Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 01

- 1. Registrar un usuario en https://github.com/
- 2. Generar un repositorio en GitHub con el nombre "Computacion 2018 [Apellido, Nombre]
- 3. Generar un repositorio local para todos los trabajos de Computacion de 2018
- 4. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 01/Consigna 01
- 5. Crear una clase Complejo con los atributos
  - a. int real;
  - b. int imag;
- 6. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 7. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 8. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 9. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 01/Consigna 02
- 10. Crear una clase Persona con los atributos
  - a. long dni;
  - b. string apellido;
  - c. string nombre;
- 11. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 12. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 13. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 14. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

### Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 02

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 02/Consigna 01
- 2. Crear una clase Fecha con los atributos
  - a. int dia;
  - b. int mes;
  - c. int anho;
- 3. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 4. Escribir un constructor que inicialice los atributos a una fecha #01/01/1980#
- Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 6. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 7. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 8. Agregar un método que permita comparar dos objetos Fecha
- 9. Agregar un método que permita sumarle días a un objeto Fecha
- 10. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 02/Consigna 02
- 11. Crear una clase Persona con los atributos
  - a. long dni;
  - b. string apellido;
  - c. string nombre;
  - d. Fecha nacimiento;
- 12. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 13. Escribir un constructor que inicialice los atributos vacíos
- Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 15. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 16. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 17. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 02/Consigna 03
- 18. Crear una clase Comunidad con el atributo
  - a. Persona personas[10];
- 19. Escribir los métodos Getter/Setter
- 20. Escribir un constructor que inicialice los atributos vacíos
- 21. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 22. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 23. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 03

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 03/Consigna 01
- 2. Crear una clase Tool con los siguientes métodos:
  - a. int incrementByValue(int);
  - b. void incrementByReference(int\*);
  - c. int decrementByValue(int);
  - d. void decrementByReference(int\*);
  - e. void orderArrayByReference(int\*, int size);
  - f. int\* orderArrayAndCopy(int\*, int size);
  - g. void showArray(int\*, int size);
- 3. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 03/Consigna 02
- 4. Crear una clase Matrix con los atributos
  - a. int columns;
  - b. int rows;
  - c. int\* values;
- 5. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 6. Escribir un constructor que inicialice los atributos vacíos
- Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 8. Agregar los métodos
  - a. void inputByArrayMethod();
  - b. void inputByMemoryMethod();
- 9. Agregar los métodos
  - a. void showByArrayMethod();
  - b. void showByMemoryMethod();
- 10. Agregar los métodos
  - a. Matrix addByArrayMethod(Matrix);
  - b. Matrix addByMemoryMethod(Matrix);
- 11. Agregar los métodos
  - a. Matrix multiplyByArrayMethod(Matrix);
  - b. Matrix multiplyByMemoryMethod(Matrix);
- 12. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

### Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 04

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 04/Consigna 01
- 2. Crear una clase Fecha con los atributos
  - a. int dia;
  - b. int mes;
  - c. int anho;
- 3. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 4. Escribir un constructor que inicialice los atributos a una fecha #01/01/1980#
- 5. Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 6. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 7. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- Agregar un método que permita comparar dos objetos Fecha
- 9. Agregar un método que permita sumarle días a un objeto Fecha
- 10. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 04/Consigna 02
- 11. Crear una clase Persona con los atributos
  - a. long dni;
  - b. string apellido;
  - c. string nombre;
  - d. Fecha\* nacimiento:
- 12. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 13. Escribir un constructor que inicialice los atributos vacíos
- Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 15. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 16. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 17. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 04/Consigna 03
- 18. Crear una clase Comunidad con el atributo
  - a. Persona\* personas;
  - b. int size personas;
- 19. Escribir los métodos Getter/Setter
- 20. Escribir un constructor que inicialice los atributos vacíos
- 21. Agregar el método input para llenar los atributos del objeto
- 22. Agregar el método show para mostrar los atributos del objeto
- 23. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 05

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 05/Consigna 01
- 2. Crear una clase Fecha con los atributos
  - a. int dia;
  - b. int mes:
  - c. int anho;
- 3. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 4. Escribir un constructor que inicialice los atributos a una fecha #01/01/1980#
- 5. Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 6. Crear una clase Persona con los atributos
  - a. long dni;
  - b. string apellido;
  - c. string nombre;
  - d. Fecha\* nacimiento;
  - e. int legajo;
- Escribir un programa que permita agregar, modificar, buscar, listar y eliminar datos de la clase Persona en un archivo de textos, se usará el legajo como dato clave de las personas.
- 8. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 06

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 06/Consigna 01
- 2. Implementar una pila que permita trabajar con datos de tipo double
- 3. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 06/Consigna 02
- 4. Crear una clase Fecha con los atributos
  - a. int dia;
  - b. int mes;
  - c. int anho;
- 5. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 6. Escribir un constructor que inicialice los atributos a una fecha #01/01/1980#
- 7. Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 8. Implementar una pila que permita trabajar con punteros a datos de tipo Fecha
- 9. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Universidad de Mendoza Facultad de Ingeniería Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 07 (Parcial 1)

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 07/Consigna 01
- 2. Generar un archivo de texto que contenga intercalados los datos de Alumno y de Examen con las siguientes características
  - a. Las líneas de Alumno comienzan con #alumno
  - b. Las líneas de Examen comienzan con #examen
  - c. De Alumno guardar nombre, apellido, legajo
  - d. De Examen guardar materia, fecha, nota, libro, folio
- 3. Los alumnos serán cargados en memoria en una Cola
- 4. Cada nodo de la cola tendrá un puntero a una Pila que contiene todos los objetos Examen
- 5. La Cola de Alumno será un atributo de la clase Curso
- 6. El dato fecha de Examen se guardará como string
- 7. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

### Guía de Trabajos Prácticos 2018

#### Parcial 1 - Presencial

- 1. Crear una carpeta Sources/Parcial 01/Consigna 01
- 2. Leer un archivo de texto con palabras
- 3. Cada palabra del archivo alimentará una pila
- 4. Cada nodo de la pila además apuntará a una cola que contendrá en cada nodo cada letra de la palabra
- 5. Hacer un método show en la clase pila que muestre todas las palabras de los nodos y por cada nodo que muestre las letras contenidas en la cola
- 6. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Universidad de Mendoza Facultad de Ingeniería Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 08

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 08/Consigna 01
- 2. Implementar una lista simple que permita trabajar con datos de tipo double
- 3. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 08/Consigna 02
- 4. Crear una clase Fecha con los atributos
  - a. int dia;
  - b. int mes;
  - c. int anho;
- 5. Escribir los métodos Getter/Setter de todos los atributos
- 6. Escribir un constructor que inicialice los atributos a una fecha #01/01/1980#
- 7. Sobrecargar el constructor para que se pueda inicializar el objeto con valores enviados
- 8. Implementar una lista simple que permita trabajar con punteros a datos de tipo Fecha
- 9. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto

Universidad de Mendoza Facultad de Ingeniería Asignatura: Computación

Carreras: Ing. Informática/Ing. Computación

2018

# Guía de Trabajos Prácticos 2018 Trabajo Práctico 09 (Parcial 2)

- 1. Crear una carpeta Sources/Trabajo Practico 09/Consigna 02
- 2. Generar un archivo de texto que contenga intercalados los datos de Materia, de Alumno y de Examen con las siguientes características
  - a. Las líneas de Materia comienzan con #materia
  - b. Las líneas de Alumno comienzan con #alumno
  - c. Las líneas de Examen comienzan con #examen
  - d. De Materia guardar nombre, carrera, curso, profesor
  - e. De Alumno guardar nombre, apellido, legajo
  - f. De Examen guardar materia, fecha, nota, libro, folio
- 3. Las materias serán cargadas en memoria en una Lista
- 4. Cada nodo de la lista tendrá un puntero a una Cola que contiene todos los objetos Alumno que la cursan
- 5. Cada nodo de la cola tendrá un puntero a una Pila que contiene todos los objetos Examen
- 6. La lista de Materia será un atributo de la clase Carrera
- 7. El dato fecha de Examen se guardará como string
- 8. Construir en Carrera un método show que muestre todos los datos
- 9. Hacer un git push de todas las modificaciones del repositorio local en el repositorio remoto