

2D 게임 프로그래밍

2차 프로젝트 발표

2022180013 민준홍

프로젝트 개발 진행 상황 – 평균 75%

주차			진행률
1	계획	기획 확정 및 개발 환경 구축/ 세팅 완료	
	결과	리소스 전부 구현 못함	75%
2	계획	캐릭터 생성 및 키보드 이동 구현	
	결과	생성 및 이동 구현 완료	100%
3	계획	플레이어 액션 구현(방어, 대쉬, 공격)	
	결과	방어, 대쉬 구현 완료/ 공격구현 못함	75%
4	계획	충돌판정 구현, 낙백	
	결과	충돌판정 적용, 낙백 구현 못함	50%
5	계획	패링	
6	계획	맵, UI 구현	
7	계획	기본 대전 시스템 구현	
8	계획	전체 플레이 테스트 및 밸런스 조정	
9	계획	최종 버그 수정	

Github 커밋 통계

