Curso: Métodos Numéricos II Professor: Creto Augusto Vidal Semestre: 2021.1

Aula # 22

1. Objetivo: Métodos que usam transformações de similaridade (continuação).

Nesta Aula, apresentamos mais um método que usa o conceito de transformação de similaridade: o Método **OR**.

2. Transformações de Similaridade (Recapitulação)

Dadas uma matriz **A** e uma matriz **P** que tenha uma inversa P^{-1} , podemos construir uma nova matriz a partir do **produto** dessas três matrizes e chamá-la de \overline{A} , isto é,

$$(1) \qquad \overline{\mathbf{A}} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}.$$

Se **P** for ortogonal, $\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{P}^{T}$, e a equação (1) fica mais fácil por não necessitar de inversão de matrizes. Assim,

$$(2) \qquad \overline{\mathbf{A}} = \mathbf{P}^{\mathrm{T}} \mathbf{A} \mathbf{P}.$$

Os autovalores da matriz $\overline{\mathbf{A}}$ são os mesmos da matriz original \mathbf{A} , isto é, os espectros das duas matrizes são idênticos,

(3)
$$\lambda(\mathbf{A}) \equiv \lambda(\overline{\mathbf{A}}).$$

Os autovetores da matriz original, \mathbf{A} , podem ser obtidos a partir dos autovetores da matriz $\overline{\mathbf{A}}$ através da relação,

$$(4) \mathbf{x}_i = \mathbf{P}\mathbf{v}_i,$$

onde \mathbf{v}_i é um autovetor da matriz $\overline{\mathbf{A}}$ e \mathbf{x}_i é o autovetor correspondente da matriz, \mathbf{A} , ou seja, esses autovetores compartilham o mesmo autovalor λ_i .

Se pusermos todos os autovetores da matriz $\bar{\mathbf{A}}$ como colunas de uma matriz \mathbf{V} então

$$(5) X = PV$$

onde X é a matriz cujas colunas são os autovetores correspondentes da matriz A.

Nota: O objetivo dos métodos que usam transformações de similaridade é fazer com que a matriz \overline{A} tenha uma **estrutura tão simples que seja fácil achar** seus **autovalores** λ_i e seus **autovetores v**_i para, então, através das relações (3) e (5) achar os autovalores e autovetores da matriz original **A.**

3. Método QR

O método de QR tem uma estrutura de implementação parecida com a do método de Jacobi. O objetivo do método QR é idêntico ao do método de Jacobi, isto é, obter uma matriz $\overline{\mathbf{A}}$ que seja **diagonal**. Se $\overline{\mathbf{A}}$ for diagonal, os autovalores de $\overline{\mathbf{A}}$ são os próprios elementos de sua diagonal e os autovetores \mathbf{v}_i associados são as colunas da matriz identidade \mathbf{I} (chamada base canônica). Então, pela equação (3), temos automaticamente os autovalores de \mathbf{A} ; e, pela equação (5), temos que os autovetores de \mathbf{A} são

$$(6) X = PI = P.$$

Ou seja, os autovetores de A são as próprias colunas da matriz P.

O método QR faz uma sequência de transformações de similaridade até que a matriz transformada final tenha uma estrutura simples chamada matriz diagonal (isso acontece porque estamos lidando com matrizes **A simétricas**). Antes de discutirmos as propriedades da matriz de Q, $P \equiv Q$, vamos entender como essas matrizes vão ser aplicadas para chegar na matriz \overline{A} final, isto é,

(7)
$$\overline{\mathbf{A}} = \mathbf{Q}_{k}^{T} \cdots \underbrace{\left(\mathbf{Q}_{i}^{T} \cdots \underbrace{\left(\mathbf{Q}_{1}^{T} \mathbf{A} \mathbf{Q}_{1}\right)}_{\mathbf{Passo 1}} \mathbf{Q}_{2}\right) \cdots \mathbf{Q}_{i}}_{\mathbf{Passo k}} \cdots \mathbf{Q}_{k}.$$

A equação (7) dá uma visão macroscópica de como o algoritmo QR funciona. Serão necessárias várias iterações QR para termos uma matriz diagonal, ou muito próxima de uma matriz diagonal.

Vamos escrever o algoritmo que faz múltiplas iterações QR até que a matriz fique muito próxima de uma matriz diagonal.

3.1 Método QR

O algoritmo recebe a matriz para a qual se deseja achar os autovalores e os autovetores correspondentes, e uma tolerância ε que serve para verificar se os elementos fora da diagonal estão suficientemente próximos de zero. Em seguida, faz um loop aberto que só é finalizado quando a forma final de uma matriz diagonal for alcançada. Todas as matrizes envolvidas nas transformações de similaridade são acumuladas para poder recuperar os autovetores da matriz original.

3.1.1 Algoritmo QR

```
(Matriz, vetor) metodoQR(Matriz A, int n, float \varepsilon)
Matriz P, Q, R, Anova, Avelha, A;
                               // Vetor que armazena os autovalores de A.
Vector Lamb;
float val=100.;
                                // Escalar ao qual é atribuída a soma dos quadrados dos elementos abaixo
                                // da diagonal da matriz A<sub>nova</sub> para verificar convergência.
// Inicializar matrizes
P \leftarrow I:
                                // Matriz que contém os produtos das matrizes ortogonais Q
                                // para recuperar os autovetores da matriz original.
\mathbf{A}_{\text{velha}} \leftarrow \mathbf{A};
Enquanto (val > \varepsilon) faça // loop de diagonalização
          // Decomposição QR (devolve as matrizes Q e R tais que A_{velha} = QR
          // onde Q é ortogonal e R é triangular superior.
          (\mathbf{Q}, \mathbf{R}) \leftarrow \operatorname{decomposicaoQR}(\mathbf{A}_{\text{velha}}, \mathbf{n});
          // Calcular a nova matriz como A_{nova} = RQ. (na ordem reversa)
          \mathbf{A}_{\text{nova}} \leftarrow \mathbf{RQ}; // isso é equivalente a \mathbf{A}_{\text{nova}} \leftarrow \mathbf{Q}^{\text{T}} \mathbf{A}_{\text{velha}} \mathbf{Q} (transformação de similaridade)
          // Salvar A<sub>nova</sub> para a próxima iteração.
          \mathbf{A}_{\text{velha}} \leftarrow \mathbf{A}_{\text{nova}};
          // Acumular o produto das matrizes Q como
          // \mathbf{P} \leftarrow \mathbf{I} \ \mathbf{Q}_1 \mathbf{Q}_2 \cdots \mathbf{Q}_k
          P \leftarrow P.Q;
          // Verificar se a matriz Anova já é diagonal
          val = somaDosQuadradosDosTermosAbaixoDaDiagonal(A<sub>nova</sub>, n)
End Enquanto
```

// Ao sair do loop, o formato da matriz A_{nova} já está suficientemente próximo do formato de // uma matriz diagonal. Assim, os elementos da diagonal são os autovalores da matriz original // de entrada e as colunas de P são os autovetores correspondente.

 $Lamb(1:n) \leftarrow (A_{nova})_{i,i}(1:n);$ // Copia os elementos da diagonal da matriz no vetor Lamb return (P, Lamb);

Neste momento, você consegue ver que o algoritmo QR é a reprodução exata da equação (7). Porém, a obtenção das matrizes **Q** e **R** precisa ser esclarecida.

3.1.2 Decomposição QR.

As matrizes **Q** e **R** são chamadas de matrizes da decomposição QR porque, dada uma matriz **A**, deseja-se expressar essa matriz como o produto

(8)
$$\mathbf{A} = \mathbf{Q}\mathbf{R}$$
,

onde **Q** é uma matriz ortogonal e **R** é uma matriz triangular superior (matriz cujos elementos abaixo da diagonal principal são todos nulos).

A multiplicação dos dois lados da igualdade em (8) pela matriz \mathbf{Q}^{T} resulta em

$$(9) \quad \begin{array}{rcl} \mathbf{Q}^{\mathrm{T}} \mathbf{A} & = & \mathbf{Q}^{\mathrm{T}} \mathbf{Q} \mathbf{R} \\ & = & \mathbf{I} \mathbf{R} \\ & = & \mathbf{R} \end{array}$$

Assim, \mathbf{Q}^{T} é uma matriz ortogonal que transforma a matriz \mathbf{A} em uma matriz triangular superior \mathbf{R} .

Assumimos que **Q** é uma matriz ortogonal. Porém, será que a sua transposta também é ortogonal?

Partindo da expressão verdadeira $\mathbf{Q}^{\mathrm{T}}\mathbf{Q} = \mathbf{I}$

Provamos, em (10), que, se \mathbf{Q} é uma matriz ortogonal, então \mathbf{Q}^T também é uma matriz ortogonal. Sabemos também de aulas anteriores que o produto de matrizes ortogonais forma uma matriz ortogonal. Por isso,

vamos construir \mathbf{Q}^{T} como um produto de matrizes de Jacobi que, passo a passo transformam a matriz \mathbf{A} na matriz \mathbf{R} .

Como a matriz \mathbf{R} deverá ter todos os seus elementos abaixo da diagonal principal iguais a zero, vamos fazer uma varredura nas (n-1) primeiras colunas para zerar os elementos abaixo da diagonal principal, isto é

(11)
$$\mathbf{R} = \mathbf{J}_{n(n-1)} \cdots \left(\mathbf{J}_{n1} \cdots \left(\mathbf{J}_{31} (\mathbf{J}_{21} \mathbf{A}) \right) \right)$$
$$= \mathbf{Q}^{\mathsf{T}} \mathbf{A}$$

Assim, o algoritmo de decomposição QR é muito parecido com a varredura de Jacobi vista na Aula #21.

```
(Matriz, Matriz) decomposicaoQR (Matriz A, int n)
Matriz QT, J<sub>ii</sub>, R<sub>nova</sub>, R<sub>velha</sub>, R;
// Inicializar matrizes
\mathbf{QT} \leftarrow \mathbf{I}; // Esta matriz contém os produtos das matrizes ortogonais \mathbf{J}_{ii} (veja eq. (11))
R_{velha} \leftarrow A; // Na inicialização, R_{velha} não tem a estrutura de uma matriz triangular superior
Para j = 1 ... (n-1) faça // loop das colunas
           Para i = (j+1) \dots (n) faca // loop das linhas
                       // Construção da matriz de Jacobi J<sub>ii</sub>
                       J_{ij} \leftarrow matrizJacobiBaseadaNoElemento_ij_DeRvelha(R_{velha}, i, j, n);
                      // Matriz modificada com elemento (i,j) zerado
                       \mathbf{R}_{\text{nova}} \leftarrow \mathbf{J}_{\text{ii}} \mathbf{R}_{\text{velha}};
                       // Salvar para o próximo passo.
                       \mathbf{R}_{\text{velha}} \leftarrow \mathbf{R}_{\text{nova}};
                       // Acumular o produto das matrizes de Jacobi como
                      // \mathbf{QT} \leftarrow \mathbf{J}_{n(n-1)} \cdots \mathbf{J}_{n1} \cdots \mathbf{J}_{31} \mathbf{J}_{21} \mathbf{I}
                       \mathbf{QT} \leftarrow \mathbf{J}_{ii}\mathbf{QT}; // QT é a transposta de Q. Note a ordem do produto (eq. (11)).
           Fim Para
Fim Para
// No final do loop externo, o formato da matriz \mathbf{R}_{nova} é triangular superior.
Q \leftarrow Transposta(QT);
\mathbf{R} \leftarrow \mathbf{R}_{\text{nova}};
return (Q, R);
```

3.1.3 Estrutura da matriz R

Ao final da varredura da decomposição QR a matriz original é transformada em uma matriz triangular superior

(12)
$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n-2} & a_{1,n-1} & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n-2} & a_{2,n-1} & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{n-2,n-2} & a_{n-2,n-1} & a_{n-2,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & a_{n,n} \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

Note que, em todas as colunas, exceto na última, há elementos abaixo do elemento da diagonal principal com 0. Logo, para transformar a matriz original para esse formato, todos os elementos abaixo do elemento da diagonal principal em cada coluna **exceto na última** são zerados. Portanto, o loop j das colunas vai até a penúltima coluna. O loop das linhas para uma dada coluna j, percorre todos os elementos abaixo da linha da diagonal, ou seja, da linha (j+1) até a

3.1.4 Construção da matriz de Jacobi Jij

Vamos repetir a equação (11) aqui e observar que a matriz J_{ij} atua na matriz resultante dos parênteses à direita, ou seja, na matriz resultante dos passos anteriores.

(13)
$$\mathbf{R} = \mathbf{J}_{n(n-1)} \cdots \left(\mathbf{J}_{n1} \cdots \left(\mathbf{J}_{31} (\mathbf{J}_{21} \mathbf{A}) \right) \right)$$
$$= \mathbf{Q}^{\mathrm{T}} \mathbf{A}$$

Assim, após a multiplicação

(14)
$$\mathbf{A}_{\text{nova}} \leftarrow \mathbf{J}_{ij} \mathbf{A}_{\text{velha}}$$
,

o elemento $(\mathbf{A}_{nova})_{i,j}$ ficará igual a zero.

Esse fato é levado em conta no método

Matriz matrizJacobiBaseadaNoElemento_ij_DeRvelha(Rvelha, i, j, n).

3.1.4.1 Matiz de rotação de Jacobi

A matriz de Jacobi é uma matriz de rotação. Isso significa que, dados os valores i e j, onde j é o índice da coluna e i é o índice da linha do elemento a ser zerado, isto é, do elemento $(\mathbf{A}_{nova})_{i,j}$, e sabendo que esse elemento da coluna j está abaixo da diagonal, isto é, i > j, sua estrutura é representada como

$$\textbf{J}_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \cdots & el_{j,j} & \cdots & 0 & \cdots & el_{j,i} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & 1 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & el_{i,j} & \cdots & 0 & \cdots & el_{i,j} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & el_{i,j} & \cdots & 0 & \cdots & el_{i,j} & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & -\sin(\theta) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \sin(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \sin(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 \\ \cdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \sin(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 \\ \cdots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 & \cdots & \cos(\theta) & \cdots & 0 \\ \end{bmatrix}$$

Note que a construção da matriz é bem simples: basta inicializar a matriz \mathbf{J}_{ij} coi identidade, c alterar os elementos $\mathbf{el}_{j,j} = \mathbf{el}_{i,i} = \cos(\theta), \mathbf{el}_{i,j} = \sin(\theta), \mathbf{e} \cdot \mathbf{el}_{j,i} = \mathbf{el}_{j,i} = \cos(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \sin(\theta), \mathbf{e} \cdot \mathbf{el}_{j,i} = \mathbf{el}_{j,i} = \cos(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \sin(\theta), \mathbf{e} \cdot \mathbf{el}_{j,i} = \mathbf{el}_{j,i} = \cos(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \sin(\theta), \mathbf{e} \cdot \mathbf{el}_{j,i} = \mathbf{el}_{j,i} = \cos(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \sin(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \mathbf{el}_{j,i} = \cos(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \sin(\theta), \mathbf{el}_{j,i} = \cos(\theta), \mathbf$

Note que a construção da matriz é bem simples: basta inicializar a matriz \mathbf{J}_{ij} com a \mathbf{matriz} **identidade**, e alterar os elementos $el_{j,j} = el_{i,i} = cos(\theta)$, $el_{i,j} = sen(\theta)$, e $el_{j,i} = -sen(\theta)$.

Porém, vem a pergunta: Qual é o valor de θ a ser usado?

Para responder essa pergunta, vamos escrever a equação (14) explicitamente, usando a equação (15), isto é, no produto da equação (14), o elemento

(16)
$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{i,j} = 0 = (\mathbf{J}_{ij})_{i,k} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,j}$$

Na equação (16), usamos a notação indicial, em que, índices repetidos implicam um somatório.

O produto, com \mathbf{k} repetido, equivale ao produto escalar da linha i da matriz $[\mathbf{J}_{ij}]$ pela coluna j da matriz [Avelha] resultando em

$$(A_{nova})_{i,j} = (J_{ij})_{i,k} (A_{velha})_{k,j} // A \text{ linha i da matriz } J_{ij}$$

$$(17) \quad 0 = el_{i,j} (A_{velha})_{j,j} + el_{i,i} (A_{velha})_{i,j} // \text{ só tem dois elementos}$$

$$0 = sen (\theta) (A_{velha})_{j,j} + cos (\theta) (A_{velha})_{i,j} // \text{ não nulos.}$$

Assim, da equação (17) pode-se concluir que

(18)
$$\operatorname{tg}(\theta) = \frac{\operatorname{sen}(\theta)}{\operatorname{cos}(\theta)} = -\frac{(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,j}}{(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j}}$$

A equação (18) nos dá a tangente do ângulo θ. Vamos analisar essa equação.

(19)
$$\operatorname{tg}(\theta) = -\frac{(\mathbf{A}_{\operatorname{velha}})_{i,j}}{(\mathbf{A}_{\operatorname{velha}})_{j,j}} \Longrightarrow \begin{cases} \operatorname{se} \geq 0, \operatorname{considerar} 0 \leq \theta < \frac{\pi}{2} \\ \operatorname{se} < 0, \operatorname{considerar} -\frac{\pi}{2} < \theta < 0 \\ (\mathbf{A}_{\operatorname{velha}})_{j,j} = 0, \operatorname{considerar} \theta = \frac{\pi}{2}. \end{cases}$$

3.1.4.2 Algoritmo de construção da matriz de Jacobi, J_{ii}

```
Matriz matrizJacobiBaseadaNoElemento_ij_DeRvelha(Matriz A, int i, int j, int n)
Matriz I, J<sub>ii</sub>;
Real \theta, \varepsilon = 10^{-6};
// Inicializar vetores
J_{ij} \leftarrow I; // Matriz identidade com n x n elementos
Se (abs(A_{i,j}) \le \varepsilon) return J_{ij} // Considerar A_{i,j} = 0, retorna a matriz identidade
// Calcular θ
Se\left(\text{abs}\big((A)_{j,j}\big) \leq \epsilon\right) \quad \text{$//$ Considerar } (A_{velha})_{j,j} = 0 \text{ ent} \mathbf{\tilde{ao}}
           Se ((A)_{i,j} < 0) // O numerador será positivo e assumimos tangente tende a +Inf
                      \theta = \frac{n}{2};
                                // O numerador será negativo e assumimos tangente tende a -Inf
                      \theta = -\frac{\pi}{2}
           Fim Senão
Senão
           \theta = \arctan\left(\frac{-(A)_{i,j}}{(A_{i,j})}\right); // Esta função já retorna um ângulo +/-
                                                // no primeiro quadrante sentido anti-horário (+)
                                                // no primeiro quadrante sentido horário (-)
Fim Se-Senão
\mathbf{J_{ij}}(\mathbf{i},\mathbf{i}) \leftarrow \cos(\theta)
J_{ii}(j,j) \leftarrow \cos(\theta)
J_{ij}(i,j) \leftarrow sen(\theta)
J_{ii}(j, i) \leftarrow -sen(\theta)
return (J_{ii});
```

3.1.5 A Varredura de decomposição QR preserva os termos zerados

Suponha que a matriz de Jacobi J_{ij} tenha sido construída para, através da equação (16), zerar o elemento $(A_{nova})_{i,j}$. O que acontece com os termos que já tinham sido zerados em passos anteriores da varredura? Para responder isso, vamos analisar o que acontece com esses termos quando o produto da equação (16) é efetuado usando J_{ij} , ou seja,

(20)
$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{\text{r,s}} = (\mathbf{J}_{ij})_{\text{r,k}} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{\text{k,s}}.$$

A varredura de Jacobi começa sempre com a coluna j=1. Vamos assumir inicialmente que, na equação (20), s=j. Essa condição acontece logo no primeiro passo no loop das colunas s=j=1. Assim, o que acontece com os elementos entre a diagonal (j, j) e o elemento (i, j) que acaba de ser zerado?

Caso 1) s = j

$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{\text{r,j}} = (\mathbf{J}_{\text{ij}})_{\text{r,k}} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{\text{k,j}}$$

1.1) j < r < i (elementos da coluna j que deveriam permanecer zerados)

$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,j} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j}$$
$$= 1 (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j}$$
$$= (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j}$$

Note que o elemento $(A_{nova})_{r,j} = (A_{velha})_{r,j}$. Logo esse termo permanece zero.

1.2)
$$j < r = i$$

$$(\mathbf{A}_{nova})_{i,j} = (\mathbf{J}_{ij})_{k,i} ((\mathbf{A}_{velha})_{k,j} cos(\theta) + (\mathbf{A}_{velha})_{k,i} sen(\theta))$$

$$= 0$$
1.3) $i < r$

$$(\mathbf{A}_{nova})_{r,j} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{velha})_{r,j}$$

$$= 1 (\mathbf{A}_{velha})_{r,j}$$

$$= (\mathbf{A}_{velha})_{r,j}$$

Caso 2) s < j (elementos em colunas anteriores à coluna j que deveriam permanecer zerados)

$$(\mathbf{A}_{nova})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,k} (\mathbf{A}_{velha})_{k,s}$$

$$2.1) \quad s < r < j$$

$$(\mathbf{A}_{nova})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

$$= 1 (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

$$= (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

2.2)
$$r = j$$

 $(\mathbf{A}_{nova})_{j,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{j,j} (\mathbf{A}_{velha})_{j,s} + (\mathbf{J}_{ij})_{j,i} (\mathbf{A}_{velha})_{i,s}$
 $= \cos(\theta) \ 0 - \sin(\theta) \ 0$
 $= 0$

2.3)
$$j < r < i$$

$$(\mathbf{A}_{nova})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

$$= 1 (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

$$= (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

2.4)
$$j < r = i$$

$$(\mathbf{A}_{nova})_{i,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{i,j} (\mathbf{A}_{velha})_{j,s} + (\mathbf{J}_{ij})_{i,i} (\mathbf{A}_{velha})_{i,s}$$

$$= sen(\theta) \quad 0 \quad + cos(\theta) \quad 0$$

$$= 0 \quad i < r$$

$$(\mathbf{A}_{nova})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{velha})_{r,s} = (\mathbf{A}_{velha})_{r,s}$$

Tarefa #15:

Com a matriz A abaixo, faça o que se pede:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 40 & 8 & 4 & 2 & 1 \\ 8 & 30 & 12 & 6 & 2 \\ 4 & 12 & 20 & 1 & 2 \\ 2 & 6 & 1 & 25 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

- 1) Implemente o método QR e aplique-o sobre A para encontrar
 - i. a matriz diagonal $\overline{\mathbf{A}}$
 - ii. a matriz acumulada $P = Q_1Q_2Q_3$...
 - iii. Imprima a matriz que sai de cada iteração QR
 - iv. Imprima os pares (autovalor, autovetor) da matriz A
 - v. Compare os resultados do item 3) com os resultados da Tarefa #14.
- 2) Adapte o método QR para receber a matriz tridiagonal que sai do método de Householder. Neste caso, observe que:
 - i. imprima A_{nova} que sai de cada iteração QR e verifique se os termos que eram zero deixaram de ser zero.
 - Ii . depois da diagonalização, verifique que as colunas de P não são os autovetores de A.
 - iv. Faça P = HP e verifique que as colunas da nova matriz P são os autovetores de A