方向摇杆说明：

界面显示为四方向上下左右形式，点击方向按钮后出现圆形摇杆形式可以向任意方向移动，摇杆可以移动跟随位置。

双击任意一方向两次可以触发前冲操作，配合普攻可以实现角色的前冲攻击

攻击键说明：

普通攻击为四次，需要分别按键四次，按键一次触发一次普攻，每一次普攻后摇结束前，按键第二次会触发下一次普攻

长按攻击键可以实现连续普通攻击

跳起空中可以触发空中的普通动作

格挡键说明：

不同角色此键位功能不同，格挡为格挡技能，闪避为闪避技能，根据角色来定位。

格挡技能为随按键时长持续技能，技能持续上限以技能文档为准，所以按键持续按击时会触发持续格挡，达到技能持续上限自动进入后摇动作，无持续按击时立即结束进入后摇动作。

格挡技能在受到攻击的一瞬间释放格挡技能，会触发格挡反击，如果过早释放格挡则不触发反击

被击倒或者击飞落地进入起身状态，则可以强制取消起身触发格挡技能

跳跃按键说明：

按击跳跃按键，角色会起跳，跳起空中可以释放空中技能，空中技能不再触发前摇，直接释放空中技能，还可以跳起后释放空中普通攻击，在出跳跃或者跳跃性技能后摇结束前可以触发空中下落的技能或者其他空中技能。

技能按键说明：

技能按键可以单独放置独个技能，也可以按技能链设置多个技能为单个技能按键，按击按键时按照顺序触发所配置的技能，例如此按键配置了123技能，那释放技能顺序为123，如果技能后摇可被取消，那连续按技能健时，后面的技能会强制取消前面技能的后摇，如果技能3的cd较长，那12cd好了就会持续循环放12技能，只到3技能的cd好了

技能可以被空中释放的，那在角色跳起之后不可以被释放的技能则显示变灰并且无法释放，点击只会触发空中普通攻击。

技能进入cd时连续按击此技能健时会触发普通攻击操作