

Práctica 1.2. TCP y NAT

Objetivos

En esta práctica estudiaremos el funcionamiento del protocolo TCP. Además, veremos algunos parámetros que permiten ajustar el comportamiento de las aplicaciones TCP. Finalmente, se verá cómo configurar NAT con iptables.



Activar el **portapapeles bidireccional** (menú Dispositivos) en las máquinas.

Usar la opción de Virtualbox (menú Ver) para realizar **capturas de pantalla**.

La contraseña del usuario cursoredes es cursoredes.

Contenidos

Preparación del entorno para la práctica

Estados de una conexión TCP

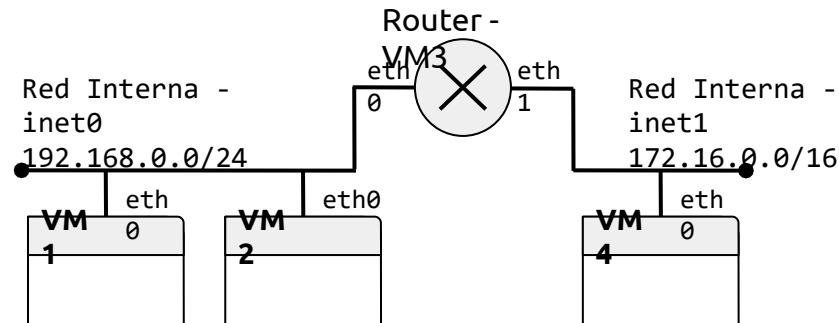
Introducción a la seguridad en el protocolo TCP

Opciones y parámetros TCP

Traducción de direcciones (NAT) y reenvío de puertos (*port forwarding*)

Preparación del entorno para la práctica

Configuraremos la topología de red que se muestra en la siguiente figura, igual a la empleada en la práctica anterior.



El contenido del fichero de configuración de la topología debe ser el siguiente:

```
netprefix                                inet
machine                                1      0
machine 2 0 0
machine                                3      0      0      1      1
machine 4 0 1
```

Finalmente, configurar la red de todas las máquinas de la red según la siguiente tabla. Después de configurar todas las máquinas, comprobar la conectividad con la orden ping.

Máquina	Dirección IPv4	Comentarios
VM1	192.168.0.1/24	Añadir Router como encaminador por defecto

VM2	192.168.0.2/24	Añadir Router como encaminador por defecto
Router - VM3	192.168.0.3/24 (eth0) 172.16.0.3/16 (eth1)	Activar el <i>forwarding</i> de paquetes
VM4	172.16.0.4/16	Añadir Router como encaminador por defecto

Estados de una conexión TCP

En esta parte usaremos la herramienta Netcat, que permite leer y escribir en conexiones de red. Netcat es muy útil para investigar y depurar el comportamiento de la red en la capa de transporte, ya que permite especificar un gran número de los parámetros de la conexión. Además para ver el estado de las conexiones de red usaremos el comando `ss` (similar a `netstat`, pero más moderno y completo).

Ejercicio 1. Consultar las páginas de manual de `nc` y `ss`. En particular, consultar las siguientes opciones de `ss`: `-a`, `-l`, `-n`, `-t` y `-o`. Probar algunas de las opciones para ambos programas para familiarizarse con su comportamiento.

Ejercicio 2. (LISTEN) Abrir un servidor TCP en el puerto 7777 en VM1 usando el comando `nc -l 7777`. Comprobar el estado de la conexión en el servidor con el comando `ss -tln`. Abrir otro servidor en el puerto 7776 en VM1 usando el comando `nc -l 192.168.0.1 7776`. Observar la diferencia entre ambos servidores usando `ss`. Comprobar que no es posible la conexión desde VM1 con `localhost` como dirección destino usando el comando `nc localhost 7776`.

```
[cursoredes@localhost ~]$ ss -tln
State  Recv-Q Send-Q Local Address:Port      Peer Address:Port
LISTEN  0      100  127.0.0.1:25          *:*
LISTEN  0      10    *:7777                *:*
LISTEN  0      128    *:111                  *:*
LISTEN  0      128    *:22                   *:*
LISTEN  0      128  127.0.0.1:631         *:*
LISTEN  0      100    ::1:25                 :::*
LISTEN  0      10     :::7777                 :::*
LISTEN  0      128    :::111                  :::*
LISTEN  0      128    :::22                   :::*
LISTEN  0      128    ::1:631                 :::*

[cursoredes@localhost ~]$ ss -tln
State  Recv-Q Send-Q Local Address:Port      Peer Address:Port
LISTEN  0      100  127.0.0.1:25          *:*
LISTEN  0      10    192.168.0.1:7776      *:*
LISTEN  0      128    *:111                  *:*
LISTEN  0      128    *:22                   *:*
LISTEN  0      128  127.0.0.1:631         *:*
LISTEN  0      100    ::1:25                 :::*
LISTEN  0      128    :::111                  :::*
LISTEN  0      128    :::22                   :::*
LISTEN  0      128    ::1:631                 :::*
```

Ejercicio 3. (ESTABLISHED) En VM2, iniciar una conexión cliente al primer servidor arrancado en el ejercicio anterior usando el comando `nc 192.168.0.1 7777`.

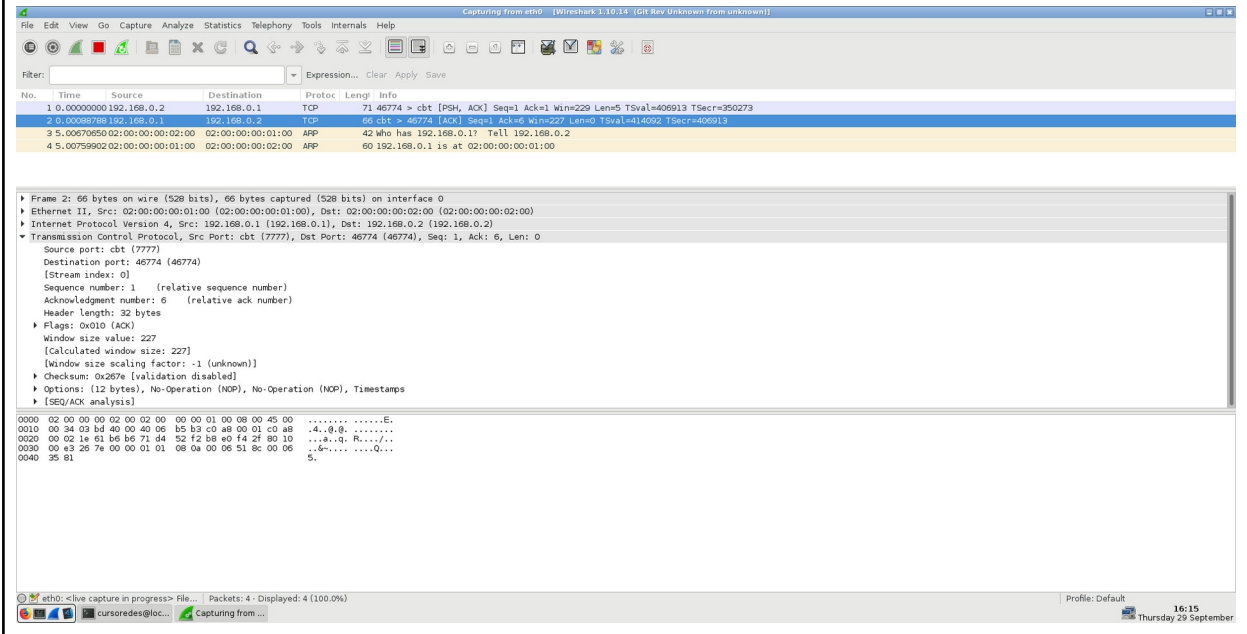
- Comprobar el estado de la conexión e identificar los parámetros (dirección IP y puerto) con el comando `ss -tn`.
- Iniciar una captura con Wireshark. Intercambiar un único carácter con el cliente y observar los

mensajes intercambiados (especialmente los números de secuencia, confirmación y flags TCP) y determinar cuántos bytes (y número de mensajes) han sido necesarios.

Copiar la salida del comando ss correspondiente a la conexión y una captura de pantalla de Wireshark.

[cursoredes@localhost ~]\$ ss -tn

```
State Recv-Q Send-Q Local Address:Port Peer Address:Port
ESTAB 0 0 192.168.0.2:46774 192.168.0.1:7777
```



Ejercicio 4. (TIME-WAIT) Cerrar la conexión en el cliente (con Ctrl+C) y comprobar el estado de la conexión usando `ss -tan`. Usar la opción `-o` de `ss` para observar el valor del temporizador TIME-WAIT.

[cursoredes@localhost ~]\$ ss -tan

```
State Recv-Q Send-Q Local Address:Port Peer Address:Port
LISTEN 0 100 127.0.0.1:25 *:*
LISTEN 0 128 *:111 *:*
LISTEN 0 128 *:22 *:*
LISTEN 0 128 127.0.0.1:631 *:*
TIME-WAIT 0 0 192.168.0.2:46774 192.168.0.1:7777
LISTEN 0 100 ::1:25 :::*
LISTEN 0 128 :::111 :::*
LISTEN 0 128 :::22 :::*
LISTEN 0 128 ::1:631 :::*
```

Ejercicio 5. (SYN-SENT y SYN-RCV) El comando `iptables` permite filtrar paquetes según los flags TCP del segmento con la opción `--tcp-flags` (consultar la página de manual `iptables-extensions`). Usando esta opción:

- Fijar una regla en el servidor (VM1) que bloquee un mensaje del acuerdo TCP de forma que el cliente (VM2) se quede en el estado SYN-SENT. Comprobar el resultado con `ss -tan` en el cliente.
- Borrar la regla anterior y fijar otra en el cliente (VM2) que bloquee un mensaje del acuerdo TCP de forma que el servidor se quede en el estado SYN-RCV. Comprobar el resultado con `ss -tan` en el servidor. Además, esta regla debe dejar al servidor también en el estado LAST-ACK después de cerrar la conexión en el cliente. Usar la opción `-o` de `ss` para determinar cuántas retransmisiones se realizan y con qué frecuencia. Borrar la regla al terminar.

REGLA(VM1):

```
[cursoredes@localhost ~]$ sudo iptables -A INPUT -p tcp --tcp-flags ALL SYN -j DROP
```

VM2:

```
[cursoredes@localhost ~]$ ss -tan
```

State	Recv-Q	Send-Q	Local Address:Port	Peer Address:Port
LISTEN	0	100	127.0.0.1:25	*.*
LISTEN	0	128	*:111	*.*
LISTEN	0	128	*:22	*.*
LISTEN	0	128	127.0.0.1:631	*.*
SYN-SENT	0	1	192.168.0.2:46788	192.168.0.1:7777
LISTEN	0	100	:::1:25	:::*
LISTEN	0	128	:::111	:::*
LISTEN	0	128	:::22	:::*
LISTEN	0	128	:::1:631	:::*

REGLA (VM2):

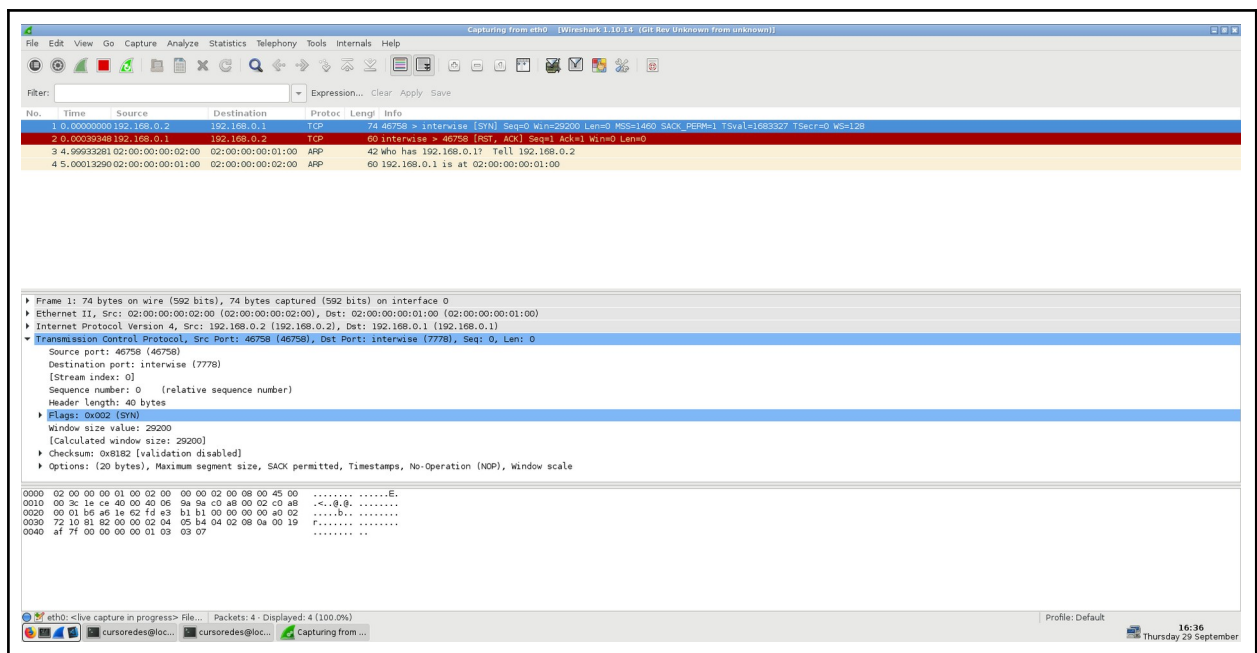
```
[cursoredes@localhost ~]$ sudo iptables -A OUTPUT -p tcp --tcp-flags ALL ACK -j DROP
```

VM1:

```
[cursoredes@localhost ~]$ ss -tan
```

State	Recv-Q	Send-Q	Local Address:Port	Peer Address:Port
LISTEN	0	100	127.0.0.1:25	*.*
LISTEN	0	10	*:7777	*.*
SYN-RECV	0	0	192.168.0.1:7777	192.168.0.2:46792
LISTEN	0	128	*:111	*.*
LISTEN	0	128	*:22	*.*
LISTEN	0	128	127.0.0.1:631	*.*
LISTEN	0	100	:::1:25	:::*
LISTEN	0	10	:::7777	:::*
LISTEN	0	128	:::111	:::*
LISTEN	0	128	:::22	:::*
LISTEN	0	128	:	:

Ejercicio 6. Iniciar una captura con Wireshark. Intentar una conexión a un puerto cerrado del servidor (ej. 7778) y observar los mensajes TCP intercambiados, especialmente los flags TCP.



Introducción a la seguridad en el protocolo TCP

Diferentes aspectos del protocolo TCP pueden aprovecharse para comprometer la seguridad del sistema. En este apartado vamos a estudiar dos: ataques DoS basados en TCP SYN *flood* y técnicas de exploración de puertos.

Ejercicio 7. El ataque TCP SYN *flood* consiste en saturar un servidor mediante el envío masivo de mensajes SYN.

- (Cliente VM2) Para evitar que el atacante responda con un mensaje RST (que liberaría la conexión), bloquear con iptables los mensajes SYN+ACK del servidor.
- (Cliente VM2) Usar el comando hping3 (estudiar la página de manual) para enviar mensajes SYN al puerto 22 del servidor (ssh) lo más rápido posible (*flood*).
- (Servidor VM1) Estudiar el comportamiento de la máquina, en términos del número de paquetes recibidos. Comprobar si es posible la conexión al servicio ssh desde Router.

Repetir el ejercicio desactivando el mecanismo SYN *cookies* en el servidor con el comando `sysctl net.ipv4.tcp_syncookies`.

```
1.
vm2[cursoredes@localhost ~]$ sudo iptables -A INPUT -p tcp --tcp-flags ALL SYN,ACK -j DROP
vm1[cursoredes@localhost ~]$ sysctl net.ipv4.tcp_syncookies
net.ipv4.tcp_syncookies = 1
2.
vm2[cursoredes@localhost ~]$ sudo hping3 --flood -p 22-S 192.168.0.1
HPING 192.168.0.1 (eth0 192.168.0.1): NO FLAGS are set, 40 headers + 0 data bytes
hping in flood mode, no replies will be shown
vm3[cursoredes@localhost ~]$ nc 192.168.0.1 22
SSH-2.0-OpenSSH_7.4
3.vm1
[cursoredes@localhost ~]$ sudo sysctl net.ipv4.tcp_syncookies=0
net.ipv4.tcp_syncookies = 0
```

Nota: Wireshark no debe estar activo cuando se envían paquetes lo más rápido posible (*flooding*).

Ejercicio 8. (Técnica CONNECT) Netcat permite explorar puertos usando la técnica CONNECT que intenta establecer una conexión a un puerto determinado. En función de la respuesta (SYN+ACK o RST),

es posible determinar si hay un proceso escuchando.

- (Servidor VM1) Abrir un servidor en el puerto 7777.
- (Cliente VM2) Explorar, de uno en uno, el rango de puertos 7775-7780 usando nc, en este caso usar las opciones de exploración (-z) y de salida detallada (-v).
- Con ayuda de Wireshark, observar los paquetes intercambiados.

VM2:

```
[cursoredes@localhost ~]$ nc -z -v 192.168.0.1 7777
Ncat: Version 7.50 ( https://nmap.org/ncat )
Ncat: Connected to 192.168.0.1:7777.
Ncat: 0 bytes sent, 0 bytes received in 0.03 seconds.
```

VM2:

```
Para otras direcciones:
Ncat: Version 7.50 ( https://nmap.org/ncat )
Ncat: Connection refused.
```

Opcional. La herramienta Nmap permite realizar diferentes tipos de exploración de puertos, que emplean estrategias más eficientes (SYN *stealth*, ACK *stealth*, FIN-ACK *stealth*...). Estas estrategias se basan en el funcionamiento del protocolo TCP. Estudiar la página de manual de nmap (PORT SCANNING TECHNIQUES) y emplearlas para explorar los puertos del servidor. Comprobar con Wireshark los mensajes intercambiados.

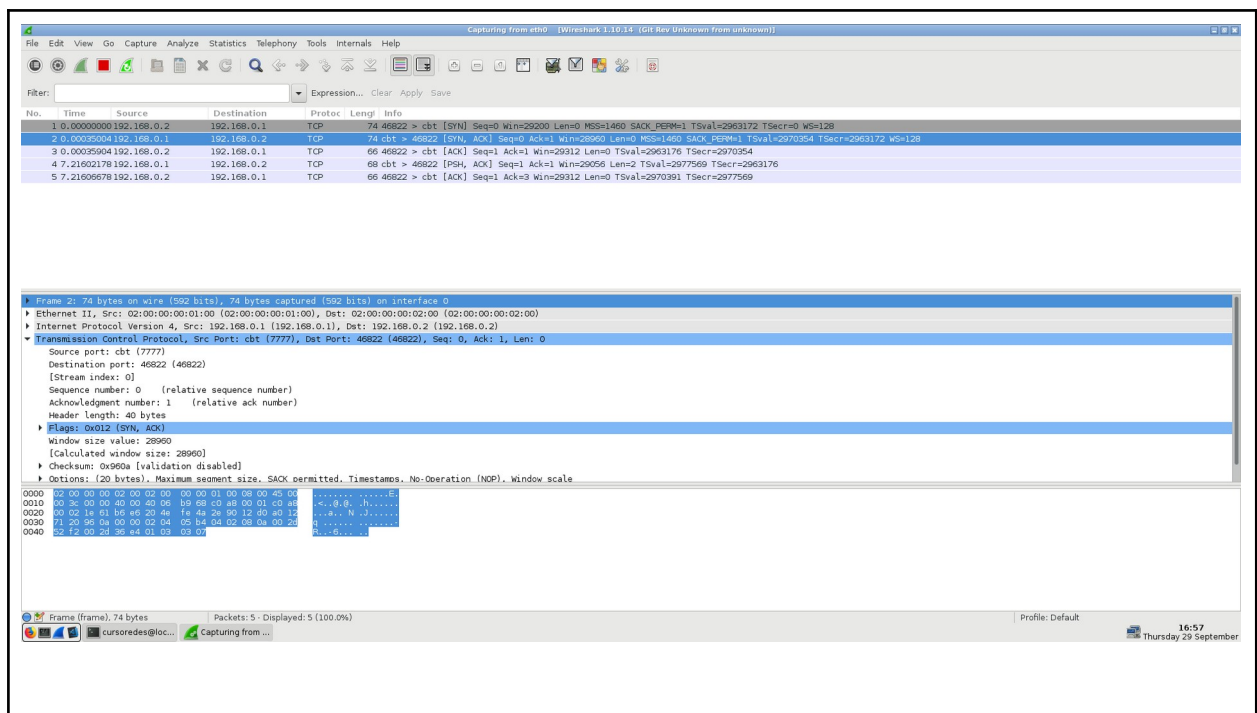
Opciones y parámetros de TCP

El comportamiento de la conexión TCP se puede controlar con varias opciones que se incluyen en la cabecera en los mensajes SYN y que son configurables en el sistema operativo por medio de parámetros del kernel.

Ejercicio 9. Con ayuda del comando sysctl y la bibliografía recomendada, completar la siguiente tabla con parámetros que permiten modificar algunas opciones de TCP:

Parámetro del kernel	Propósito	Valor por defecto
net.ipv4.tcp_window_scaling	Aumentar la recepción > 64k	Active
net.ipv4.tcp_timestamps	Guarda la marca de tiempo	Active
net.ipv4.tcp_sack	Confirmar segmento fuera de tiempo	Active

Ejercicio 10. Iniciar una captura de Wireshark. Abrir el servidor en el puerto 7777 y realizar una conexión desde la VM cliente. Estudiar el valor de las opciones que se intercambian durante la conexión. Variar algunos de los parámetros anteriores (ej. no usar ACKs selectivos) y observar el resultado en una nueva conexión.



Ejercicio 11. Con ayuda del comando `sysctl` y la bibliografía recomendada, completar la siguiente tabla con parámetros que permiten configurar el temporizador *keepalive*:

Parámetro del kernel	Propósito	Valor por defecto
<code>net.ipv4.tcp_keepalive_time</code>	Tiempo para comprobar que no se mandan paquetes y cerrar la conexión	7200 s
<code>net.ipv4.tcp_keepalive_probes</code>	Sondas enviadas antes de recibir un ACK	75 s
<code>net.ipv4.tcp_keepalive_intvl</code>	Tiempo entre sondas	9 s

Traducción de direcciones (NAT) y reenvío de puertos (*port forwarding*)

En esta sección supondremos que la red que conecta Router con VM4 es pública y que no puede encaminar el tráfico `192.168.0.0/24`. Además, asumiremos que la dirección IP de Router es dinámica.

Ejercicio 12. Configurar la traducción de direcciones dinámica en Router:

- (Router) Usando `iptables`, configurar Router para que haga SNAT (*masquerade*) sobre la interfaz `eth1`. Iniciar una captura de Wireshark en cada interfaz de red.
- (VM1) Comprobar la conexión con VM4 usando la orden `ping`.
- (Router) Analizar con Wireshark el tráfico intercambiado, especialmente los puertos y direcciones IP origen y destino en ambas redes

ROUTER:


```
[cursoredes@localhost ~]$ sudo iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 -j MASQUERADE
```

VM1:

```
[cursoredes@localhost ~]$ ping 172.16.0.4
```

Wireshark 1.10.14 (Git Rev Unknown from unknown) - Capturing from eth0

Filter: Expression... Clear Apply Save

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
26	14.2690372	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=10/2560, ttl=63 (request in 25)
27	15.2701823	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=11/2816, ttl=64 (reply in 30)
28	15.2705200	02:00:00:00:01:00	02:00:00:00:03:00	ARP	60	who has 192.168.0.3? Tell 192.168.0.1
29	15.2705339	02:00:00:00:03:00	02:00:00:00:01:00	ARP	42	192.168.0.3 is at 02:00:00:00:03:00
30	15.2709233	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=11/2816, ttl=63 (request in 27)
31	16.2727368	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=12/3072, ttl=64
32	16.2736302	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=12/3072, ttl=63 (request in 31)
33	17.2753483	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=13/3328, ttl=64 (reply in 34)
34	17.2762674	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=13/3328, ttl=63 (request in 33)
35	18.2779614	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=14/3584, ttl=64 (reply in 36)
36	18.2789028	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=14/3584, ttl=63 (request in 35)
37	19.2806169	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=15/3840, ttl=64 (reply in 38)
38	19.2814801	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=15/3840, ttl=63 (request in 37)
39	20.2809207	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=16/4096, ttl=64 (reply in 40)
40	20.2818345	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=16/4096, ttl=63 (request in 39)
41	21.2831664	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=17/4352, ttl=64 (reply in 42)
42	21.2841312	172.16.0.4	192.168.0.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=17/4352, ttl=63 (request in 41)
43	22.2842050	192.168.0.1	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=18/4608, ttl=64 (reply in 44)

Frame 16: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: 02:00:00:00:01:00 (02:00:00:00:01:00), Dst: 02:00:00:00:03:00 (02:00:00:00:03:00)
Address Resolution Protocol (reply)

0000 02 00 00 00 03 00 02 00 00 00 01 00 08 06 00 01
0010 08 00 06 04 00 02 02 00 00 01 00 c0 a8 00 01
0020 02 00 00 00 03 00 c0 a8 00 03 00 00 00 00 00
0030 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
.....

eth0: <live capture in progress> File... Packets: 239 · Displayed: 239 (100.0%) Profile: Default
cursoredes@loc... Capturing from ... Capturing from ... 17:06 Thursday 29 September

Wireshark 1.10.14 (Git Rev Unknown from unknown) - Capturing from eth1

Filter: Expression... Clear Apply Save

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
9	4.00714079	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=5/1280, ttl=63 (reply in 10)
10	4.00806507	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=5/1280, ttl=64 (request in 9)
11	5.00117330	02:00:00:00:04:00	02:00:00:00:03:01	ARP	60	who has 172.16.0.3? Tell 172.16.0.4
12	5.00121144	02:00:00:00:03:01	02:00:00:00:04:00	ARP	42	172.16.0.3 is at 02:00:00:00:03:01
13	5.00834148	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=6/1536, ttl=63 (reply in 14)
14	5.00910948	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=6/1536, ttl=64 (request in 13)
15	6.01064730	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=7/1792, ttl=63
16	6.01145139	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=7/1792, ttl=64 (request in 15)
17	7.01304974	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=8/2048, ttl=63 (reply in 18)
18	7.01398312	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=8/2048, ttl=64 (request in 17)
19	8.01413542	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=9/2304, ttl=63 (reply in 20)
20	8.01469418	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=9/2304, ttl=64 (request in 19)
21	9.01603893	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=10/2560, ttl=63
22	9.01685930	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=10/2560, ttl=64 (request in 21)
23	10.0133047	02:00:00:00:03:01	02:00:00:00:04:00	ARP	42	who has 172.16.0.4? Tell 172.16.0.3
24	10.0141168	02:00:00:00:04:00	02:00:00:00:03:01	ARP	60	172.16.0.4 is at 02:00:00:00:04:00
25	10.0180713	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=11/2816, ttl=63 (reply in 26)
26	10.0187494	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=11/2816, ttl=64 (request in 25)
27	11.0206251	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=12/3072, ttl=63 (reply in 28)
28	11.0214534	172.16.0.4	172.16.0.3	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x0d73, seq=12/3072, ttl=64 (request in 27)
29	12.0232373	172.16.0.3	172.16.0.4	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x0d73, seq=13/3328, ttl=63 (reply in 30)

Frame 12: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: 02:00:00:00:03:01 (02:00:00:00:03:01), Dst: 02:00:00:00:04:00 (02:00:00:00:04:00)

0000 02 00 00 00 04 00 02 00 00 00 03 01 08 06 00 01
0010 08 00 06 04 00 02 02 00 00 03 01 ac 10 00 03
0020 02 00 00 00 04 00 ac 10 00 04
.....

eth1: <live capture in progress> File... Packets: 125 · Displayed: 125 (100.0%) Profile: Default
cursoredes@loc... Capturing from ... Capturing from ... 17:06 Thursday 29 September

Ejercicio 13. Comprueba la salida del comando `conntrack -L` o, alternativamente, el contenido del fichero `/proc/net/nf_conntrack` en Router mientras se ejecuta el ping del ejercicio anterior. ¿Qué parámetro se utiliza, en lugar del puerto origen, para relacionar las solicitudes con las respuestas?

Copiar la salida del comando `conntrack` y responder a la pregunta.

```
[cursoredes@localhost ~]$ sudo conntrack -L
```


conntrack v1.4.4 (conntrack-tools): 0 flow entries have been shown.

Ejercicio 14. Acceso a un servidor en la red privada:

- (Router) Usando iptables, reenviar las conexiones (DNAT) del puerto 80 de Router al puerto 7777 de VM1. Iniciar una captura de Wireshark en cada interfaz de red.
- (VM1) Arrancar el servidor en el puerto 7777 con nc.
- (VM4) Conectarse al puerto 80 de Router con nc y comprobar el resultado en VM1.
- (Router) Analizar con Wireshark el tráfico intercambiado, especialmente los puertos y direcciones IP origen y destino en ambas redes.

Copiar el comando iptables utilizado y capturas de pantalla de Wireshark.

[cursoredes@localhost ~]\$ sudo iptables -t nat -A PREROUTING -d 172.16.0.3 -p tcp --dport 80 -i eth1 -j DNAT --to 192.168.0.1:7777

