# 第二页解析

韩帅康整理于 额，忘了那一天了，本解析完全个人观点，如有错误，还请指正。

## 第十一题选：A

**解析：**

**因为‘a+b’不是一个字符，他是个字符串，但在这里它又不是一个字符串，emmm，因为字符串是双引号。**

****

**至于C和D，且看下例：**

**Int a =0;**

**a = 5+9;**

**因为呢字符在内存中是按整数存的，比如一个A存进去的时候就是65**

**所以允许第CD这么赋值，不过不建议这样做，可能会出现乱七八糟的问题**

## 第十二题：D

**解析**

**根据第二个scanf（）里面的逗号分隔符，我们可以把A和B排除掉，然后根据C中第一个没有逗号却加了逗号，所以把C排除掉**

**而今天我写代码的时候发现呢，如果scanf(“%d%d”,&a,&b)里面的%d要是挨着的话，空格也是默认的分隔符，所以这道题选D**

## 第十三题：C

**首选1：先执行括号里面的 y/=2，得到结果为2**

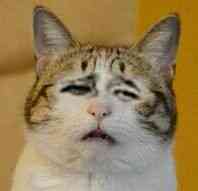
**因为5是整数，2是整数，整数除以整数在C语言中还是整数，所以是2，没有四舍五入这玩意的，直接小数点后面就给去掉了，2.9999999999999也不管用。**

**然后就是x=x%2了，13%2余数是1，所以选C**

## 第十四题：C

**解析：十四这俩字打了我好久才打出来.....**

**当时我的心情是：**

****

**知识点：**

**int 是%d**

**字符串是%s**

**float是%f**

**double是%f。**

## 第十五题：C

**这道题我相信以你的聪明智慧能做出来吧**

3D22D36719C5E7604D9F60852F47BA69

## 第十六题：B

**解析：**

**知识点：%2d 读1个2位整型数 存入a**

**同理%3d就是读一个三位数了**

**那这个 %\*3d 是啥意思了，他就比较皮了，它呢，就是我接收你的键盘上的输入，但我就是不赋值给你的变量，所以对我们来说它就是一个没有用的东西，所以我们输入第二个数345时候，给它接了，但是它又不赋值，所以b呢只能等下一次了，也就是我们第三次输入的67。**

**整体流程如下：**

**a拿到了第一个12**

**345被 %\*3d 吃了，就不给b，此时b的心情是**

****

**b拿到了最后的一个67**

**附加题：试问b的心里阴影面积**

## 第十七题：D

**解析：**

**c语言中 两个不同类型的运算 要转化成同类型的 转换从低到高 char-->float-->short-->int-->double**

**显而易见的，double是老大，你加我了，你总得跟我混吧，所以其他的变量类型纷纷转换阵营，投靠到double门下。**

**例如：**

**int a = 5；**

**float b = 1.2222;**

**a + b = 6.2222,是float型**

3E3F336CEC9ADFD3A6B49CC1A4EAC2E6

## 第十八题：C

**解析：**

**首先呢，AB不对。**

**然后呢D不对**

**当然不是这样，D呢，存在两种运算符：逗号运算符和赋值运算符，其中赋值运算符的优先级高，选项C也不是。（来自官方的答案，我也没看懂）**

**4898660C3289563AE9DDB3470F9D58AC**

## 第十九题：D

**0开头表示8进制，但8进制没有字符9的。**

**所以是非法的**

## 但是为什么？

E353E6C9F1D895A01D6F2716CE3A6B31

**我晚上给你查查**

## 第二十题：C

**首先A,肯定不能这么用的**

**B选项：C语言中表示和这个关系的是&&，记得的两个，要是记不住的话**

**你就这样记，和，和，我和你，代表两个。**

**D：C语言中表示没有AND这玩意**

