主角和boss拥有护甲值，护甲值可由配表。

护甲值可恢复，回复速度可由配表。

护甲值机制介绍：

护甲值满条状态为霸体状态，不会被伤害技能打断自身动作。当护甲值为0时，为非霸体状态，会被伤害技能打断自身动作，但是此时护甲值会回复，当护甲值回复为满值时，自动进入霸体状态。

当护甲值回复过程中，所受伤害中断，也会进入霸体状态，回复过程中，连击没有被中断，则不会进入霸体状态，除非护甲值自动回复满值。