

Titolo documento: Diario di bordo

easyBUY

L' app che rende la tua spesa più facile

Progetto per Ingegneria del Software redatto da

Daniele Pugliese

Luana Masciulli

Ettore Quatraro

Paolo Marchitelli

Gabriele Nardomarino

Codice gruppo: 16

Il gruppo si è riunito per la prima volta in data 17 ottobre per valutare le diverse idee e sceglierne una. Abbiamo scelto di implementare un'app che permettesse alle persone di vedere da casa se il prodotto desiderato fosse presente in negozio e che permettesse di confrontare il prezzo di esso tra i vari supermercati iscritti all'app. Inoltre, l'app doveva avere una sezione dedicata ai percorsi migliori che si dovesse seguire per spendere in minor tempo possibile all'interno del supermercato. Dopo tale data, il gruppo si è riunito a distanza di due giorni, per scegliere il nome del progetto e per disegnare e decidere i colori del logo. Lo stesso giorno, sono stati divisi i compiti tra i vari componenti del gruppo. Tali compiti risultavano essere il collegamento tra l'app e il database esterno, la creazione di un algoritmo che permettesse agli utenti di effettuare il percorso minore all'interno del supermercato, la creazione di un algoritmo di ricerca dei prodotti tramite nome e stesura del power point per la prima consegna prevista per il 21 ottobre.

Dal 19 ottobre in poi, il gruppo si riunisce con cadenza settimanale e continuando con la suddivisione dei compiti.

Alla terza riunione vengono esposte le varie soluzioni ai compiti assegnati la settimana precedente anche se tali soluzioni risultano essere da revisionare. I compiti assegnati per la settimana successiva sono la progettazione del database e del modello logico, capire come funziona il servizio di hosting e qual è il più opportuno da utilizzare, iniziare ad implementare le prime activity dell'app e procedere con la stesura della documentazione per la seconda consegna prevista per il 4 novembre. Alla quarta riunione viene mostrato come sono state implementate le activity per la registrazione e per il login degli utenti e viene consigliato Altrivista come servizio di hosting. I compiti assegnati sono la continua dei due algoritmi precedentemente nominati e la creazione di un algoritmo che permettesse la scansione bare code dei prodotti.

Alla quinta riunione vengono mostrate le classi dei vari algoritmi e vengono trovati eventuali bug. I compiti sono la rifinitura di tali algoritmi cercando di eliminare più bug possibili in vista della terza consegna prevista per il 25 novembre che prevede il rilascio del prototipo dell'app. Per tale consegna viene però scelto di non mostrare tali algoritmi per dare una visione di insieme dell'app alla consegna successiva.

Le riunioni che seguono continuano ad andare nella stessa direzione, ovvero, mostrare le nuove classi aggiunte da ciascuno all'app e l'eventuale risoluzione di bug e la ricerca di altri. La quarta consegna prevista per il 22 dicembre prevede il rilascio della Beta Version con annessa documentazione completa delle varie caratteristiche, delle funzioni e dei vari diagrammi dell'app. Viene svolta una riunione poco prima della quinta consegna prevista per il 5 gennaio per completare le parti mancanti dell'app e per redigere insieme il report test effettuando tutti i test necessari.

In data 9 gennaio, viene ultimata l'app.

Nelle riunioni che seguono, vengono scritti il business report, il diario di bordo e il power point per la presentazione finale, ovvero tutti i documenti utili per la sesta e ultima consegna prevista per il 22 gennaio.