### 第一题选：A

解析：

解析 ：main()叫做主函数，是C语言程序的入口，所以A正确。C语言程序从main（）函数处开始执行

### 第二题选：B

**解析：这道题是个坑。"ABC"是一个字符串，而字符串是一系列字符组成的，字符是char类型的，一个char类型变量在内存中占一个字节，看到这里你可能会选A，哈哈，第一次别人问我的时候我就告诉他们是A，但是呢，字符串里面会多一个字符”/0”,作为字符串结束的标记，所以这道题选B**

### 第三题选：C

解析：

**C语言中定义字符是两个单引号**

**例如 char a = ‘A’;**

**定义一个字符串是双引号，例如 char a[] = "ABC"；**

### 第四题选：A

**浮点类型的树是不能参与取模运算的，因为结果不能确定是正和负**

**B： w+=-2 等于 w=w+（-2）**

**C：为括号运算符，从左往右一次执行，然后呢返回最后一个表达式的值**

**所以C最后的结果是k=a+b**

**D：对吧，其实是正确的**

**第五题**：C

**先执行括号里面的执行顺序为：**

### **1：a=3**

### **2：b = a --**

### **3：x=b**

### **需要注意的是第二个过程结束之后呢，a又减了一次，a-- 表示先用再减，所以b=3，a把自己的值赋值给b之后呢，一看自己任务完成了，就去执行自己减的那部分**

### **所以最后的结果是a=2，x=b=3**

## 第6题选:A

**Define 不是 define 是**

**IF 不是 if 是**

**type不是 typedef是**

**第七题选 ：A**

**为什么呢，我给你举个小栗子**

**a+b = 5这句**

**a可能等于1， b=4**

**a可能等于0 ，b=5**

**也可能是a=2，，b=3**

**可能性实在是太多了。所以编译器没法确定a和b的值，就会报错**

**所以一次只能给一个变量赋值**

**比如**

**int b=5；**

**a = b+5；**

**就是合法的，因为能确定a 的值等于10**

### 第八题：D

**常量一旦定义之后就不能改变了，#define d 2 定义d为一个常量**

**至于变量和常量有啥区别呢**

**我就牺牲一下我自己吧**

**前十八年呢，我的身高就是个变量，它是可以改变的，身高的增加对我来说不会出任何问题**

**现在呢，我的身高估计就是个常量了，你要是硬拽着我的胳膊腿把我给拉高的话。会出人命的**

**所以常量一旦确定值便不可改变。**

**本解析由韩同学整理，外传的话，就传吧，传的时候请说明计科六班全体同学**