МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики Кафедра вычислительной математики

Отчет по лабораторной работе №3 по теме: "Метод Гаусса-Зейделя"

Вариант 9

Выполнила Бодина Виктория Александровна студентка 3 курса 7а группы

Преподаватель Будник Анатолий Михайлович

Введение

Дана СЛАУ вида Ax=b, где A – матрица коэффициентов, x – вектор неизвестных, b – вектор свободных членов.

Итерационный процесс:

Метод Гаусса-Зейделя вычисляет приближения решения $\mathbf{x} = (\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1, ..., \mathbf{x}_{n-1})$ итерационно, обновляя каждую компоненту $\mathbf{x}_i^{(k+1)}$ с использованием значений из текущей или предыдущей итерации:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} (b_i - \sum_{j=0}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^{n-1} a_{ij} x_j^{(k)}),$$

где k – номер текущей итерации, a_{ii} – диагональный элемент матрицы A, a_{ij} – оставшиеся элементы матрицы A

Критерий остановки:

Итерационный процесс останавливается, если выполняется критерий

$$\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| \le \epsilon$$
, где $\epsilon = 10^{-5}$, то есть $\sqrt{\sum_{i=0}^{n-1} (x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)})^2} \le 10^{-5}$

(евклидова норма)

Условия сходимости:

Метод сходится, если в матрице А выполняется диагональное преобладание:

$$|\mathbf{a}_{ii}| > \sum_{j \neq i} |\mathbf{a}_{ij}|$$

```
([[0.7277, -0.0958, 0.0192, 0.0383, 0.1341],

[0.0996, 1.1394, 0.0000, -0.0766, 0.0766],

[0.0575, 0.0000, 0.9154, -0.2681, 0.1532],

[-0.1149, 0.2413, 0.0000, 0.9001, -0.0383],

[0.4788, 0.0000, 0.1724, 0.0192, 1.0724]])
```

i=0: 0.7277 > 0.2874

```
i=1: 1.1394 > 0.2498
i=2: 0.9154 > 0.4788
i=3: 0.9001 > 0.3945
i=4: 1.0724 > 0.6704
```

Матрица строго диагонально доминирующая, и метод Гаусса-Зейделя для нее сходится.

Листинг кола

```
import numpy as np
EPS = 1e-5
def gauss seidel(A, b):
  x = np.array(b, dtype=float)
       iterations += 1
           sigma = sum(A[i][j] * x[j] for j in range(n) if j != i)
           x[i] = (b[i] - sigma) / A[i][i]
       if norm < EPS:</pre>
  return x, iterations, r
A = np.array([[0.7277, -0.0958, 0.0192, 0.0383, 0.1341],
b = np.array([1.4363, -1.6431, 6.0514, -3.4508, 5.5727])
x, iterations, r = gauss seidel(A, b)
print("Решение системы:", np.round(x, 4))
print("Понадобилось итераций:", iterations)
print("Невязка:", r)
```

Результаты и их анализ:

Итерация номер 1: ||x(k+1) - x(k)|| = 2.229906153885526

Итерация номер 2: ||x(k+1) - x(k)|| = 0.47031909249603177

Итерация номер 3: ||x(k+1) - x(k)|| = 0.04010424138850462

Итерация номер 4: ||x(k+1) - x(k)|| = 0.004397070248280587

Итерация номер 5: ||x(k+1) - x(k)|| = 0.0004772255604417147

Итерация номер 6: ||x(k+1) - x(k)|| = 5.254238674638902e-05

Итерация номер 7: ||x(k+1) - x(k)|| = 5.7641331293507206e-06

Решение системы: [0.9993 -2. 4.9998 -2.9999 4.0003]

Понадобилось итераций: 7

Невязка: [-3.79568533e-07 -1.45339698e-07 -2.29464790e-07

9.30747182e-08 0.00000000e+00]

Величина невязки: 4.759337060420125e-07

Величина невязки получилась больше, чем в методе Гаусса, так как итерационный процесс останавливается при достижении определенной точности. При необходимости можно задать $\varepsilon < 10^{-5}$ и проделать дополнительные итерации, чтобы достичь той же точности, как в точных методах, при этом потеряв в скорости действия метода.