

# Implementações Atuais

## Graph Bitmap

1,T	2,F	3,F	4,T	5,F
-----	-----	-----	-----	-----

Contras:

$O(N)$  para preencher, pesquisar, comparar

## Bolleano

1	0	0	1	0
---	---	---	---	---

Contras:

$O(N)$  para preencher, pesquisar, comparar

## Verdadeiros

1	4
---	---

Pros:

Adaptável ao tamanho da area de busca.

Comparação em no maximo o tamanho dos dois conjuntos

Contras:

Necessidade de ordenação no maximo  $n(|V|)$  , mas pode decair bastante

## Melhorias

- Dizer quais vértices compõem a matching no grafo  $G$
- thread, não foi encontrado bons locais para se fazer uso de multithread

## Duivdas

ecc+ como calcular?

unsign long int = 4.294.967.295