WAR (escritura después de lectura)			
Direcciones de comienz	o por defecto		0 Estructurale	es	
0x00000100 Código 0x00001000 Datos			Estado de la m		
Unidades funcionales e	acalarea			Tamaño	Dirección de comienzo
onidades funcionales e	SCATATES		Código	0052 Bytes	0x00000100
Unidad funcional	Segmentación	Latencia	Datos	0052 Bytes	0x00001000
Suma/Resta FP	SI	4			
Multiplicación FP	SI	7			
División FP	NO	25			
Unidades funcionales v	ectoriales				
Unidad funcional	Segmentación	Latencia			
Suma/Resta FP	SI	7			
Multiplicación FP	SI	8			
División FP	NO	21			
Carga/Almac. Vectorial	SI	13			

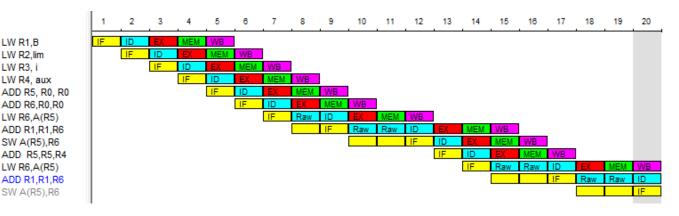
# -Técnicas de optimización:

LW R1,B LW R2,lim LW R3, i LW R4, aux

LW R6,A(R5) ADD R1,R1,R6 SW A(R5),R6

LW R6,A(R5) ADD R1,R1,R6 SW A(R5),R6

->Sin coma flotante y sin adelantamiento: 19 ciclos para 10 instrucciones



Se producen 7 parones en total y 4 detenciones:

División FP

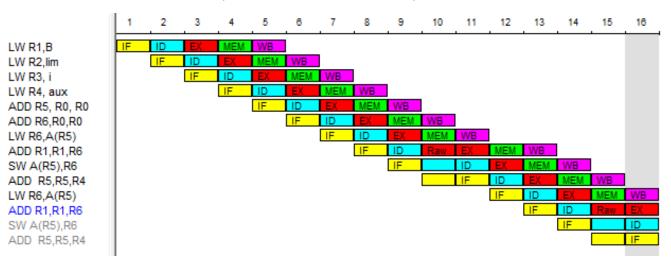
Carga/Almac. Vectorial

#### Ejecución Traps 19 Ciclos 0 Traps 10 Instrucciones 1.900 Ciclos de reloj por instrucción (CPI) Parones 7 RAW (lectura después de escritura) Configuración hardware 0 WAW (escritura después de escritura) Memoria 0 WAR (escritura después de lectura) 20 Kbytes, distribuida en 64 bancos 0 Estructurales Direcciones de comienzo por defecto Estado de la memoria 0x00000100 Código Tamaño Dirección de comienzo 0x00001000 Datos Código 0172 Bytes 0x00000100 Unidades funcionales escalares Datos 0052 Bytes 0x00001000 Unidad funcional Segmentación Latencia Suma/Resta FP SI 4 Multiplicación FP SI 7 25 División FP NO Unidades funcionales vectoriales Unidad funcional Segmentación Latencia Suma/Resta FP SI Multiplicación FP SI 8

->Sin coma flotante y con adelantamiento: 15 ciclos para 10 instrucciones

21

13



Se producen dos parones y se reduce a 15 ciclos.

NO

SI

### Ejecución

15 Ciclos

10 Instrucciones

1.500 Ciclos de reloj por instrucción (CPI)

### Configuración hardware

#### Memoria

20 Kbytes, distribuida en 64 bancos

### Direcciones de comienzo por defecto

0x00000100 Código 0x00001000 Datos

#### Unidades funcionales escalares

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	4
Multiplicación FP	SI	7
División FP	NO	25

#### Unidades funcionales vectoriales

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	7
Multiplicación FP	SI	8
División FP	NO	21
Carga/Almac. Vectorial	SI	13

### Traps

0 Traps

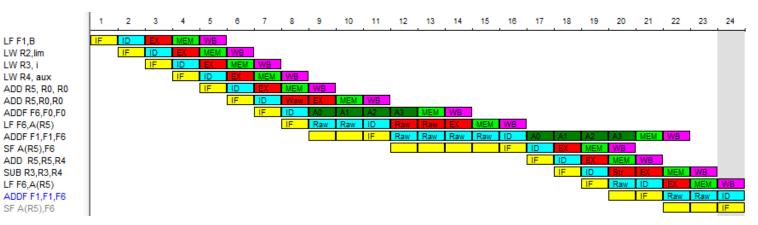
#### Parones

- 2 RAW (lectura después de escritura)
- 0 WAW (escritura después de escritura)
- 0 WAR (escritura después de lectura)
- 0 Estructurales

### Estado de la memoria

	Tamano	Direction de comien
Código Datos	0172 Bytes 0052 Bytes	0x00000100 0x00001000

->Coma flotante sin adelantamiento: 23 ciclos para 12 instrucciones



13 parones, 7 detenciones.

# Ejecución

23 Ciclos

12 Instrucciones

1.917 Ciclos de reloj por instrucción (CPI)

## Configuración hardware

#### Memoria

20 Kbytes, distribuida en 64 bancos

### Direcciones de comienzo por defecto

0x00000100 Código 0x00001000 Datos

#### Unidades funcionales escalares

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	4
Multiplicación FP	SI	7
División FP	NO	25

#### Unidades funcionales vectoriales

Segmentación	Latencia
SI	7
SI	8
NO	21
SI	13
	SI SI NO

## Traps

0 Traps

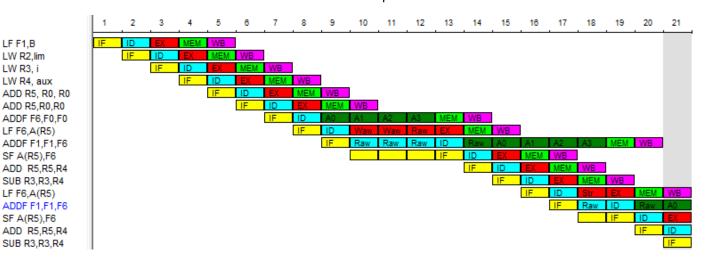
### Parones

- 11 RAW (lectura después de escritura)
- 1 WAW (escritura después de escritura)
- 0 WAR (escritura después de lectura)
- 1 Estructurales

### Estado de la memoria

	Tamaño	Dirección de comienz
Código	0212 Bytes	0x00000100
Datos	0052 Bytes	0x00001000

->Coma flotante con adelantamiento: 20 ciclos para 12 instrucciones



Se producen 10 parones y 6 detenciones.

### Ejecución

20 Ciclos

12 Instrucciones

1.667 Ciclos de reloj por instrucción (CPI)

### Configuración hardware

#### Memoria

20 Kbytes, distribuida en 64 bancos

#### Direcciones de comienzo por defecto

0x00000100 Código 0x00001000 Datos

#### Unidades funcionales escalares

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	4
Multiplicación FP	SI	7
División FP	NO	25

#### Unidades funcionales vectoriales

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	7
Multiplicación FP	SI	8
División FP	NO	21
Carga/Almac. Vectorial	SI	13

# Traps

0 Traps

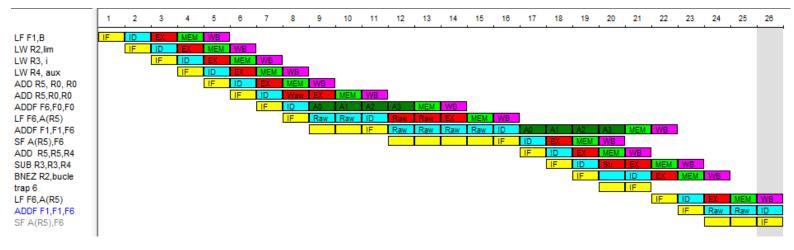
#### Parones

- 7 RAW (lectura después de escritura)
- 2 WAW (escritura después de escritura)
- 0 WAR (escritura después de lectura)
- 1 Estructurales

#### Estado de la memoria

	Tamaño	Dirección de comienzo
Código	0212 Bytes	0x00000100
Datos	0052 Bytes	0x00001000

- -Instrucciones multiciclo: Se ha cambiado parte del código para emplear tipo float en vez de tipo palabra(ambas de precisión simple de 32 bits).
- ->Sin adelantamiento: 25 ciclos para 13 instrucciones



Se producen 12 parones, 10 por RAW, 2 por WAW y uno por ST, además de los ciclos de espera de más por ser en coma flotante.

Det1: Ciclo 8, la instrucción anterior sigue cargada en memoria(add r5,r0,r0)

Det2: Ciclos 8 y 9 debido a (add f6,f0,f0)

Det3: Ciclos 12 y 13. Justo a continuación de la anterior aparece esta en la misma línea ya que la anterior instrucción se estaba cargando en memoria.

Det4: Ciclos 12,13,14,15. Se produce ya que la anterior instrucción(lf f6,a(r5)) tuvo que esperar a que la anterior suya acabara para poder cargarse en memoria.

Det5: Ciclo 20, su anterior instrucción(add r5,r5,r4) sigue cargada en memoria.

Det6: Ciclos 24 y 25. Su anterior instrucción(lf f6,a(r5)) se empieza a ejecutar(primer parón) y después de se carga en memoria(segundo parón) y una vez que empieza a hacer la escritura de la instrucción ya se empieza a decodificar esta(addf f1,f1,f6)

-Estadísticas:

#### Ejecución

25 Ciclos

13 Instrucciones

1.923 Ciclos de reloj por instrucción (CPI)

#### Configuración hardware

#### Memoria

20 Kbytes, distribuida en 64 bancos

# Direcciones de comienzo por defecto

0x00000100 Código 0x00001000 Datos

#### Unidades funcionales escalares

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	4
Multiplicación FP	SI	7
División FP	NO	25

#### Unidades funcionales vectoriales

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	7
Multiplicación FP	SI	8
División FP	NO	21
Carga/Almac. Vectorial	SI	13

### Traps

0 Traps

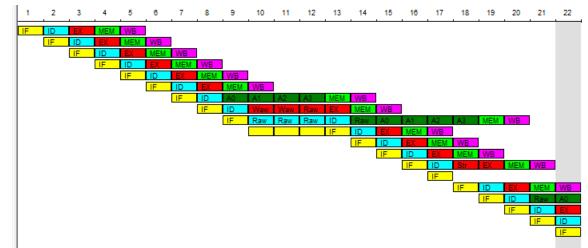
#### Parones

- 10 RAW (lectura después de escritura)
- 1 WAW (escritura después de escritura)
- 0 WAR (escritura después de lectura)
- 1 Estructurales

#### Estado de la memoria

	Tamano	Dirección de comienzo
Código	0056 Bytes	0x00000100
Datos	0052 Bytes	0x00001000

->Mediante adelantamiento: 21 ciclos para 13 instrucciones



LF F1,B LW R2,lim LW R3, i LW R4, aux ADD R5, R0, R0 ADD R5,R0,R0 ADDF F6,F0,F0 LF F6,A(R5) ADDF F1,F1,F6 SF A(R5),F6 ADD R5,R5,R4 SUB R3,R3,R4 BNEZ R2, bucle LF F6,A(R5) ADDF F1,F1,F6 SF A(R5),F6 ADD R5,R5,R4 SUB R3,R3,R4

Donde ha habido 9 parones, 6 por RAW(Read after write), 2 por WAW(write after write) y uno ST(Tipo estructural).

Además, los 'A0','A1'... son los ciclos de más que lleva debido al ser en suma flotante.

Sus estadísticas son:

## Ejecución

21 Ciclos 13 Instrucciones

1.615 Ciclos de reloj por instrucción (CPI)

# Configuración hardware

#### Memoria

20 Kbytes, distribuida en 64 bancos

# Direcciones de comienzo por defecto

0x00000100 Código 0x00001000 Datos

#### Unidades funcionales escalares

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	4
Multiplicación FP	SI	7
División FP	NO	25

# Unidades funcionales vectoriales

Unidad funcional	Segmentación	Latencia
Suma/Resta FP	SI	7
Multiplicación FP	SI	8
División FP	NO	21
Carga/Almac. Vectorial	SI	13

# Traps

0 Traps

#### Parones

- 6 RAW (lectura después de escritura)
- 2 WAW (escritura después de escritura)
- 0 WAR (escritura después de lectura)
- 1 Estructurales

### Estado de la memoria

	Tamaño	Dirección de comienzo
Código Datos	0056 Bytes 0052 Bytes	0x00000100 0x00001000