公有方法：

|  |  |
| --- | --- |
| **Public Methods** | |
| **static MediaPlayer** | create(Context context, Uri uri, SurfaceHolder holder)  指定从资源ID对应的资源文件中来装载音乐文件，同时指定了SurfaceHolder对象并返回MediaPlyaer对象。 |
| **static MediaPlayer** | create(Context context, int resid)  指定从资源ID对应的资源文件中来装载音乐文件，并返回新创建的MediaPlyaer对象。 |
| **static MediaPlayer** | create(Context context, Uri uri)  从指定Uri装在音频文件，并返回新创建的MediaPlayer对象。 |
| **int** | getCurrentPosition()  获取当前播放的位置。 |
| **int** | getDuration()  获取音频的时长。 |
| **int** | getVideoHeight()  获取视频的高度。 |
| **int** | getVideoWidth()  获取视频的宽度。 |
| **boolean** | isLooping()  判断MediaPlayer是否正在循环播放。 |
| **boolean** | isPlaying()  判断MediaPlayer是否正在播放。 |
| **void** | pause()  暂停播放。 |
| **void** | prepare()  准备播放（装载音频），调用此方法会使MediaPlayer进入Prepared状态。 |
| **void** | prepareAsync()  准备播放异步音频。 |
| **void** | release()  释放媒体资源。 |
| **void** | reset()  重置MediaPlayer进入未初始化状态。 |
| **void** | seekTo(int msec)  寻找指定的时间位置。 |
| **void** | setAudioStreamType(int streamtype)  设置音频流的类型。 |
| **void** | setDataSource(String path)  指定装载path路径所代表的文件。 |
| **void** | setDataSource(Context context, Uri uri, Map<String, String headers)  指定装载uri所代表的文件。 |
| **void** | setDataSource(Context context, Uri uri)  指定装载uri所代表的文件。 |
| **void** | setDataSource(FileDescriptor fd, long offset, long length)  指定装载fd所代表的文件中从offset开始长度为length的文件内容。 |
| **void** | setDataSource(FileDescriptor fd)  指定装载fd所代表的文件。 |
| **void** | setDisplay(SurfaceHolder sh)  设置显示方式。 |
| **void** | setLooping(boolean looping)  设置是否循环播放。 |
| **void** | setNextMediaPlayer(MediaPlayer next)  设置当前流媒体播放完毕,下一个播放的MediaPlayer。 |
| **void** | setOnBufferingUpdateListener(MediaPlayer.OnBufferingUpdateListener listener)  注册一个回调函数,在网络视频流缓冲变化时调用。 |
| **void** | setOnCompletionListener(MediaPlayer.OnCompletionListener listener)  为Media Player的播放完成事件绑定事件监听器。 |
| **void** | setOnErrorListener(MediaPlayer.OnErrorListener listener)  为MediaPlayer的播放错误事件绑定事件监听器。 |
| **void** | setOnPreparedListener(MediaPlayer.OnPreparedListener listener)  当MediaPlayer调用prepare()方法时触发该监听器。 |
| **void** | setOnSeekCompleteListener(MediaPlayer.OnSeekCompleteListener listener)  当MediaPlayer调用seek()方法时触发该监听器。 |
| **void** | setOnVideoSizeChangedListener(MediaPlayer.OnVideoSizeChangedListener listener)  注册一个用于监听视频大小改变的监听器。 |
| **void** | setScreenOnWhilePlaying(boolean screenOn)  置是否使用SurfaceHolder来显示。 |
| **void** | setSurface(Surface surface)  设置Surface。 |
| **void** | setVideoScalingMode(int mode)  设置视频缩放的模式。 |
| **void** | setVolume(float leftVolume, float rightVolume)  设置播放器的音量。 |
| **void** | setWakeMode(Context context, int mode)  为MediaPlayer设置低级电源管理行为。. |
| **void** | start()  开始或恢复播放。 |
| **void** | stop()  停止播放。 |