|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Cây kế thừa cho đối tượng | Đào Quang Hiếu | x |  |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Đỗ Hồng Hà | x |  |
| Di chuyển bomber theo điều khiển của người chơi | Đỗ Hồng Hà | x |  |
| Smooth transition khi đi qua góc tường | Đỗ Hồng Hà + Đào Quang Hiếu | X |  |
| Xử lý va chạm cho bomber, enemy, wall, brickwall, bomb | Đào Quang Hiếu | X |  |
| Xử lý bom nổ | Đỗ Hồng Hà | X |  |
| Xử lý bomber khi đi vào item và portal | Đào Quang Hiếu | X |  |
| Thuật toán tìm đường đi ngắn nhất đến bomber | Đào Quang Hiếu | X | Sử dụng thuật toán BFS để tìm đường đi cho enemy |
| Enemy AI mức dễ | Đỗ Hồng Hà | X | Đổi hướng ngẫu nhiên tại các ngã rẽ |
| Enemy AI mức trung bình | Đỗ Hồng Hà | X | Chia ra làm 3 mức:  -mức 1 AI chỉ đuổi theo bomber khi cùng hàng hoặc cùng cột  -mức 2,3 Ai đuổi theo dùng thuật toán BFS với các bán kính tìm kiếm khác nhau |
| Enemy AI mức khó | Đào Quang Hiếu | X | AI đuổi theo bomber bất kể bomber đang ở đâu + có thể né lửa bom trước khi bom nổ |
| Chuyển giao giữa các màn | Đào Quang Hiếu | X |  |
| Màn hình menu chính | Đỗ Hồng Hà | X |  |
| Nhạc và SFX | Đào Quang Hiếu | x |  |

**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N9

\*Link video demo:

https://drive.google.com/file/d/1Xk1WDbpVusKAVPZwzYOZ2PJdZVNNp0u-/view?usp=sharing