通过列表生成式,我们可以直接创建一个列表。但是,受到内存限制,列表容量肯定是有限的。而且,创建一个包含 100 万个元素的列表,不仅占用很大的存储空间,如果我们仅仅需要访问前面几个元素,那后面绝大多数元素占用的空间都白白浪费了。

所以,如果列表元素可以按照某种算法推算出来,那我们是否可以在循环的过程中不断推算出后续的元素呢?这样就不必创建完整的 list,从而节省大量的空间。在 Python中,这种一边循环一边计算的机制,称为生成器: generator。

要创建一个 generator,有很多种方法。第一种方法很简单,只要把一个列表生成式的[]改成(),就创建了一个 generator:

g = (x * x for x in range(10))

我们可以直接打印出 list 的每一个元素,但我们怎么打印出 generator 的每一个元素呢?

如果要一个一个打印出来,可以通过 next()函数获得 generator 的下一个返回值。当然,上面这种不断调用 next(g)实在是太变态了,正确的方法是使用 for 循环,因为 generator 也是可迭代对象。

比如,著名的斐波拉契数列(Fibonacci),除第一个和第二个数外,任意一个数都可由前两个数相加得到:

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

斐波拉契数列用列表生成式写不出来,但是,用函数把它打印出来却很容易

n, a, b = 0, 0, 1

def fib(max):

while n < max:

print(b)

a, b = b, a + b

n = n + 1

return 'done'

仔细观察,可以看出,fib 函数实际上是定义了斐波拉契数列的推算规则,可以从第一个元素开始,推算出后续任意的元素,这种逻辑其实非常类似 generator。

也就是说,上面的函数和 generator 仅一步之遥。要把 fib 函数变成 generator,只需要把 print(b) 改为 yield b 就可以了:

def fib(max):

n, a, b = 0, 0, 1

while n < max:

yield b

a, b = b, a + b

n = n + 1

return 'done'

这就是定义 generator 的另一种方法。如果一个函数定义中包含 yield 关键字,那么这个函数就不再是一个普通函数,而是一个 generator。

这就是定义 generator 的另一种方法。