**2017年C程序设计复习资料**

**一、选择题。**

1． 一个[C程序](http://www.doforfun.net/plus/cls.php?cid=1)的执行是从 。

A) 本程序的main函数开始，到main函数结束

B) 本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C) 本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束

D) 本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

2. 字符串"ABC"在内存中占用的字节数是 。

A. 3 B. 4 C. 6 D. 8

3. 下面正确的字符常量是 。

A.“C” B.‘abc’ C. ‘W’ D.以上结果都正确

4. 已知各变量的类型说明如下：则以下不符合C语言语法的表达式是 。

int k， a， b， w=5； float x=1.42；

A. x%（-3） B. w+=-2

C. k=（a=2， b=3， a+b） D. a+=a-=（b=4）\*（a=3）

5. 执行语句“x=（a=3，b=a--）；”后，x，a，b的值依次为 。

A.3，3，2 B.3，2，2 C.3，2，3 D.2，3，2

6. 下列四组选项中，均不是C语言关键字的选项是 。

A. Define IF type

B. getc char printf

C. include case scanf

D. while go pow

7. 下列语句中，非法的赋值语句是 。

A. a＝7＋b＋c＝a+7； B. a＝7＋b，c＝a＋7；

C. a=7＋b，b＋＋，a＋7； D. a＝（7＋b，c＝a＋7）；

8. 设有以下定义:

int a=0；double b=1.25；char c='A'；

＃define d 2

则下面错误的语句是 。

A. a++； B. b++； C. c++； D. d++；

9. 阅读以下程序，当输入数据的形式为：25，13，10<CR>（注：<CR>表示回车），则正确的输出结果为 。

void main（）

{ int x，y，z；

scanf（"%d%d%d"，&x，&y，&z）；

printf（"x+y+z=%d\n" ，x+y+z）；

}

A. x+y+z=48 B. x+y+z=35 C. x+z=35 D.不确定值

10. 根据下面的程序及数据的输入和输出形式，程序中输入语句的正确形式应该为 。

void main（）

{ char ch1，ch2，ch3；

输入语句

printf（"%c%c%c" ，ch1，ch2，ch3）；

}

**输入形式：A,B,C**

**输出形式：ABC**

A. scanf（"%c%c%c"，&ch1，&ch2，&ch3）；

B. scanf（"%c,%c,%c"，&ch1，&ch2，&ch3）；

C. scanf（"%c %c %c"，&ch1，&ch2，&ch3）；

D. scanf（"%c%c"，&ch1，&ch2，&ch3）；

11. 已知ch是字符型变量，下面不正确的赋值语句是 。

A. ch=‘a+b’； B. ch=‘\0’； C. ch=‘7’+‘9’； D. ch=5+9；

12. 对于下述语句，若将10赋给变量k1和k3，将20赋给变量k2和k4，则应按 方式输入数据。

int k1，k2，k3，k4 ；

scanf（“%d%d”，&k1，&k2）；

scanf（“%d，%d”，&k3，&k4）；

A.1020<CR> B.10 20<CR> C.10，20<CR> D.10 20<CR>

1020<CR> 10 20<CR> 10，20<CR> 10，20<CR>

13. 执行下列程序片段时输出结果是 。

int x=13，y=5 ；

printf(“%d”，x% = (y/=2) )；

A.3 B.2 C.1 D.0

14. 若定义x为double型变量，则能正确输入x值的语句是 。

A.scanf（“%f”，x）； B.scanf（“%f”，&x）；

C.scanf（“%lf”，&x）； D.scanf（“%5.1f”，&x）；

15. 已知i，j，k为int型变量，若从键盘输入：1，2，3<CR>，使i的值为1，j的值为2，k的值为3，以下选项中正确的输入语句是 。

A.scanf（“%2d%2d%2d”，&i，&j，&k）；

B.scanf（“%d\_%d\_%d”，&i，&j，&k）；

C.scanf（“%d，%d，%d”，&i，&j，&k）；

D.scanf（“i=%d，j=%d，k=%d”，&i，&j，&k）；

16. 已知a，b为int类型，有输入语句scanf（“%2d，%\*3d，%2d”，&a，&b）；，如果输入如下信息：12，345，67，则a，b的值为 。

A.a为12，b为345 B.a为12，b为67

C.a为34，b为67 D.编译出错

17．设有说明：char w; int x; float y; double z;则表达式w\*x+z-y值的数据类型为\_\_\_\_\_\_\_。

A) float B) char C) int D) double

18．下列语句中，符合语法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

A）a=7+b+c=a+7； B）a=7+b++＝a+7；

C）a=(7+b,b++,a+7)； D）a=7+b,c=a+7；

19．在C语言中，数字029是一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

A）八进制数 B）十六进制数 C）十进制数 D）非法数

20．判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) ‘A’<=ch<=‘Z’ B) (ch>=‘A’)&(ch<=‘Z’)

C) (ch>=‘A’)&&(ch<=‘Z’) D) (‘A’<= ch)AND(‘Z’>= ch)

21．若希望当A的值为奇数时，表达式的值为”真”，A的值为偶数时，表达式的值为”假”。则以下不能满足要求的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) A%2==1 B) !(A%2==0) C) !(A%2) D) A%2

22．设有：int a=1,b=2,c=3,d=4,m=2,n=2;执行(m=a>b)&&(n=c>d)后n的值为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

23. 以下不正确的if语句形式是 。

1. if(x>y && x!=y) x+y; else ;
2. if(x==y) x+=y;
3. if(x!=y) scanf(“%d”,&x) else scanf(“%d”,&y);
4. if(x<y) {x++; y++;}

24. 以下程序的运行结果是 。

#include <stdio.h>

void main()

{ int k=4,a=3,b=2,c=1;

printf(“\n%d\n”,k<a ? k:c<b ? c:a);

}

A）4 B）3 C）2 D）1

25．若要求在if后一对圆括号中表示a不等于0的关系,能正确表示这一关系表达式的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A )a<>0 B)!a C)a==0 D)a

26.以下程序段的循环次数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

for (i=2; i==0; ) printf("%d" , i--) ;

A）无限次 B）0次 C）1次 D）2次

27.下述语句执行后，变量k的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int k=1;

while (k++<10);

A）10 B）11 C）9 D）无限循环，值不定

28．在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型不允许是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) 整型常量

B) 整型表达式

C) 整型常量或整型表达式

D) 任何类型的表达式

29．假定int类型变量占用两个字节，其有定义：int x[10]={0,2,4};，则数组x在内存中所占字节数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) 3 B) 6 C) 10 D) 20

30. 若有定义：int b[3][4]={0}；则下述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) 此定义语句不正确 B) 没有元素可得初值0

C) 数组b中各元素均为0 D) 数组b中各元素可得初值但值不一定为0

31．若有定义：int a[2][3];，下列选项中对a数组元素正确引用的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) a[2][!1] B) a[2][3] C) a[0][3] D) a[1>2][!1]

32．有定义语句：char s[10];，若要从终端给s输入5个字符，错误的输入语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) gets(&s[0]); B) scanf("%s",s+1);

C) gets(s); D) scanf("%s",s[1]);

33.以下对一维整型数组a的正确说明是　　　　。

A）int a(10); B）int n=10,a[n];

C）int n; D）#define SIZE 10

scanf(“%d”,&n); int a[SIZE];

int a[n];

34.下面是对s的初始化，其中不正确的是　　　　。

A）char s[5]={“abc”}; B）char s[5]={‘a’,‘b’,‘c’};

C）char s[5]=“”; D）char s[5]=“abcdef”;

35.下面程序段的运行结果是　　　　。

char c[5]={‘a’,‘b’,‘\0’,‘c’,‘\0’};

printf(“%s”,c);

A）‘a’ B)‘b’ C）ab D）ab c

36.下面程序段的运行结果是　　　　。

char c[]=“\t\v\\\0will\n”;

printf(“%d”,strlen(c));

A）14 B）3 C）9 D）字符串中有非法字符，输出值不确定

37.以下正确的函数形式是　　　　。

1. double fun(int x,int y)

{ z=x+y; return z; }

1. fun(int x,y)

{ int z; return z; }

1. fun(x,y)

{ int x,y; double z; z=x+y; return z; }

1. double fun(int x,int y)

{ double z; z=x+y; return z; }

38.以下正确的说法是　　　　。在C语言中

A）实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元

B）实参和与其对应的形参共占用一个存储单元

C）只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元

D）形参是虚拟的，不占用存储单元

39.下面函数调用语句含有实参的个数为　　　　。

func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));

A）1 B）2 C）4 D）5

40.若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是　　　　。

1. 数组的首地址
2. 数组第一个元素的值
3. 数组中全部元素的值
4. 数组元素的个数

41.以下函数的类型是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

fff(float x)

{

printf("%d\n",x\*x);

}

A) 与参数 x的类型相同 B) void 类型

C) int 类型 D) 无法确定

42.以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

func(int a,int b)

{

int c;

c=a+b;

return c;

}

void main( )

{

int x=6,y=7,z=8,r;

r=func((x--,y++,x+y),z--);

printf("%d\n",r);

}

A) 11 B) 20 C) 21 D) 31

43. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

fun(int a,int b,int c)

{ c=a\*b; }

void main( )

{

int c;

fun(2,3,c);

printf("%d\n",c);

}

A) 0 B) 1 C) 6 D) 无定值

44.对于基类型相同的两个指针变量之间,不能进行的运算是 。

A.< B.= C.+ D.－

45.若有说明：int \*p1,\*p2,m=5,n;以下均是正确赋值语句的选项是 。

A.p1=&m;p2=&p1; B.p1=&m;p2=&n;\*p1=\*p2;

C.p1=&m;\*p1=\*p2; D.p1=&m;\*p2=\*p1;

46.设ptr1和ptr2均为指向一个int型数组的指针变量,k为int型变量,则以下不能正确执行的赋值语句是 。

A.k=\*ptr1+\*ptr2; B.ptr2=k; C.ptr1=ptr2; D.k=\*ptr1\*(\*ptr2);

47.若有说明：int \*p,m=5,n;以下正确的程序段是 。

A.p=&n;scanf(“%d”,&p); B.p=&n;scanf(“%d”,\*p);

C.scanf(“%d”,&n);\*p=n; D.p=&n;\*p=m;

48.若有以下定义和语句：

int a=4,b=3,\*p,\*q,\*w;

p=&a;q=&b;w=q;q=NULL;

则以下选项中错误的语句是 。

A.\*q=0; B.w=p; C.\*p=a; D.\*p=\*w;

49.设已有定义：char \*st=”how are you”;下列程序段错误的是 。

A.char a[11],\*p;strcpy(p=a+1,&st[4]); B.char a[11];strcpy(++a,st);

C.char a[11];strcpy(a,st); D.char a[11],\*p;strcpy(p=&a[1],st+2);

50.若有说明语句：int i,x[3][4];,则不能将x[1][1]的值赋给变量i的语句是 。

A.i=\*(\*(x+1)+1); B.i=x[1][1]; C.i=\*(\*(x+1)) D.i=\*(x[1]+1);

51.若已定义：

int a[]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=a,i;

其中0<=i<=9,则对a数组元素错误的引用是 。

A.a[p-a] B.\*(&a[i]) C.p[i] D.a[10]

52．若有定义： int x,\*pb; 则以下正确的赋值表达式是 。

A) pb=&x B) pb=x C) \*pb=&x D) \*pb=\*x

【1】在说明一个结构体变量时,系统分配给它的存储空间是 。

A.该结构体中第一个成员所需的存储空间

B.该结构体中最后一个成员所需的存储空间

C.该结构体中占用最大存储空间的成员所需的存储空间

D.该结构体中所有成员所需存储空间的总和

【2】设有如下定义：

struct sk

{ int a;

float b;

}data;

int \*p;

若要使p指向data中的a域,正确的赋值语句是 。

A.p=&a; B.p=data a;

C.p=&data.a; D.\*p=data.a;

53．有以下程序段：

struct st

{int x; int \*y;}\*pt;

int a[]={1,2};b[]={3,4};

struct st c[2]={10,a,20,b};

pt=c;

以下选项中表达式的值为11的是 。

A) \*pt->y B) pt->x C) ++pt->x D) (pt++)->x

54．有以下说明和定义语句：

struct student

{int age; char num[8];};

struct student stu[3]={{20,"200401"},{21,"200402"},{19,"200403"}};

struct student \*p=stu;

以下选项中引用结构体变量成员的表达式错误的是 。

A) (p++)->num B) p->num C) (\*p).num D) stu[3].age

55.C语言中可以处理的文件类型是 。

A.文本文件和数据文件 B.文本文件和二进制文件

C.数据文件和二进制文件 D.以上都不对

56.以下关于文件的叙述中正确的是 。

A.对文件操作必须先关闭文件 B.对文件操作必须先打开文件

C.对文件的操作顺序没有统一的规定 D.以上都不对

57.在下列语句中,将c定义为文件型指针的是 。

A.FILE c; B.FILE \*c; C.file c; D.file \*c;

58.以读/写方式打开一个已有的文本文件file1,并且已定义FILE \*fp,下面fopen函数正确的调用方式是 。

A.fp=fopen(“file1”,”r”) B.fp=fopen(“file1”,”r+”)

C.fp=fopen(“file1”,”rb”) D.fp=fopen(“file1”,”w”)

59.打开一个新的二进制文件,若要用fopen函数使该文件即能读又能写,则文件打开时的文件使用模式是 。

A.”rb+” B.”wb+” C.”b+” D.”ab”

60.当执行fopen函数时发生错误,则函数的返回值是 。

A.-1 B.TRUE C.0 D.1

**二、填空题。**

1．结构化程序由\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 三种基本结构组成。

2．组成C程序的基本单位是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，其组成部分包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3. 当a=3,b=2,c=1时，表达式f=a>b>c的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

4. 设y为int型变量，描述“y是奇数”的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

5. 若a=2,b=4,则表达式“!(x=a)||(y=b) && 0”的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

6. 条件“2<x<3或x<-10”的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

7.至少执行一次循环体的循环语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

8.C语言中的循环语句有\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9.若有定义： char ch;

(1) 使指针p可以指向变量ch 的定义语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

(2) 使指针p可以指向变量ch的赋值语句是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

(3) 通过指针p给变量ch读入字符scanf 函数调用语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

(4) 通过指针p给变量ch的赋字符的语句是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

(5) 通过指针p输出ch中字符的语句是 。

10.以下形式定义了结构体变量member，且p=&member，对其成员name的引用有多种形式。可以是\_\_\_ \_ \_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ 、\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_。

struct

{

char name[10];

int age;

}member,\*p;

**三、程序填空题**

1. 程序功能：输入一个小写字母，将字母循环后移5个位置，然后输出。例如，‘a’变成‘f’，‘w’变成‘b’。在括号填入适当内容，完善程序代码。

#include “stdio.h”

void main()

{ char c;

c=getchar();

if(c>=‘a’&& c<=‘u’) 【1】 ;

else if(c>=‘v’&&c<=‘z’) 【2】 ;

putchar(c);

}

2.输入4个数a、b、c、d，要求按从大到小的顺序输出。在括号内填入适当内容，完善程序代码。

#include <stdio.h>

void main()

{ int a,b,c,d,t;

scanf(“%d %d %d %d”,&a,&b,&c,&d);

if(a<b) { t=a; a=b; b=t; }

if(【1】 ) { t=c; c=d; d=t; }

if(a<c) { t=a; a=c; c=t; }

if(【2】 ) { t=b; b=c; c=t; }

if(b<d) { t=b; b=d; d=t; }

if(c<d) { t=c; c=d; d=t; }

printf(“%d %d %d %d\n”,a,b,c,d);

}

3. 根据嵌套if语句所给条件，填写switch语句，使它完成相同的功能。

（假设mark的取值在1～100之间。）

if语句：

scanf(“%d”,&mark);

if(mark<60) k=1;

else if(mark<70) k=2;

else if(mark<80) k=3;

else if(mark<90) k=4;

else if(mark<=100) k=5;

switch语句：

switch(【1】 )

{

【2】 k=1; break;

case 6: k=2; break;

case 7: k=3; break;

case 8: k=4; break;

【3】 k=5;

}

4.下面程序段是从键盘输入的字符中统计数字字符的个数，用换行符结束循环。

int n=0,c;

c=getchar();

while(【1】 )

{ if(【2】 ) n++;

c=getchar();

}

5.以下程序实现输出x,y,z三个数中的最大者。请在【 】内填入正确内容。

#include<stdio.h>

void main( )

{

int x=4,y=6,z=7;

int 【1】 ;

if(【2】 ) u=x;

else u=y;

if(【3】 ) v=u;

else v=z;

printf("v=%d",v);

}

6.下面程序可求出矩阵a的两条对角线上的元素之和。请填空。

#include<stdio.h>

void main()

{ int a[3][3]={1,3,6,7,9,11,14,15,17},sum1=0,sum2=0,i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

if(i==j) sum1=sum1+a[i][j];

for(i=0;i<3;i++)

for(【1】 ;【2】 ;j--)

if((i+j)==2) sum2=sum2+a[i][j];

printf(“sum1=%d,sum2=%d\n”,sum1,sum2);

}

7.下面程序将十进制整数转换成n进制。请填空。

#include<stdio.h>

void main()

{ int i=0,base,n,j,num[20];

printf(“Enter data that will be converted\n”);

scanf(“%d”,&n);

printf(“Enter base\n”);

scanf(“%d”,&base);

do{

i++;

num[i]=n【1】 base;

n=n【2】 base;

}while(n!=0);

printf(“The data %d has been converted into the %d--base data:\n”,n,base);

for(【3】)

printf(“%d”,num[j]);

}

8.下面程序的功能是在三个字符串找出最小的。请填空。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main()

{ char s[20],str[3][20];

int i;

for(i=0;i<3;i++) gets(str[i]);

strcpy(s, 【1】 );

if(strcmp(str[1],s)<0) strcpy(s,str[1]);

if(strcmp(str[2],s)<0) strcpy(s,str[2]);

printf(“%s\n”, 【2】 );

}

9.输入10个整数，用选择法排序后按从小到大的次序输出。请填空。

#include<stdio.h>

#define N 10

void main( )

{

int i,j,min,temp,a[N];

for(i=0;i<N;i++)

scanf("%d",【1】 );

printf("\n");

for(i=0; 【2】 ; i++)

{

min=i;

for(j=i;j<N;j++)

if(a[min]>a[j]) 【3】 ;

temp=a[i];

a[i]=a[min];

a[min]=temp;

}

for(i=0;i<N;i++)

printf("%5d",a[i]);

printf("\n");

}

10.以下程序的功能是求三个数的最小公倍数，请填空。

#include <stdio.h>

max(int x,int y,int z)

{

if(x>y&&x>z) return(x);

else if(【1】 ) return(y);

else return(z);

}

void main()

{

int x1,x2,x3,i=1,j,x0;

printf(“Input 3 number:”);

scanf(“%d %d %d”,&x1,&x2,&x3);

x0=max(x1,x2,x3);

while(1)

{

j=x0\*i;

if(【2】 ) break;

i=i+1;

}

printf(“The is %d %d %d zuixiaogongbei is %d\n”,x1,x2,x3,j);

}

11.函数del的作用是删除有序数组a中的指定元素x。已有调用语句n=del(a,n,x);其中实参n为删除前数组元素的个数，赋值号左边的n为删除后数组元素的个数。请填空。

#include<stdio.h>

del(int a[],int n,int x)

{

int p,i;

p=0;

while(x>=a[p]&&p<n) 【1】 ;

for(i=p-1;i<n;i++) 【2】 ;

n=n-1;

return n;

}

void main()

{

int a[6]={1,2,3,4,5,6},n=6,x=3,i;

n=del(a,n,x);

for(i=0;i<n;i++) printf("%d ",a[i]);

}

12.以下程序的功能是计算 s=0!+1!+2!+3!+...+n! 。请填空。

#include<stdio.h>

long f(int n)

{

int i; long s;

s=【1】 ;

for(i=1; i<=n; i++) s=【2】 ;

return s;

}

void main( )

{

long s; int k,n;

scanf("%d",&n);

s=【3】 ;

for(k=0; k<=n; k++) s=s+【4】 ;

printf("%ld\n", s);

}

13.以下程序通过指向数组a[3][4]的指针将其内容按3行4列的格式输出，请给printf输入语句填入适当的参数，使之通过指针p将数组元素按要求输出。

#include<stdio.h>

void main()

{

static int a[3][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12}},(\*p)[4]=a;

int i,j;

for(i=0;i<3;i++)

{ for(j=0;j<4;j++)

printf(“%3d”, 【1】 ); //p[i][j]、\*(\*(p+i)+j)或(\*(p+i))[j]。

printf”\n”);

}

}

14.以下程序实现从10个数中找出最大值和最小值,请填空。

#include<stdio.h>

void main()

{

int a[]={6,1,5,2,3,9,10,4,8,7},\*p=a,\*q;

int n=10,max,min;

max=min=\*p;

for(q=【1】 ; 【2】 ;q++)

if(【3】 )max=\*q;

else if(【4】 )min=\*q;

printf(“max=%d,min=%d\n”,max,min);

}

**四、分析程序执行结果**

1. 已知字母A的ASCII码为十进制数65，下面程序的输出是 。

main()

{ char ch1,ch2;

ch1='A'+'5'-'3';

ch2='A'+'6'-'3';

printf("%d,%c\n",ch1,ch2);

}

2．以下程序的运行结果是 。

#include<stdio.h>

void main( )

{

int a,b,d=241;

a=d/100%9;

b=(-1)&&(-1);

printf(“%d,%d”,a,b);

}

3.下面程序的运行结果是　　　　。

#include <stdio.h>

void main()

{ int a,s,n,count;

a=2; s=0; n=1; count=1;

while(count<=7) { n=n\*a; s=s+n; ++count; }

printf(“s=%d”,s);}

4.下面程序的运行结果是　　　　。

#include <stdio.h>

void main()

{ int a,y;

a=10; y=0;

do{

a+=2; y+=a;

if(y>50) break;

}while(a=14);

printf(“a=%d y=%d\n”,a,y);

}

5.对下面程序的判断,正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main( )

{

int x=0,y=0,z=0;

if(x=y+z)

printf(“\*\*\*\*\*\*\*”);

else

printf(“######”);

}

6.两次运行下面的程序，如果从键盘上分别输入6和4，则输出分别结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

void main( )

{

int x;

scanf("%d",&x);

if(x++>5) printf("%d",x);

else printf("%d\n",x--);

}

7. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

void main( )

{

int n='c';

switch(n++)

{

default: printf("error");break;

case 'a':case 'A':case 'b':case 'B':printf("good");break;

case 'c':case 'C':printf("pass");

case 'd':case 'D':printf("warm");

}

}

8.下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

void main( )

{

int x=9;

for (; x>0; x--)

{

if (x%3==0) { printf("%d",--x); continue ; }

}

}

9.写出下面程序运行的结果　　　　。

#include<stdio.h>

void main( )

{

int k=1,n=263 ;

do

{

k\*= n%10 ;

n/=10 ;

} while (n);

printf("%d\n",k);

}

10．有以下程序：

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void main( )

{

char a[10]="abcd";

printf("%d,%d\n",strlen(a),sizeof(a));

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11. 以下程序的输出结果是　　　　。

#include <stdio.h>

unsigned fun6(unsigned num)

{

unsigned k=1;

do

{

k\*=num%10;

num/=10;

}while(num);

return k;

}

void main( )

{

unsigned n=26;

printf("%d\n",fun6(n));

}

12. 以下程序的输出结果是　　　　。

#include<stdio.h>

fun2(int a,int b)

{

int c;

c=a\*b%3;

return c;

}

fun1(int a,int b)

{

int c;

a+=a;

b+=b;

c=fun2(a,b);

return c\*c;

}

void main( )

{

int x=11,y=19;

printf("%d\n",fun1(x,y));

}

13．以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void sub(int x,int y,int \*z)

{

\*z=y-x;

}

void main( )

{

int a,b,c;

sub(10,5,&a); sub(7,a,&b); sub(a,b,&c);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

14 .以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main( )

{

int k=2,m=4,n=6;

int \*pk=&k,\*pm=&m,\*p;

\*(p=&n)=\*pk\*(\*pm);

printf("%d\n",n);

}

15. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main( )

{

int \*\*k, \*a ,b=100;

a=&b;

k=&a;

printf("%d\n",\*\*k);

}

16. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void sub(float x,float \*y,float \*z)

{

\*y=\*y-1.0;

\*z=\*z+x;

}

void main( )

{

float a=2.5,b=9.0,\*pa,\*pb;

pa=&a,pb=&b;

sub(b-a,pa,pa);

printf("%f\n",a);

}

17. 在程序运行时，从键盘键入：How are you?，并按回车键，写出程序的输出结果　　　　。

#include <stdio.h>

void main()

{

int n=0;

char ch;

while((ch=getchar())!='\n')

switch(ch)

{ case '?': continue;

case 'o': break;

default: n++;

}

printf("%d\n", n);

}

18. 阅读下面程序，写出运行结果　　　　。

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a, b;

for ( a=1, b=0; a<=20; a++)

if( a%3==1 ) b+=a;

printf ("%d\n", b);

}

19. 阅读下面程序，写出程序运行结果　　　　。

#include <stdio.h>

void main()

{ int i,a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=&a[9];

while( p>=a)

printf("%5d", \*p--);

printf("\n");

}

20. 阅读下面程序，写出程序运行结果　　　　。

#include <stdio.h>

void main()

{

char \*p="ABCDE";;

while(\*p != '\0')

putchar(\*p++);

putchar(10);

}

21. 阅读下面程序，写出程序运行结果　　　　。

#include <stdio.h>

int m=10, n=5;

void fun(int \*,int \*);

void main()

{ int a, b;

fun(&a, &b);

printf("%5d %5d\n",a,b);

}

void fun( int \*a, int \*b)

{ \*a=m+n; \*b=m-n; }

22. 阅读下面程序，写出程序运行结果　　　　。

#include <stdio.h>

void main()

{ int a[4][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16}, i, n=0;

for(i=0; i<4; i++)

n=n+a[i][i];

printf("%d\n", n);

}

23. 阅读下面程序，写出程序运行结果　　　　。

#include <stdio.h>

#define N 10

void inverse(int x[ ], int n); //声明函数

void main()

{ int i,a[N]={11,13,15,17,19,21,23,25,27,29};

inverse(a, N); //实参是数组名

for(i=0; i<10; i++)

printf("%3d ",a[i]); //输出结果

printf("\n");

}

void inverse(int \*x, int n) //形参是指针变量

{ int t, i;

for(i=0; i<n/2; i++)

{ t=x[i]; x[i]=x[n-1-i]; x[n-1-i]=t; } //交换元素，或\*(x+i)

}

**五、编程题**

1.编写程序，输入a、b、c的值 ，打印出最大者。

2.输入3个整数,按由小到大的顺序输出.

3.输入一行字符，分别统计出其中英文字母，空格，数字和其他字符的个数。

4.求1!+2!+3!+…+19!+20!

5.打印出所有的“水仙花数”，所谓“水仙花数”是指一个3位数，其各位数字立方之和等于该数本身。

6.写两个函数，分别求两个整数的最大公约数和最小公倍数，用主函数调用这两个函数，并输出结果，两个整数由键盘输入。

7．求一个3×3的整型二维数组对角线元素之和。

8．编写一个程序，将字符数组s2中的全部字符拷贝到字符数组s1中，不用strcpy函数。拷贝时，‘\0’也要拷贝过去，‘\0’后面的字符不拷贝。（参考下面例子）

9.写一个判断素数的函数，在主函数输入一个整数，输出是否素数的信息。

10. 编写一个函数average，求二维数组元素的平均值。

#include <stdio.h>

float average(float x[],int m,int n); //省略函数声明，运行结果出错

void main()

{

float av, a[3][4]={65,77,91,58,95,89,71,81,78,78,61,78};

av=average(a,3,4);

printf("%10.2f\n",av);

}

float average(float x[][4], int m, int n)

{ int i, j;

float sum=0;

for(i=0; i<m; i++)

for(j=0; j<n; j++)

sum=sum+x[i][j];

sum=sum/(m\*n);

return sum;

}

11. 主函数代码如下，编写一个display函数，按行输出二维数组的全部元素。

#include <stdio.h>

#define M 3

#define N 4

void display( int (\*p)[N] );

void main()

{ int a[M][N]={11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22};

display (a);

}

void display (int (\*p)[N])

{ int i, j;

for(i=0; i<M; i++)

{ printf("\n");

for(j=0;j<N; j++)

printf("%4d",\*(\*(p+i)+j) ); //或p[i][j]

}

printf("\n");

}

12. 编写一个函数copy，用来复制字符串。

#include <stdio.h>

void copy(char \*y, char \*x);

main()

{ char b[50],\*a="I am a student.";

copy(b,a);

printf("%s\n",b);

}

void copy(char \*y, char \*x) //要求不定义变量，用形参实现

{ while(\*y++=\*x++); }

void copy(char \*y, char \*x)

{ while( (\*y=\*x) !='\0')

{ y++; x++;}

}

void copy(char \*y, char \*x)

{ while(\*y=\*x)

{x++; y++;}

}

void copy(char \*y, char \*x) //定义整型变量实现

{ int i=0;

while( (y[i]=x[i])!='\0') i++;

}

void copy(char \*y, char \*x)

{ int i=0;

while( y[i]=x[i]) i++;

}

13. 编写一个函数transpose，将矩阵a[M][N]转置后放到矩阵b[N][M]。

#include <stdio.h>

void transpose(float x[][4],int y[][3]);

void main()

{ int i ,j, b[4][3], a[3][4]={1, 2,3,4, 5,6,7,8, 9,10,11,12};

transpose(a,b);

for(i=0; i<4; i++)

{ for(j=0; j<3; j++)

printf("%5d", b[i][j]);

printf("\n");

}

}

void transpose(int x[][4], int y[][3])

{ int i, j;

for(i=0; i<3; i++)

for(j=0; j<4; j++)

y[j][i]=x[i][j];

}

14. 编写一个函数，统计字符串中数字字符的个数。

#include <stdio.h>

int count(char \*p)

{ char n=0;

while( \*p ) //或while( \*p++ ) n++;

{ if(\*p>='0' && \*p<='9')

n++;

p++;

}

return n;

}

void main()

{ char str[50];

gets(str);

printf("%d\n",count(str));

}

15. 编写一个函数inverse，调用inverse函数，将数组元素逆序存放。

#include <stdio.h>

void inverse(char \*s,int n);

void main()

{ char i, a[]={65,66,67,68,69,70,71,72,73,74};

inverse(a, 10);

for(i=0; i<10;i++)

printf("%2c",a[i]);

printf("\n");

}

void inverse(char \*p, int n) //指针下标实现

{ char i,t;

for(i=0; i<n/2; i++)

{ t=p[i]; p[i]=p[n-1-i]; p[n-1-i]=t; }

}

void inverse(char \*p, int n) //指针变量实现

{ char i,t;

for(i=0; i<n/2; i++)

{t=\*(p+i); \*(p+i)=\*(p+n-1-i); \*(p+n-1-i)=t; }

}

16. 编写一个完整的程序，实现如下功能：

（1）在main函数中，定义字符变量ch、字符数组str和字符指针变量p，从键盘输入一个字符串str和字符变量ch取值；调用deletee函数，输出delete函数的执行结果。

（2）编写delete函数，删除字符数组str中的大写字母。

#include <stdio.h>

char \*delete(char \*s);

main()

{ char ch,\*p, str[20];

gets(str);

p =delete(str);

printf("%s\n", p);

}

char \*delete( char \*s )

{ int i=0, j=0;

while(s[i])

if(!(s[i]>='A' && s[i]<='Z') ) s[j++]=s[i++];

else i++;

s[j]='\0';

return s;

}

17. 编写一个完整的程序，实现如下功能：

（1）在main函数中，定义字符变量ch、字符数组str和字符指针变量p，从键盘输入一个字符串str和字符变量ch取值；调用deletee函数，输出delete函数的执行结果。

（2）编写delete函数，**删除字符**数组str中的数字字符。

#include <stdio.h>

char \*delete(char \*s);

main()

{ char ch, \*p, str[20];

gets(str);

p =delete(str);

printf("%s\n", p);

}

char \*delete( char \*s )

{ int i=0, j=0;

while(s[i])

if( !(s[i]>='0' && s[i]<='9') ) s[j++]=s[i++];

else i++;

s[j]='\0';

return s;

}

18. 编写一个完整的程序，实现如下功能：

（1）在main函数中，定义字符数组str和字符变量ch，从键盘输入字符数组str和字符变量ch的值；调用replace函数，并输出replace函数的执行结果。

（2）编写函数：void replace (char s[], char x)，将字符数组s中取值为字符变量x的元素，用字符“\*”代替。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void replace(char s[],char x);

void main()

{ char str[80],ch;

gets(str);

ch=getchar();

replace(str,ch);

puts(str);

}

void replace(char s[],char x)

{ int i;

for(i=0; s[i]; i++)

if(s[i]==x) s[i]='\*';

}

void replace(char \*s,char x)

{ while(\*s)

{ if(\*s==x) \*s='\*';

s++;

}

}