

---

# **Analysis**

for

# **Ruby ACL**

**Version 1.2**

**SiriJan**

**16.11.2011**

## Zadání

Navrhňte, implementujte a otestujte knihovnu/modul v programovacím jazyku Ruby realizující správu řízení přístupu pomocí ACL (access control list). Zaměřte se především na specifikaci rozhraní knihovny a na příklady jejího použití. Výsledkem bude nejen samotná realizace knihovny ale i podrobná programátorská dokumentace.

## Úvod

Ruby ACL je knihovna spravující přístupová práva pro databáze. Byla vytvořena pro objektovou databázi Cellstore. Hlavním cílem projektu je vytvoření jemně nastavitelných („fine-grained“) řízení přístupu.

Ruby ACL je napsaná v jazyku Ruby. Ruby ACL je vydána ve formě RubyGem.

## Specifikace

Níže uvedená tabulka popisuje specifikace projektu, které budou sbírány, analyzovány a specifikovány téměř po celou dobu vývoje aplikace.

| SRS id                      | SRS description  | SRS priority |
|-----------------------------|--|--------------|
| FUNCTIONAL REQUIREMENTS     |  |              |
| 0.0                         | Ruby ACL is library/module for Ruby programming language. Ruby ACL will manage control of access by ACL (Access Control List). | Must have    |
| 1.0                         | Ruby ACL will allow define access permission for objects   | Must have    |
| 1.1                         | Ruby ACL will allow row-level and column level access control  | ???          |
| 2.0                         | Interface of Ruby ACL  | Must have    |
| 3.0                         | Lists of accesses is protected from change   | Must have    |
| 4.0                         | Ruby ACL will handle identity check  | Won't have   |
| 5.1                         | Ruby ACL will allow to work with ACLs  | Must have    |
| 5.2                         | Ruby ACL will allow to create ACLs   | Must have    |
| 5.3                         | Ruby ACL will allow to save ACLs   | Must have    |
| 5.4                         | Ruby ACL will allow to load ACLs   | Must have    |
| 6.0                         | Ruby ACL will stand for Default-Deny policy (At the beginning nobody cannot access to anywhere)                                | Must have    |
| 7.0                         | Editing and setting new custom privilege   | Nice to have |
| NON-FUNCTIONAL REQUIREMENTS |  |              |
| 1.0                         | Ruby ACL will be programmed in Ruby  | Must have    |
| 2.0                         | Ruby ACL will be library for Ruby  | Must have    |
| 2.1                         | Ruby ACL will be released as RubyGem   | Must have    |
|                             | Ruby ACL will have visual representation   | Won't have   |

Note: SRS priority= {must have, should have, nice to have, Won't have}

## Vstupy a Výstupy

Vstupy budou parametry:

- 1) Principals - which user(s)/group(s) can
- 2) Privileges - which operation(s) is about to perform
- 3) Objects - which data

Výstup: Allow/Deny specified in boolean

## Ukazka použití

Příklad použití kontroly přístupu.

```
require 'Ruby-ACL'
require 'dbi'

acl = RACL.new()
acl.load("test1")

username = "pepanovak"
password = "tajneheslo"
desired_operation = "select"
desired_object = "dbi:OCIU:mydb/people"

if (acl.acl_check(username,desired_operation,desired_object)) then
  db = DBI.connect(separate_db(desired_object), username, password)
  query = "select * from people"
  stmt = db.prepare(query)
  stmt.execute
  while row = stmt.fetch do
    puts row.join(",")
  end
  stmt.finish
  db.disconnect
else
  puts "Access denied to #{desired_object}."
End
```

Příklad použití nastavení práva. `init_from_db` načte všechny objekty z databáze. Tj. *Principals* a *ResourceObject*.

```
require 'Ruby-ACL'

username = "pepanovak"
access_type = "deny"
desired_privilege = "create"
desired_object = "dbi:OCIU:mydb"

acl = RACL.new("test2")
acl.init_from_db("dbi:OCIU:mydb", "tabulka_Uzeru_a_Skupin")
acl.set_new_ace(username, access_type, desired_privilege, desired_object)
```

## Use Case diagram

Znáznorňuje roli uživatele vůči knihovně. Ruby ACL definuje 1 aktéra, kterým je uživatel/administrátor ACL.

## Scénáře

### Ověřování oprávnění k objektu

Uživatel má vytvořenou instanci RubyACL, která obsahuje pravidla.

Hlavní úspěšný scénář:

1) Uživatel zavolá metodu `acl_check`. Přes tuto metodu se dotázá systému, jestli Uživatel/Skupina (ne)mají oprávnění ke zdrojovému objektu.

2a) Systém vrátí `true` v případě, že uživatel/skupina má specifikované nebo vyšší oprávnění.

2b) Systém vrátí `false` v případě, že uživatel/skupina nemají specifikované nebo vyšší oprávnění.

Rozšíření:

0a) Pokud neexistují pravidla v instanci, systém vrátí `false`, protože nenašel, žádné vyhovující pravidlo.

### Zadávání pravidla (ACE)

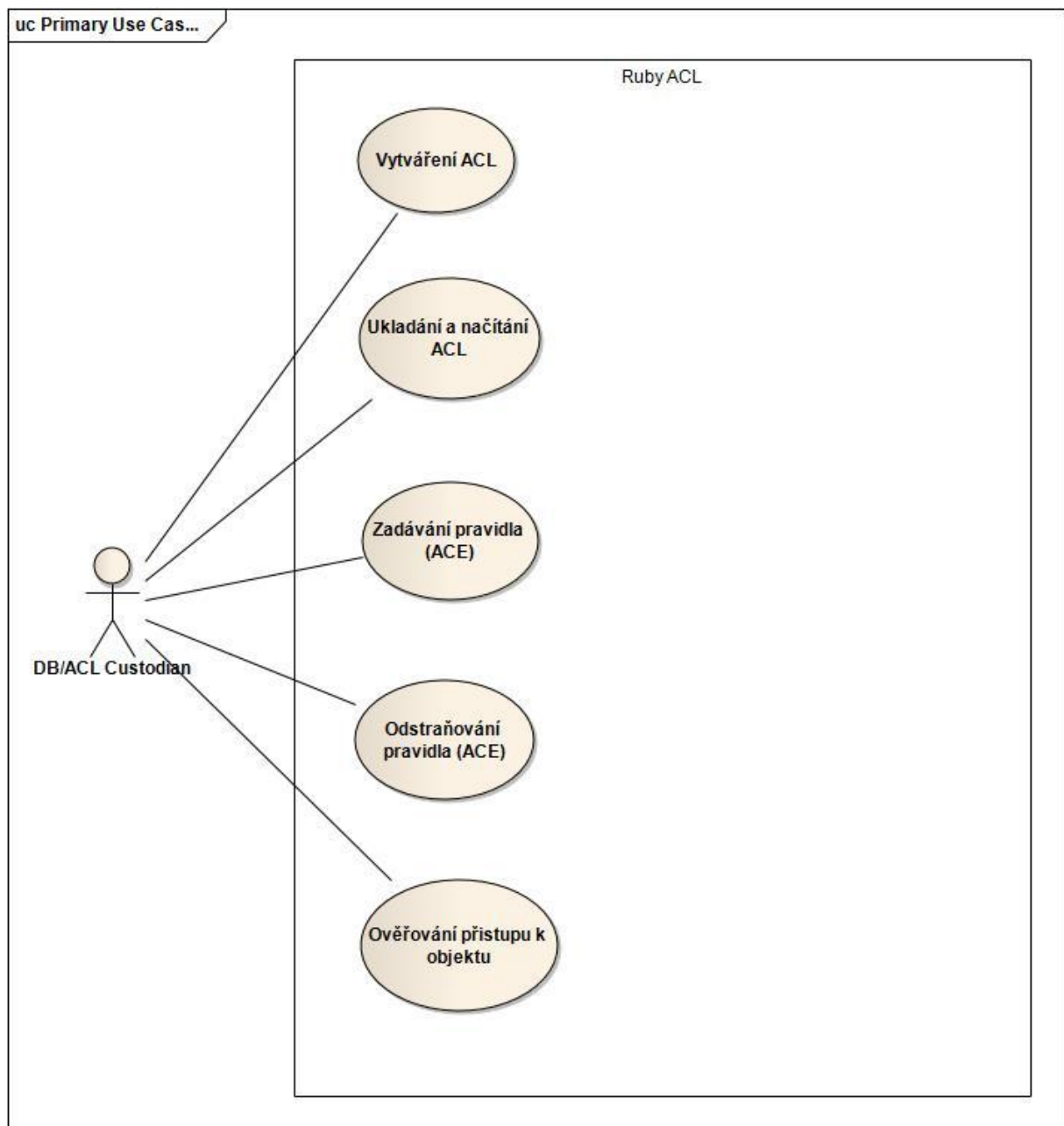
Uživatel má vytvořenou instanci RubyACL, která obsahuje pravidla.

Hlavní úspěšný scénář:

1) Uživatel zavolá metodu `set_new_ace` a specifikuje údaje (Uživatel/skupina, typ přístupu (allow/deny), oprávnění, zdrojový objekt

2) Systém nastaví pravidlo a vrátí 0, když vše proběhlo v pořádku, a 1 když nastala chyba.

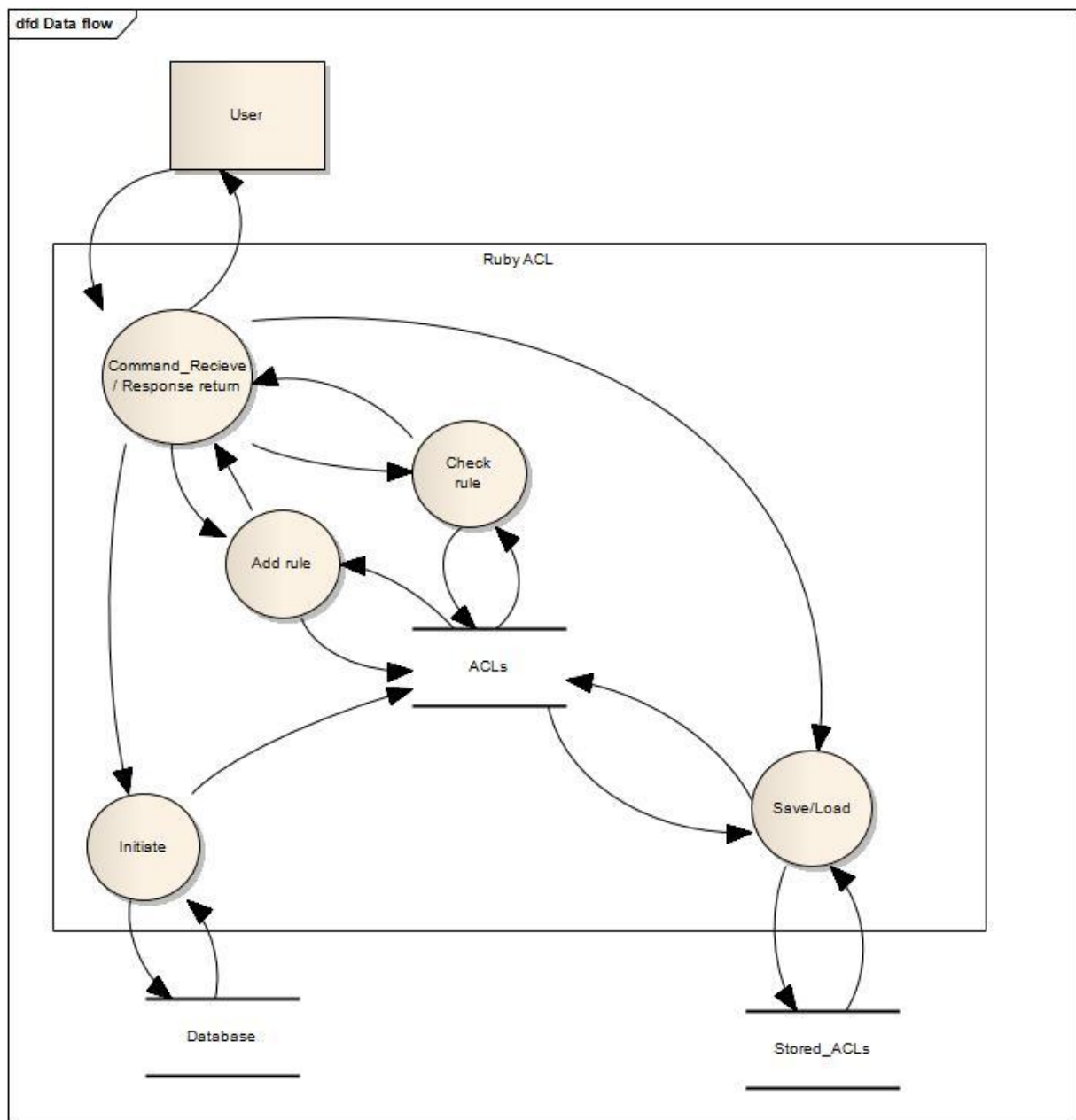
Poznámka: Jde vlastně o přiřazování oprávnění uživatelům na objekt



Všechny případy užití předpokládají vytvořenou instanci RubyACL, která má vytvořená nějaká pravidla.

## Data flow diagram

Data flow diagram (diagram datových kroků) znázorňuje tok dat mezi jednotlivými funkcemi aplikace. Popisuje funkce a jejich vazby.

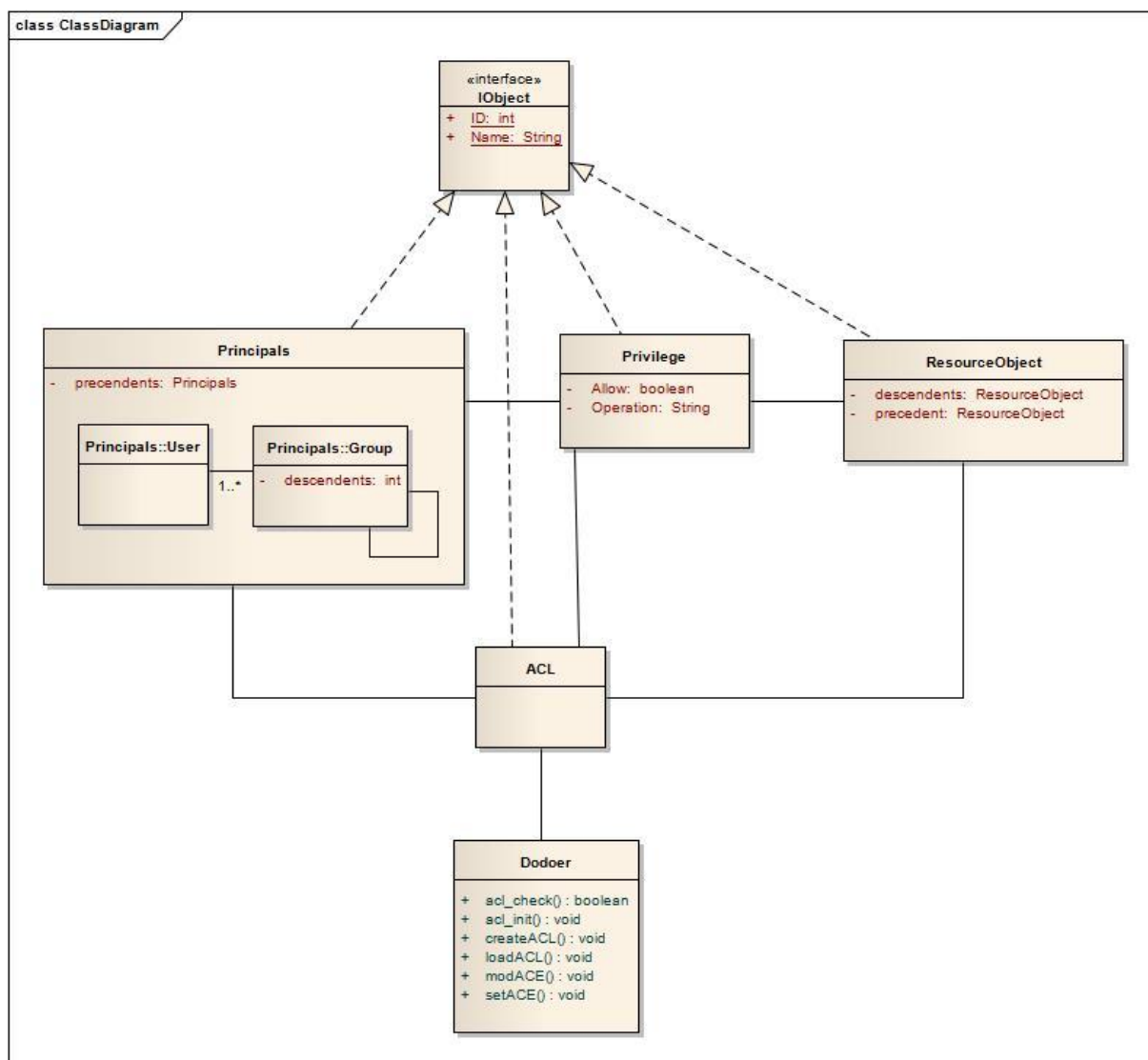


ACLs je instance RubyACL, kterou se aktuálně pracuje. Do ní systém ukládá změny provedené uživatelem.

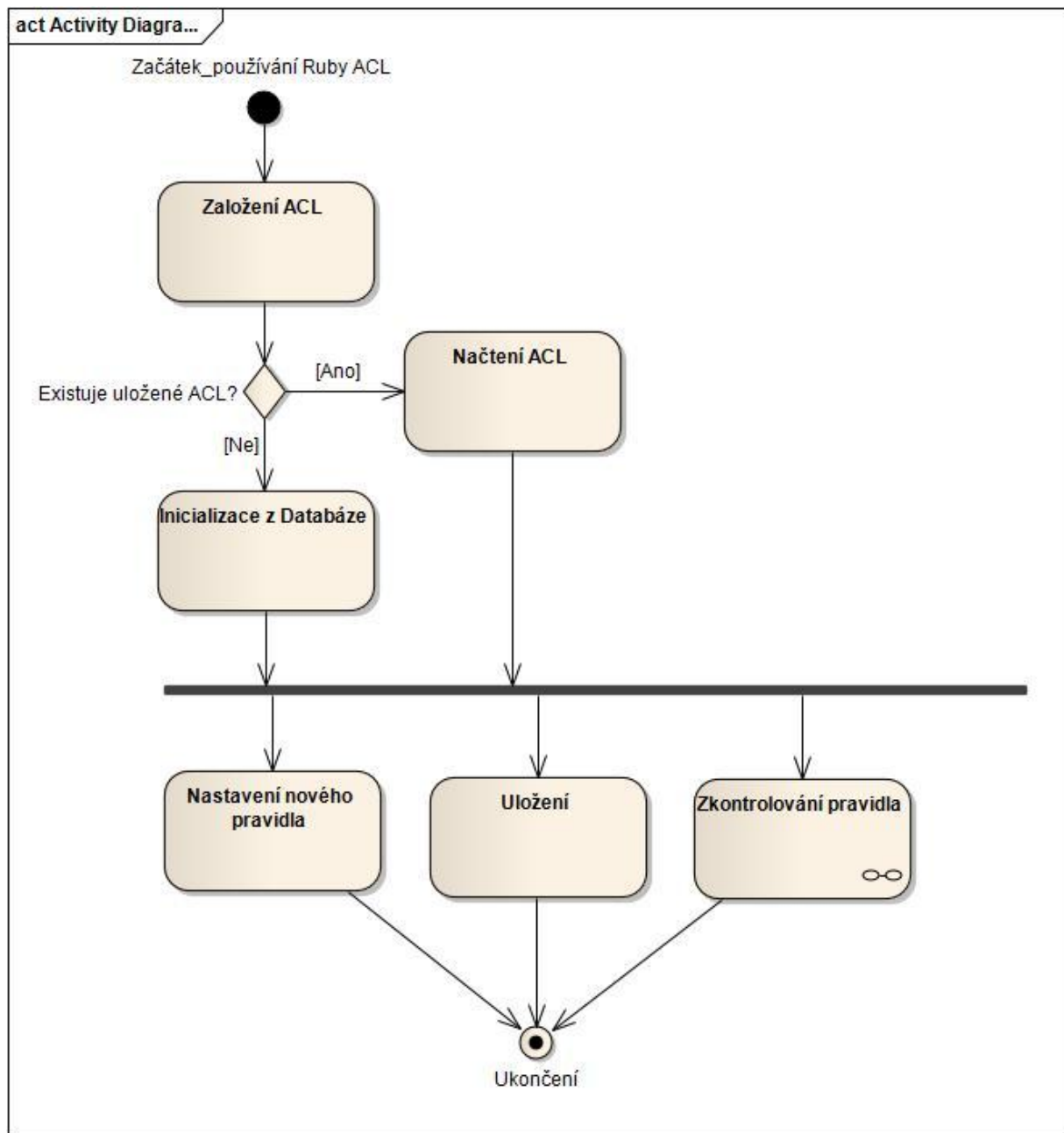
Stored\_ACLS – je uložistiště s jedním nebo více již vytvořených Access Control Listů

## Class diagram

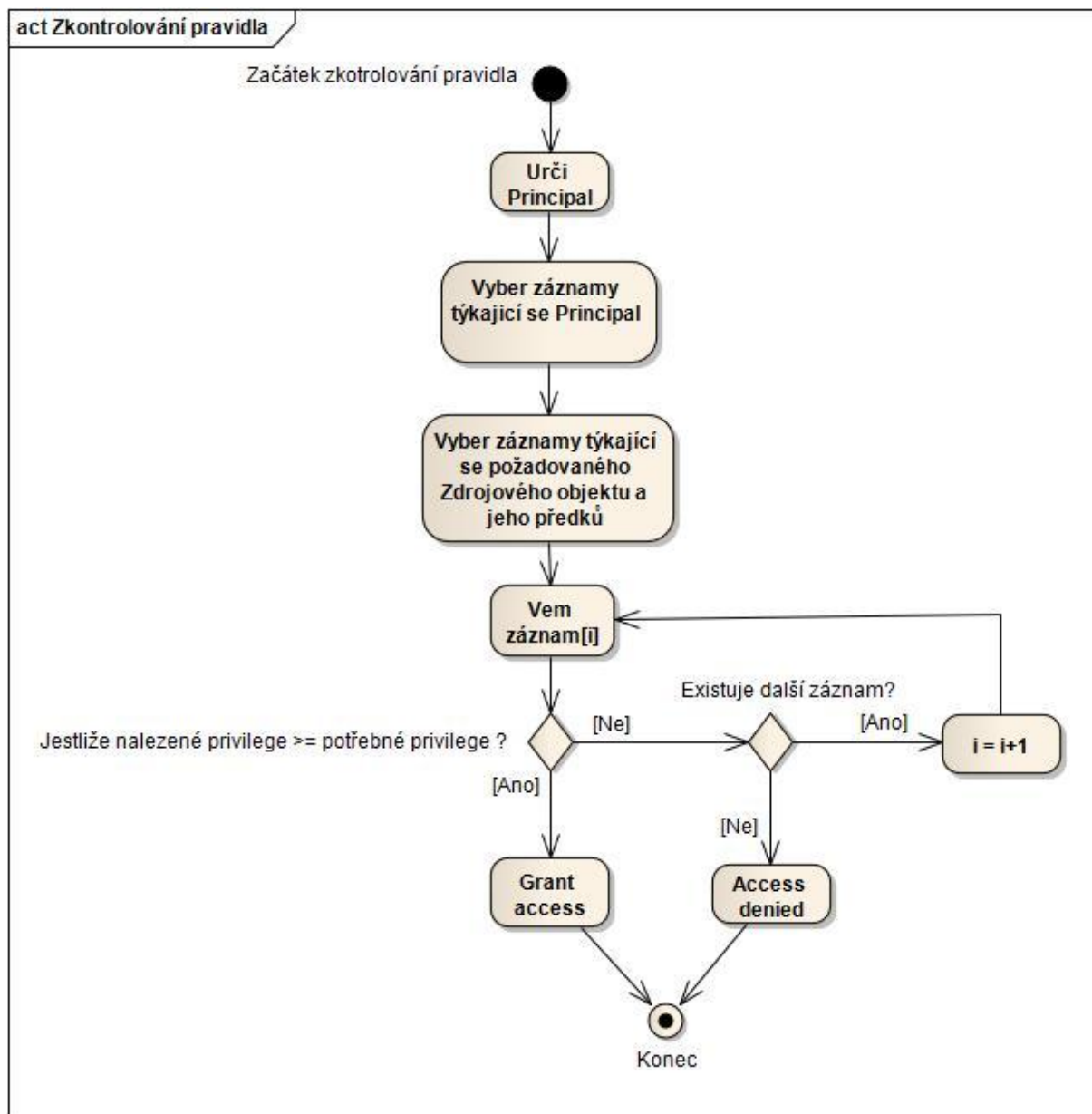
Class diagram znázorňuje základní stavební prvky aplikace a jejich vazby. ACL (Access Control List) se skládá



## Diagram aktivit







## Slovník

Fine-Grained access control = jemné řízení přístupu. Komukoliv lze nastavit jakékoliv práva na jakýkoliv objekt

ACL = Zkratka pro Access Control List, neboli seznam řízení přístupu. ACL je složeno z ACE

ACE = Access Control Entry, Záznam řízení přístupu. Příklad: **Jarda** má *zakázan* *zápis* do DB/TClanky

Principals = Objekt vyžadující přístup. V příkladu nahoře se jedná o **Jardu**

ResourceObject = Objekt ke kterému Principal žádá přístup. V příkladu nahoře se jedná o DB/TClanky

Access Type = Allow nebo Deny

RubyGem = je balíčkovací systém navrhnutý pro tvorbu, sdílení a instalaci knihoven. RubyGem je podobný *apt-get*, ale zaměřený na Ruby.