

ΤΜΣΠΣ

Ψηφιακά Παιχνίδια και Παιγνιώδης Μάθηση (2022)

Δημήτριος Τρεβιζάκης - AM5112018115 - dpsd18115

Σύνδεσμος για το παιχνίδι: <https://dpsd18115.github.io/Role-Playing-Game/>

Report

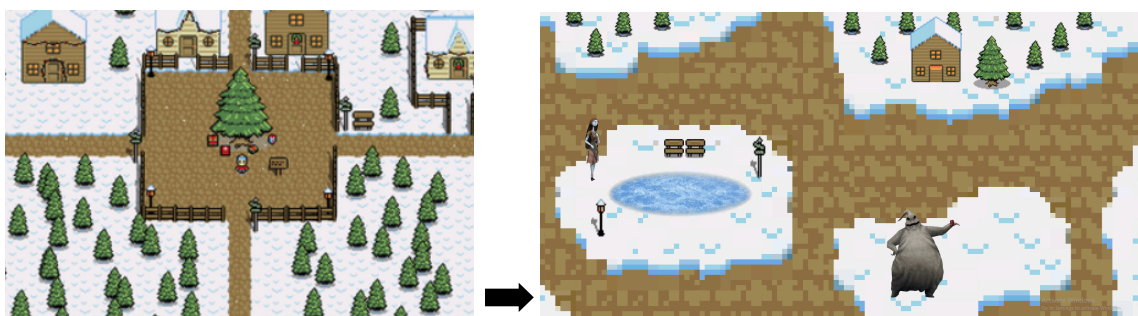
Παραδοτέο 1

Η διαδικασία σχεδίασης και ανάπτυξης του πρώτου παραδοτέου της εργασίας βασίζεται στις οδηγίες που έχουν δοθεί γραπτώς στο Github. Οι αλλαγές που έχουν γίνει για την διαφοροποίηση του παιχνιδιού από το δεδομένο παράδειγμα με την Ruby είναι οι εξής:

- Επιλογή διαφορετικού χαρακτήρα ως πρωταγωνιστή, πρωταγωνιστής γίνεται η Sally από την ταινία “The Nightmare Before Christmas”. Η Sally μπορεί να κινηθεί με input από το πληκτρολόγιο, με τα γράμματα A, W, S, D και τα αντίστοιχα βέλη. (σύνδεσμος <https://disney.fandom.com/wiki/Sally>)



- Επιλογή διαφορετικού tilemap με χειμερινό τοπίο για την δημιουργία του κόσμου της Sally. (σύνδεσμος <https://murphysdad.itch.io/christmas-village-asset-pack>)



- Τοποθέτηση αντικειμένων για διακόσμηση του παιχνιδιού. Πιο συγκεκριμένα, υπάρχει ένα σπίτι κοντά σε ένα χιονισμένο δάσος και μια παγωμένη λίμνη με παγκάκια και δημόσιο φωτισμό. (σύνδεσμος <https://murphysdad.itch.io/christmas-village-asset-pack>)

- Στο παιχνίδι έχει τοποθετηθεί και ο Oogie Boogie, ένας ακόμα χαρακτήρας με τον οποίο θα αλληλεπιδρά η Sally σε επόμενο παραδοτέο. Σε αυτό το σημείο της εργασίας, αυτός ο χαρακτήρας παραμένει ακίνητος και η Sally μπορεί να περάσει από πάνω του. (σύνδεσμος [https://disney.fandom.com/wiki/Oogie\\_Boogie?file=OogieBoogie.png](https://disney.fandom.com/wiki/Oogie_Boogie?file=OogieBoogie.png) )



Παρακάτω δίνεται screenshot του παιχνιδιού όπως έχει διαμορφωθεί μέχρι τώρα.

