

## Bài tập tuần 2

### Window GUI & Window Message

#### Bài 1

Tạo một ứng dụng 32-bit hiển thị một cửa sổ có tiêu đề “Win32 ASM”. Xem hình minh họa



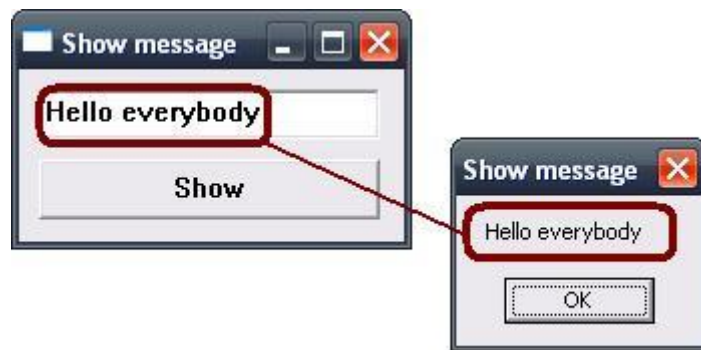
#### Bài 2

Tạo một ứng dụng 32-bit hiển thị một cửa sổ có tiêu đề “Show message”. Cửa sổ này gồm có 2 cửa sổ con:

- Cửa sổ con dạng Edit
- Cửa sổ con dạng Button có tiêu đề “Show”

Yêu cầu: khi click vào button “Show” chương trình sẽ hiển thị một message box có nội dung là dòng text ở trong cửa sổ Edit.

Xem hình minh họa



### Bài 3

Tạo một ứng dụng 32-bit hiển thị một cửa sổ có tiêu đề “Reverse Text”. Cửa sổ này gồm có 2 cửa sổ con:

- Một cửa sổ con dạng Edit cho phép nhập text.
- Một cửa sổ con dạng Edit có kiểu Read-Only (tham khảo kiểu ES\_READONLY trong MSDN), chỉ để hiển thị text chứ không cho nhập text vào.

Yêu cầu: khi thay đổi text trong cửa sổ con thứ nhất, đảo ngược xâu đã nhập và hiển thị trong cửa sổ con thứ hai.

Xem hình minh họa



### Các chú ý:

- Tài liệu tham khảo: The assembly programming master book, ...
- Assembler:
  - TASM
  - MASM 32-bit (MASM version 9).
- Editor:
  - RadASM
  - Win32ASM ...
  - MASM32
- Tra cứu các cấu trúc, các hàm API, danh sách tham số ... trong thư viện MSDN