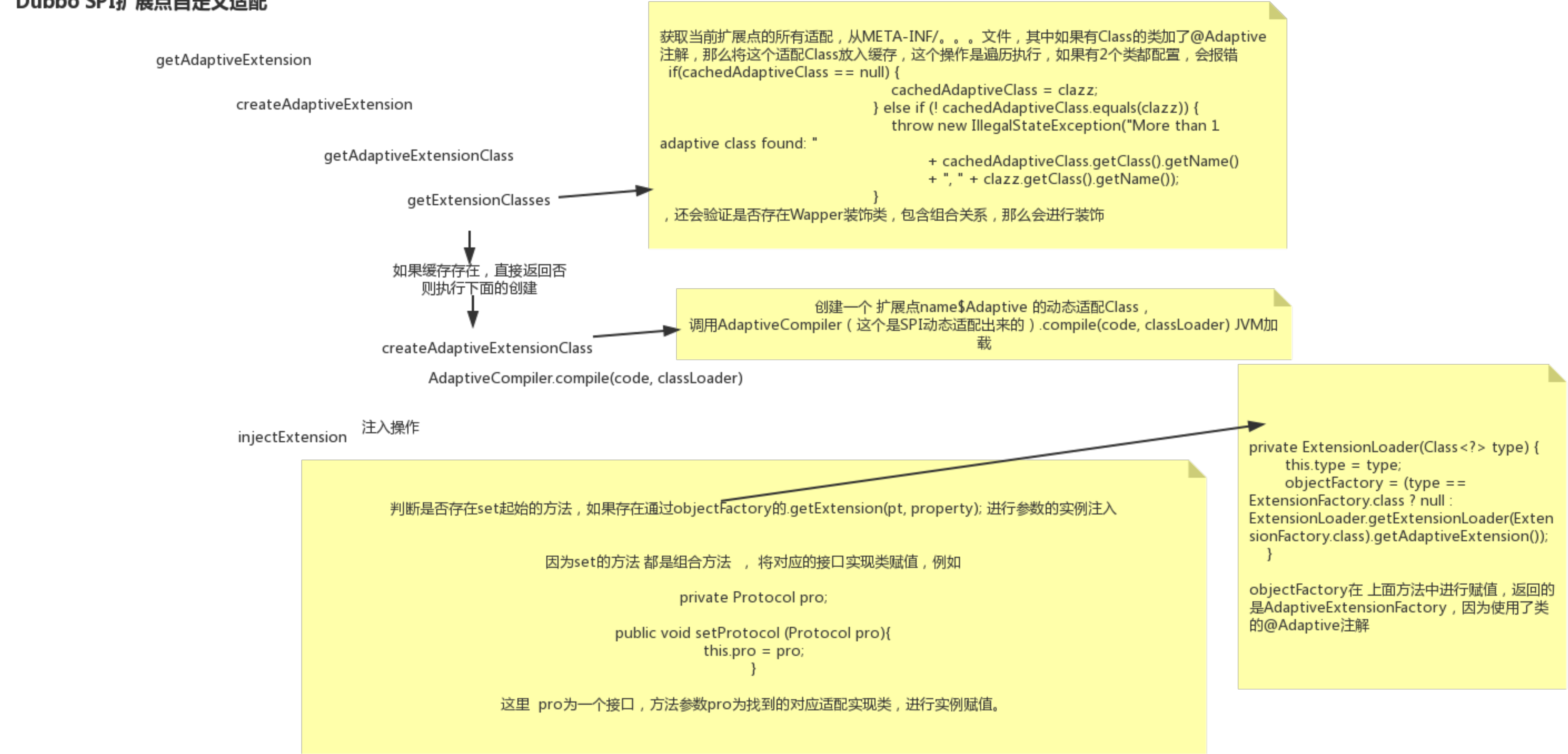


Dubbo SPI扩展点自定义适配



RMI

服务端发布操作：

Hello hello = new HelloImp();

服务端在实例化时，操作

首先，实现类必须继承UnicastRemoteObject，然后增加构造方法 调用父类构造Super();

在UnicastRemoteObject 构造方法中开始调用exportObject方法，进行发布。

服务端开始创建代理类，生成HelloImp实例的代理类，Util中的createProxy 会创建stub副本。因为所有类继承或实现Remote接口的类，所以强转为Remote类型，然后封装成一个Target类，进行TCP协议发布服务。会进入到TCPTransport中 开启ServerSocket端口，因为没有传入端口信息，所以端口会随机生成一个。并且会将地址记录到ObjectTable中的objTable与implTable 变量（HashMap）中。

LocateRegistry.createRegistry(端口号)

Naming.rebind("rmi://127.0.0.1/Hello":hello);

客户端调用操作：

Hello hello = (Hello)Naming.lookup("rmi://127.0.0.1/Hello");

获取到 registryImp\_stub副本，调用其中的newCall 方法，与服务器的Skeleton对象建立连接，然后调用invoke方法，通过 var1.executeCall(); 建立连接.返回一个HelloImp\_stub的存根，不会会转为Remote类型

服务端接收调用操作：

在发布服务时，服务端在listen()方法中启动了一个线程 (Thread)AccessController.doPrivileged(new NewThreadAction(new CPTTransportAcceptLoop(this.server), "TCP Accept-" + var2, true)); 具体在run方法中当建立连接后会从线程池中开启线程。TCPTransport.connectionThread.execute(TCPTransport.this.new ConnectionHandler(var1, var3)); 最后执行到handleMessages方法 再执行serviceCall方法，根据之前存入流中的请求地址和方法来从之前记录的ObjectTable中的objTable中获取对应的Target，再获取var5.getDispatcher(); 再通过 var6.dispatcher(var3, var1); 获取到对应的方法 通过 var8.invoke(var1, var10); 执行方法

dubbo 服务发布

采用方式

基于Spring采用自定义扩展标签方式实现，通过 META-INF/spring.handlers文件下寻找对应的Namespacehandler;注册一堆BeanDefinitionParser来解析。Spring启动的时候服务端就会启动发布服务注册服务。

入口

ServiceBean

ServiceBean实现了多个Spring接口  
InitializingBean, 实现afterPropertiesSet 方法  
DisposableBean, 实现destroy 方法  
ApplicationContextAware, 实现setApplicationContext方法  
ApplicationListener, 实现onApplicationEvent 方法  
BeanNameAware 实现setBeanName方法  
这些方法在Spring启动过程中会自动调用。

入口在afterPropertiesSet中，调用export 方法进入发布服务

读取配置数据，并接URL

ServiceConfig

export() -> 判断是否配置延时启动，调用doExport()  
doExport() -> 读取XML配置项，赋值处理，调用doExportUrls()  
doExportUrls() -> 读取配置的所有注册中心信息，遍历配置的Protocol协议，调用doExportUrlsFor1Protocol

doExportUrlsFor1Protocol() -> 获取本机IP地址及配置的端口，组装URL。  
如果设置了注册中心获取Invoker，发布服务exporter。  
如果未设置（点对点），也会获取Invoker，发布服务exporter 通过自定义扩展点来实现不同适配调用

getInvoker() -> 通过proxyFactory扩展点，会执行StubProxyFactoryWrapper，不过里面直接调用JavassistProxyFactory。

getInvoker() -> 执行getWrapper 生成动态代理类，返回AbstractProxyInvoker，其中定义doInvoke方法，方法里面执行动态代理类的invokeMethod方法

生成代理类后，继续回到Config中执行export() -> 发布本地服务doLocalExport 封装InvokerDelegete，再次通过自定义适配器protocol方式调用，这里会先调用装饰类ProtocolFilterWrapper（ProtocolListenerWrapper（DubboProtocol））执行过滤链路，之后到dubboProtocol 中的export 通过netty发布服务监听  
通过getRegistry，根据配置的注册中心地址获取注册中心Registry  
调用注册方法regiter，在注册中心创建节点，注册监听

dubboProtocol 创建心跳机制，openServer通过netty发布服务监听

发布服务

配置注册中心

JavassistProxyFactory

RegistryProtocol

dubboProtocol

服务端的代理类  
AbstractProxyInvoker

服务端的代理类  
AbstractProxyInvoker

未配置注册中心

StubProxyFactoryWrapper

JavassistProxyFactory

dubboProtocol

getInvoker() -> 通过proxyFactory扩展点，会执行StubProxyFactoryWrapper，不过里面直接调用JavassistProxyFactory。

getInvoker() -> 执行getWrapper 生成动态代理类，返回AbstractProxyInvoker，其中定义doInvoke方法，方法里面执行动态代理类的invokeMethod方法

创建心跳机制，openServer通过netty发布服务监听

dubbo 消费调用

采用方式

基于Spring采用自定义扩展标签方式实现，通过 META-INF/spring.handlers文件下寻找对应的Namespacehandler;注册一堆BeanDefinitionParser来解析。Spring启动的时候客户端就会启动消费调用。

入口

ReferenceBean

ReferenceBean同样实现了多个Spring接口  
InitializingBean, 实现afterPropertiesSet 方法  
DisposableBean, 实现destroy 方法  
ApplicationContextAware, 实现setApplicationContext方法  
FactoryBean, 实现getObject 方法  
这些方法在Spring启动过程中会自动调用。

入口在afterPropertiesSet中，调用getObject 方法再调用父类ReferenceConfig中得get方法进行初始化

创建代理类及会话

ReferenceConfig

通过init方法，加载所有配置项内容，通过createProxy获取代理类

如果同一个JVM，依然使用protocol扩展点，进入InjvmProtocol中调用refer方法获取invoker（这里是个DubboInvoker），如果点对点连接，设置urls（调用url列表），否则获取注册中心的配置loadRegistries，设置urls。如果urls只有一个地址，掉用RegistryProtocol中的refer。遍历urls，对每个地址执行 refprotocol.refer，验证地址中是否存在注册中心的配置地址，如果存在，使用AvailableCluster;join(new StaticDirectory(u, invokers))返回AbstractClusterInvoker，否则是点对点多地址，返回FailoverClusterInvoker，然后生成proxyFactory.getProxy(invoker).动态代理类

refer-> 获取注册中心，调用doRefer，注册consumer地址，调用directory.subscribe方法

subscribe-> 执行doSubscribe

doSubscribe-> 创建其他三文件监听，执行notify

notify-> 做本地缓存及更新操作（RegistryDirectory）路由规则等设置，并且将invoke加入到缓存集合中。之后调用refreshInvoker-> toInvokers-> InvokerDelegete方法的参数中调用protocol扩展点，会new DubboInvoker(serviceType, url, this.getClients(url, this.invokers); 其中getClients中会创建netty通信

做一些参数处理，调用JavassistProxyFactory中得getProxy

返回动态代理类Proxy.getProxy(interfaces).newInstance(new InvokerInvocationHandler(invoker))

创建连接

返回proxy0代理类

服务调用

动态代理类Proxy0

InvokerInvocationHandler

MockClusterInvoker

AbstractClusterInvoker

FailoverClusterInvoker

AbstractLoadBalance

RandomLoadBalance

Filter/Listener

dubboInvoker

调用动态代理类，执行InvokerInvocationHandler中的invoke

执行MockClusterInvoker中的invoke

invoke-> 会按配置项判断执行mock机制，调用AbstractClusterInvoker中invoke

invoke 通过模板方法调用FailoverClusterInvoker中doInvoke

调用AbstractClusterInvoker 中list 通过directory.list(invocation)，获取Invoker列表。调用AbstractClusterInvoker 中 select后调用doSelect 进行获取invoke操作。通过AbstractLoadBalance中select

通过doSelect模板方法，默认调用RandomLoadBalance中的doSelect实现

使用 随机+权重方式 计算出 invoke返回，在FailoverClusterInvoker中继续执行Result result = invoker.invoke(invocation); 通过dubboInvoker中 invoker获取返回内容

执行过滤和监听调用链

底层最后通过netty发生请求

服务端接收调用

入口

NettyHandler

服务端发布服务时在nettyServer中会执行doOpen，这个方法中会开启一个channel。其中设置NettyHandler进行处理

通过messageReceived作为入口，执行handler.received，而这里handler是什么呢？在发布服务过程中，进行了多层的调用组装  
MultiMessageHandler: 复合消息处理  
HeartbeatHandler: 心跳消息处理，接收心跳并发送心跳响应  
AllChannelHandler: 业务线程转化处理器，把接收到的消息封装成ChannelEventRunnable可执行任务给线程池处理  
DecodeHandler: 业务解码处理器  
HeaderExchangeHandler: 交互层请求响应处理  
ExchangeHandlerAdapter: 调用DubboProtocol中定义的ExchangeHandlerAdaptive.replay方法处理消息

在调用DubboProtocol中 ExchangeHandler requestHandler = new ExchangeHandlerAdapter() 实例了一个ExchangeHandlerAdapter对象，并且复写了reply方法，最后执行invoker.invoke(inv)，而invoke为Filter(Listener(InvokerDelegete(AbstractProxyInvoker (Wrapper.invokeMethod)))