

## Spécifications fonctionnelles détaillées

UC1 : Récupérer les différentes données

US11 : Page permettant la récupération des données

### Description générale

Specifications fonctionnelles detaillees.odt

<b>Description générale</b>	<i>Page permettant l'affichage d'une salle et donc des données.</i>
<b>Acteur principal</b>	<i>Admin</i>
<b>Précondition</b>	<i>L'admin doit avoir un identifiant et mot de passe enregistrés dans la base de données. L'admin doit être autorisé à se connecter (identifiant et mot de passe corrects).</i>

### Maquette

14:12	55 %
ProjetM1GPS	
U-001	
U-002	
U-004	
U-Foyer	
U-101	
U-102	
Choisir	

14:13	55 %
ProjetM1GPS	
U-004	
Donnée 1	Avant
Donnée 2	Avant
Donnée 3	Avant
Donnée 4	Avant
Donnée 5	Centre
Donnée 6	Centre
Donnée 7	Centre
Donnée 8	Centre
Donnée 9	Arrière
Donnée 10	Arrière
Donnée 11	Arrière
Afficher	

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Nom de la salle</i>	C	A	<i>Nom de la salle entré lors du scan</i>
<i>Nom de la donnée</i>	C	A	<i>Nom de la donnée récupérée</i>
<i>Info du scan</i>	C	A	<i>Information entrée lors du scan</i>
<i>Actions</i>			
<i>Choisir</i>	B	A	<i>Permet de choisir une salle</i>
<i>Afficher</i>	B	A	<i>Permet d’afficher une donnée</i>

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
<i>US2_RG01</i>	<i>La connexion à l’application est possible si l’admin ou le superviseur a un identifiant enregistré dans la base de données.</i>
<i>US2_RG02</i>	<i>La connexion à l’application est possible si l’identifiant et le mot de passe sont corrects.</i>
<i>US2_RG03</i>	<i>Si mauvais login ou mot de passe, affichage du message “Login ou mot de passe incorrects veuillez réessayer”. Affichage du message en rouge.</i>
<i>US2_RG04</i>	<i>Le bouton Choisir ne fonctionne que si une salle est sélectionnée.</i>
<i>US2_RG05</i>	<i>Le bouton Afficher ne fonctionne que si une donnée est sélectionnée.</i>

UC2 : Supprimer une donnée

US21 : Page permettant la suppression d'une donnée

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Page permettant la suppression d'une donnée afin de mettre à jour les informations.</i>
<b>Acteur principal</b>	<i>Admin</i>
<b>Précondition</b>	<i>L'admin doit avoir un identifiant et mot de passe enregistrés dans la base de données. L'admin doit être autorisé à se connecter (identifiant et mot de passe corrects).</i>

### Maquette

14:12	55 %
ProjetM1GPS	
U-001	
U-002	
U-004	
U-Foyer	
U-101	
U-102	
Choisir	

14:13	55 %
ProjetM1GPS	
U-004	
Donnée 1	Avant
Donnée 2	Avant
Donnée 3	Avant
Donnée 4	Avant
Donnée 5	Centre
Donnée 6	Centre
Donnée 7	Centre
Donnée 8	Centre
Donnée 9	Arrière
Donnée 10	Arrière
Donnée 11	Arrière
Supprimer	

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Nom de la salle</i>	C	A	<i>Nom de la salle entré lors du scan</i>
<i>Nom de la donnée</i>	C	A	<i>Nom de la donnée récupérée</i>
<i>Info du scan</i>	C	A	<i>Information entrée lors du scan</i>
<i>Actions</i>			
<i>Choisir</i>	B	A	<i>Permet de choisir une salle</i>
<i>Supprimer</i>	B	A	<i>Permet de supprimer une donnée</i>

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
US2_RG01	<i>La connexion à l'application est possible si l'admin ou le superviseur a un identifiant enregistré dans la base de données.</i>
US2_RG02	<i>La connexion à l'application est possible si l'identifiant et le mot de passe sont corrects.</i>
US2_RG03	<i>Si mauvais login ou mot de passe, affichage du message "Login ou mot de passe incorrects veuillez réessayer". Affichage du message en rouge.</i>
US2_RG04	Le bouton Choisir ne fonctionne que si une salle est sélectionnée.
US2_RG05	Le bouton Supprimer ne fonctionne que si une donnée est sélectionnée.

UC3 : Ajouter une donnée pour une salle

US31 : Page permettant d'ajouter une donnée pour une salle

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Page permettant la récupération de données afin de pouvoir collecter des informations pour l'algorithme d'apprentissage</i>
<b>Acteur principal</b>	Admin
<b>Précondition</b>	<i>L'admin doit avoir un identifiant et mot de passe enregistrés dans la base de données. L'admin doit être autorisé à se connecter (identifiant et mot de passe corrects).</i>

### Maquette

14:1255 %

ProjetM1GPS

Nom de la salle

LAUNCH SCAN

Info du scan

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Nom de la salle</i>	C	A, O	<i>Nom de la salle associé au scan</i>
<i>Info du scan</i>	C	A, O	<i>Information précise du scan</i>
<i>Actions</i>			
<i>LAUNCH SCAN</i>	B	A	<i>Permet de lancer le scan</i>

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
<i>US3_RG01</i>	<i>La connexion à l'application est possible si l'admin a un identifiant enregistré dans la base de données.</i>
<i>US3_RG02</i>	<i>La connexion à l'application est possible si l'identifiant et le mot de passe sont corrects.</i>
<i>US3_RG03</i>	<i>Si mauvais login ou mot de passe, affichage du message "Login ou mot de passe incorrects veuillez réessayer". Affichage du message en rouge.</i>

UC4 : Se connecter

US41 : Page permettant de se connecter

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Page de connexion afin de pouvoir se connecter à l'application.</i>
<b>Acteur principal</b>	Admin, Superviseur
<b>Précondition</b>	<i>L'admin ou le superviseur doit avoir un identifiant et mot de passe enregistrés dans la base de données. L'admin doit être autorisé à se connecter (identifiant et mot de passe corrects).</i>

### Maquette

14:1255 %

ProjetM1GPS

Connexion

Login

Mot de passe

Se connecter

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
Login	C	A, O	Champ permettant de rentrer le login
Mot de passe	C	A, O	Champ permettant de rentrer le mot de passe
Actions			
Se connecter	B	A	Permet de se connecter à l'application

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
US4_RG01	La connexion à l'application est possible si l'admin ou le superviseur a un identifiant enregistré dans la base de données.
US4_RG02	La connexion à l'application est possible si l'identifiant et le mot de passe sont corrects.
US4_RG03	Si mauvais login ou mot de passe, affichage du message "Login ou mot de passe incorrects veuillez réessayer". Affichage du message en rouge.



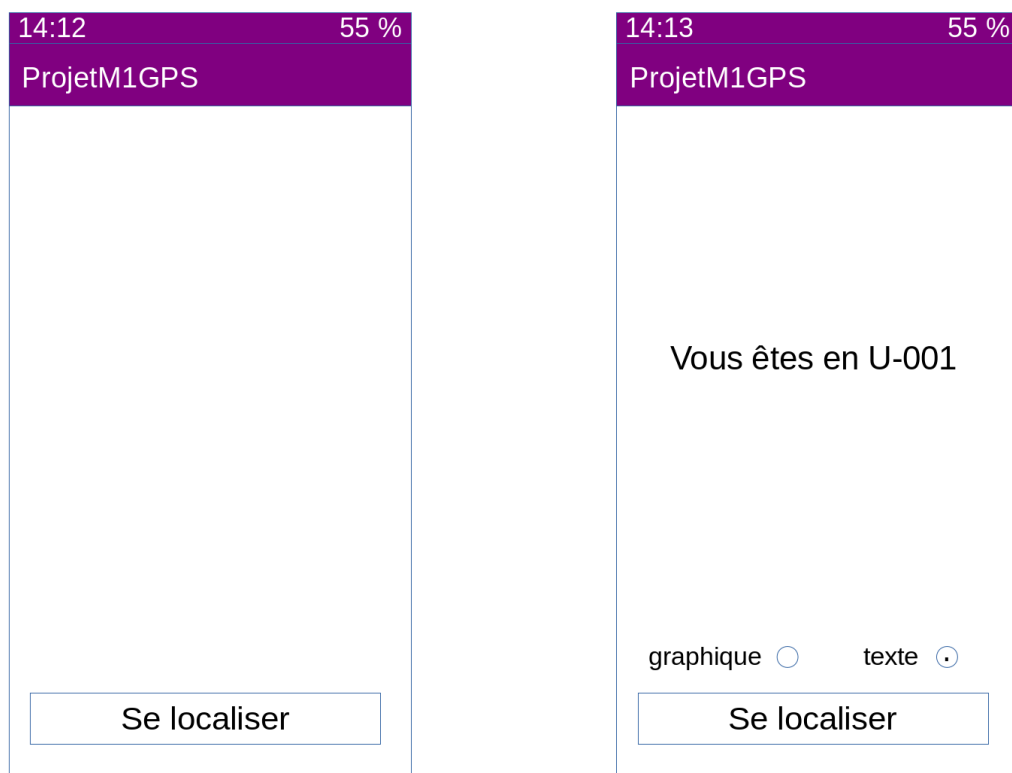
UC5 : Se localiser

US51 : Page permettant de savoir où l'on se trouve

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Page permettant de savoir où l'on se trouve.</i>
<b>Acteur principal</b>	Utilisateur
<b>Précondition</b>	<i>L'utilisateur doit avoir appuyé sur le bouton « Se localiser ».</i>

### Maquette



Avant et après avoir cliqué sur le bouton.

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Actions</i>			
<i>Se localiser</i>	B	A	Permet de se localiser

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
US5_RG01	L'utilisateur doit avoir appuyé sur le bouton « Se localiser ».

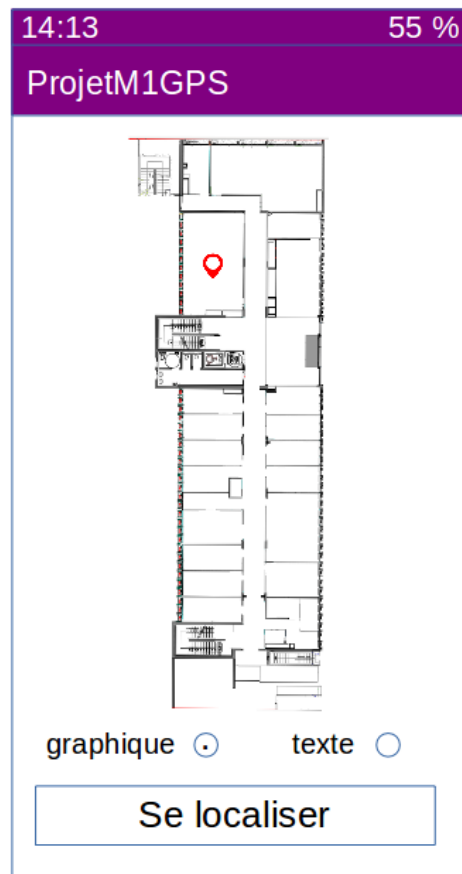
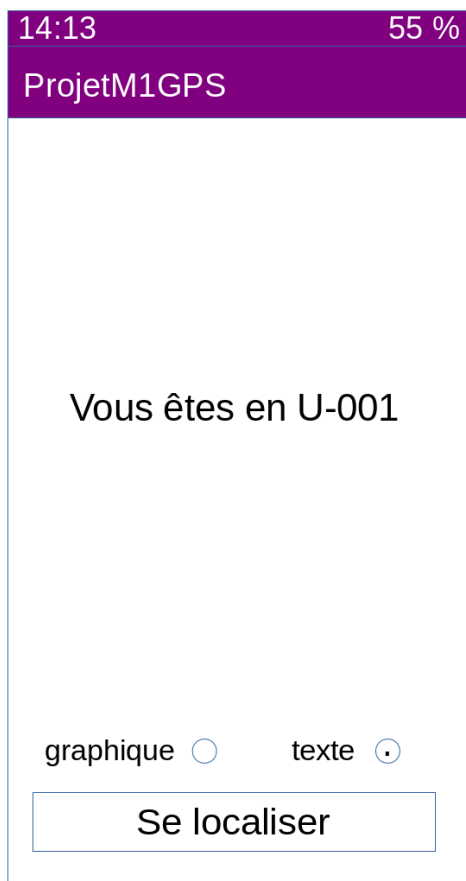
UC6 : Choisir le mode d’affichage

US61 : Bouton permettant de choisir le mode d’affichage

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Bouton permettant de choisir le mode d’affichage</i>
<b>Acteur principal</b>	Utilisateur

### Maquette



## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto, R Radiobutton

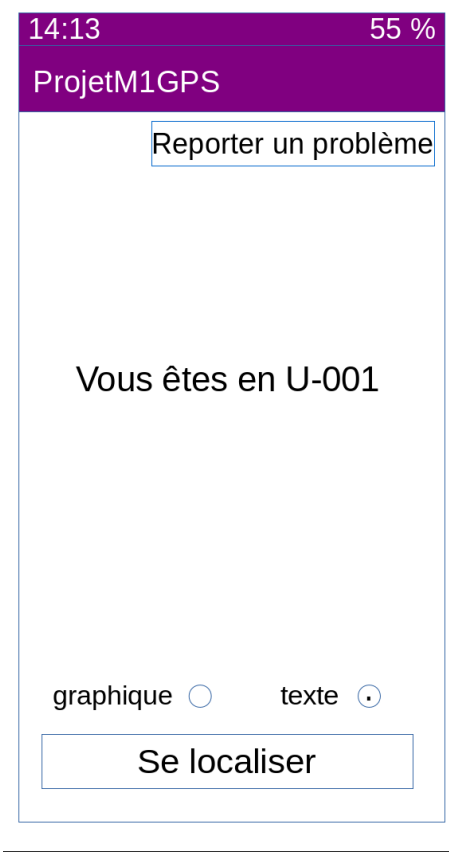
Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Actions</i>			
<i>graphique</i>	R	A	Affichage graphique de l'endroit où l'on se trouve.
<i>texte</i>	R	A	Affichage textuelle de l'endroit où l'on se trouve.

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
<i>US6_RG01</i>	<i>L'appuie sur le bouton « Se localiser » est obligatoire pour que les radiobuttons apparaissent.</i>

UC7 : Reporter un problème

Maquette



US71 : Mauvaise localisation

Description générale

Description générale	Bouton permettant de reporter un problème
Acteur principal	Utilisateur

## Maquette

14:1355 %

ProjetM1GPS

Reporter un problème

Mauvaise localisation☒

Mauvais plan☐

Dysfonctionnement☐

Valider

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto, R Radiobutton

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Actions</i>			
<i>Reporter un problème</i>	B	A	Bouton permettant de reporter un problème.
<i>Mauvaise localisation</i>	R	A	Radiobutton permettant de reporter une mauvaise localisation.
<i>Valider</i>	B	A	Bouton permettant de valider le report du problème.

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
US7_RG01	<i>L'utilisateur doit être connecté à internet.</i>

## US72 : Mauvais plan

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Bouton permettant de reporter un problème</i>
<b>Acteur principal</b>	Utilisateur

## Maquette

14:1355 %

ProjetM1GPS

Reporter un problème

Mauvaise localisation☐

Mauvais plan☒

Dysfonctionnement☐

Valider

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto, R Radiobutton

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Actions</i>			
<i>Reporter un problème</i>	B	A	Bouton permettant de reporter un problème.
<i>Mauvais plan</i>	R	A	Radiobutton permettant de reporter le problème mauvais plan.
<i>Valider</i>	B	A	Bouton permettant de valider le report du problème.

## Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
<i>US7_RG01</i>	<i>L'utilisateur doit être connecté à internet.</i>

## US73 : Dysfonctionnement de l'application

### Description générale

<b>Description générale</b>	<i>Bouton permettant de reporter un problème</i>
<b>Acteur principal</b>	Utilisateur



## Maquette

14:1355 %

ProjetM1GPS

Reporter un problème

Mauvaise localisation

Mauvais plan

Dysfonctionnement

Valider

## Données

Type : N Numérique, C Caractères, D Date, H Heure, B Boutons, L Liens, LD Liste déroulante, I Image/picto, R Radiobutton

Libellé	Type	Affichage (A) ou Saisie obligatoire (O/N)	Commentaires
<i>Actions</i>			
<i>Reporter un problème</i>	B	A	Bouton permettant de reporter un problème.
<i>Dysfonctionnement de l'application</i>	R	A	Radiobutton permettant de reporter un problème de dysfonctionnement de l'application.
<i>Valider</i>	B	A	Bouton permettant de valider le report du problème.

Règles de gestion

Identifiant	Description de la règle
US7_RG01	<i>L'utilisateur doit être connecté à internet.</i>