## 知识回顾 2-1

1. 编译性计算机语言的优点是跨平台性强 [判断题]\*

错(正确答案)

2. 运行如下代码会输出什么结果?

```
class People():
    __name = ''
    __age = -1

def __init__(self, name, age):
    self._name = name
    self.__age = age

pl = People(' John', 19)
print(pl._name)
print(pl.__age)

[单选题]*
```

John 和 19

John 和错误提示(正确答案)

只有错误提示

解析: \_age 是私有变量,只能在内部访问,不能在外部直接调用

3. Python 中变量 \_\_var (两条\_) 的访问范围 [单选题] \*

公开访问

仅在对象内部可以访问(正确答案)

仅在对象及其子类对象内部可以访问

## 4. 运行如下代码会输出什么结果?

```
class F1(object):

    def __init__(self, name):
        self.name = name

    def func(self, arg):
        print(self.name + ' ' + arg)

class F2(F1):
    def func(self, arg):
        print('666')

obj1 = F1('Shawn')
obj1.func('cries')
obj2 = F2('James')
obj2.func('666')

[单选题]*
```

Shawn cries 和 James 666

Shawn cries 和 666(正确答案)

cries 和 666

出现错误信息

解析:类 F2继承了 F1,并对 func 方法进行了重写,因此在用 F2实例化创建对象的时候,如果对象调用了 func 方法,就应该是调用 F2中的 func。\_\_init\_\_方法是实例化时候调用的方法,每个类都有。F2并没有重写这个方法,所以还是在创建对象的时候还是直接调用了 F1的\_\_init\_\_