

S2-TD N°: 02 (Les Pointeurs)

Exercice #1:

Écrivez un **program** qui calcule la somme, le produit, la différence et la division de deux nombres réels à l'aide de pointeur.

Exercice #2:

À l'aide de pointeur, écrivez un programme qui vérifie si un nombre est pair ou impair.

Exercice #3: (Le passage par référence/valeur)

Écrire un **traitement** qui inverse le contenu de deux variables passées en argument s'ils ont le même signe. Sinon il place la somme des deux dans le premier entier et leur produit dans le second.

Exemple :

A = 5, B = 8 ➡ A = 8, B = 5

A = -5, B = 8 ➡ A = 3, B = -40

Exercice #4:

À l'aide de pointeur, écrivez un programme qui demande à l'utilisateur de saisir 10 entiers qu'on stocke dans un tableau T. Ensuite, le programme détermine et affiche le minimum des éléments du tableau T.

Exercice #5:

- 1) À l'aide de pointeur, écrivez un programme pour entrer et afficher les éléments d'un tableau T du type entier au clavier.
- 2) Ajouter le code qui lit un entier X et élimine toutes les occurrences de X dans T en tassant les éléments restants. (Le programme utilisera les pointeurs P1 et P2 pour parcourir le tableau.)

Exemple :

$T = [1, 5, 6, 9, 5, 20, 5, -3]$

$X = 5$

$T = [1, 6, 9, 20, -3]$