# Mehrkriterielle Optimierung 6.3.2012

Carsten Franke

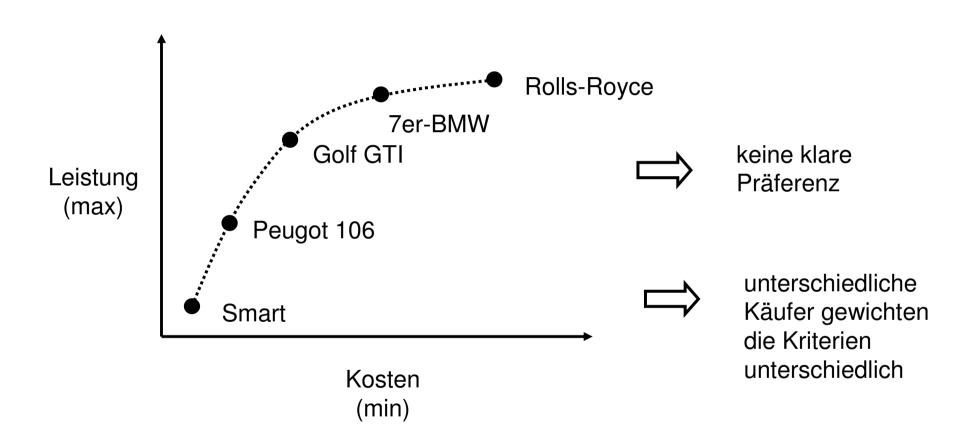
## Lernziele dieser Vorlesung

- Entwicklung des Grundverständnis für mehrkriterielle Optimierungsprobleme
- Erlernen der Pareto-Begrifflichkeiten
- Verständnis der klassischen Optimierungsmethoden
- Erlernen des ersten evolutionären mehrkriteriellen Verfahrens

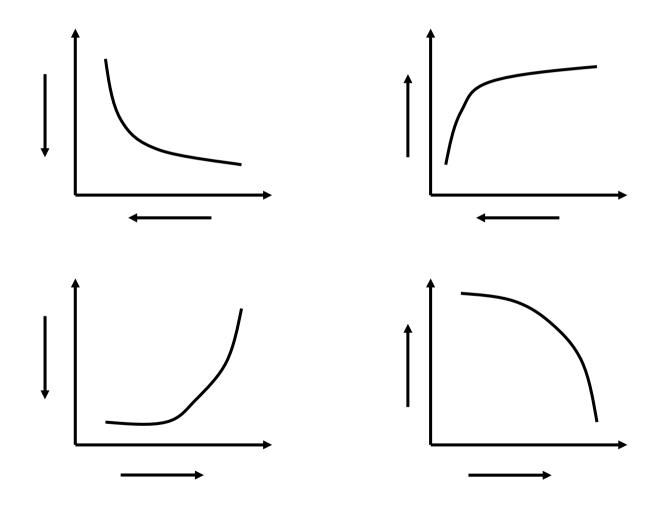
## Einleitung

- Bisher nur Optimierungen mit einem Zielkriterium
- Nun, Zielkritierien mit Zielkonflikten für ein gemeinsames Optimierungsproblem
- Beispiele:
  - Autokauf (Preis versus Leistung)
  - Motorenleistung (Hubraum versus Verbrauch)
  - Prüfungen (Arbeitszeit versus Freizeit)

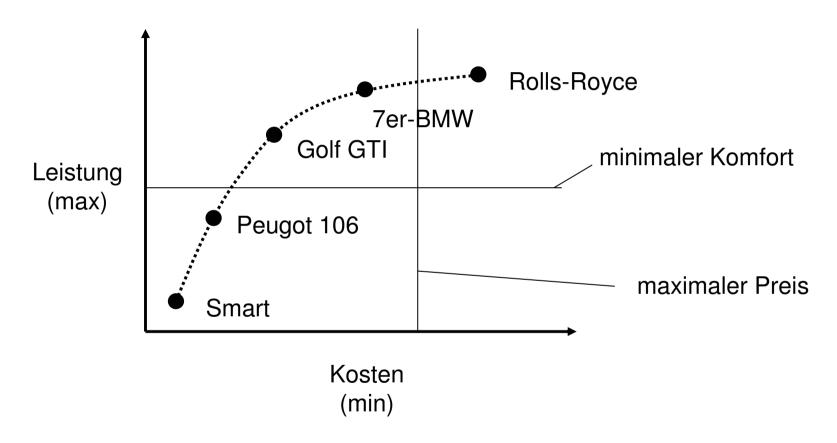
## Beispiel Autokauf



# Darstellung unterschiedlicher Optimierungskombinationen

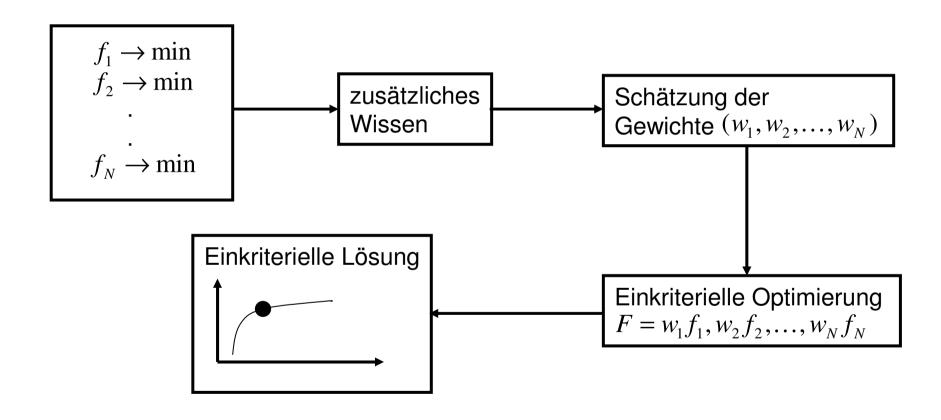


## In realen Problemen -Nebenbedingungen

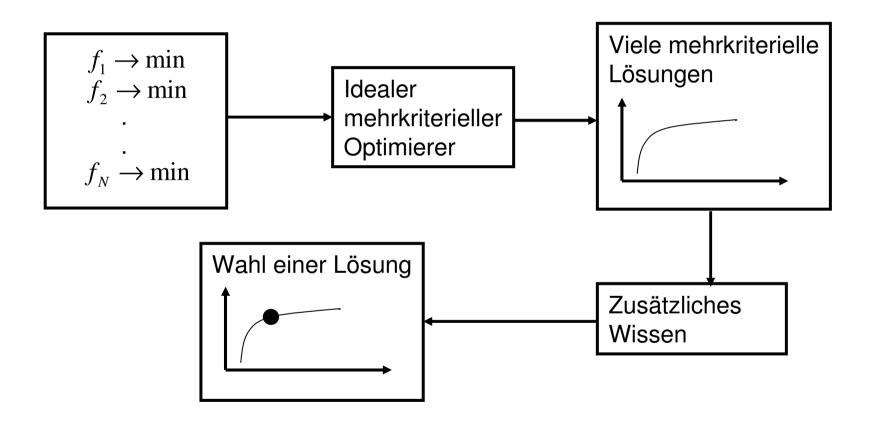


Aber: Was wird dazwischen präferiert?

# Methode 1: Präferenz-basierte Mehrkriterielle Optimierung



# Methode 2: Ideale Mehrkriterielle Optimierung



## Vergleich

#### Präferenzbasierte mehrkriterielle Optimierung

 Einkriterielle Lösung, die in Iterationen verbessert wird (klassische Verfahren)



Zur Erzeugung der Menge der Lösungen mit Zielkonflikt sind viele parameterisierte Lösung nötig

#### Ideale mehrkriterielle Optimierung

 Ziel: viele Lösungen mit Zielkonflikt



Evolutionär geeignet, da pro Generation viele individuelle Lösungen existieren

# Mehrkriterielle Optimierung – formaler Ansatz

$$f_m(x) \rightarrow \min, m = 1, 2...M$$

mit den Nebenbedingungen:

$$g_{j}(x) \ge 0, \quad j = 1, 2 ... J;$$
  
 $h_{k}(x) = 0, \quad k = 1, 2 ... K;$   
 $x_{i}^{(U)} \le x_{i} \le x_{i}^{(O)}, \quad i = 1, 2 ... n;$ 

# Konzept der Dominanz (Annahme: Zielminimierung)

Eine Lösung  $x^{(1)}$  wird als **dominant** bezeichnet gegenüber einer Lösung  $x^{(2)}$  wenn beide Bedingungen erfüllt sind:

1) Die Lösung  $x^{(1)}$ ist nicht schlechter als  $x^{(2)}$ in allen Zielfunktionen, oder

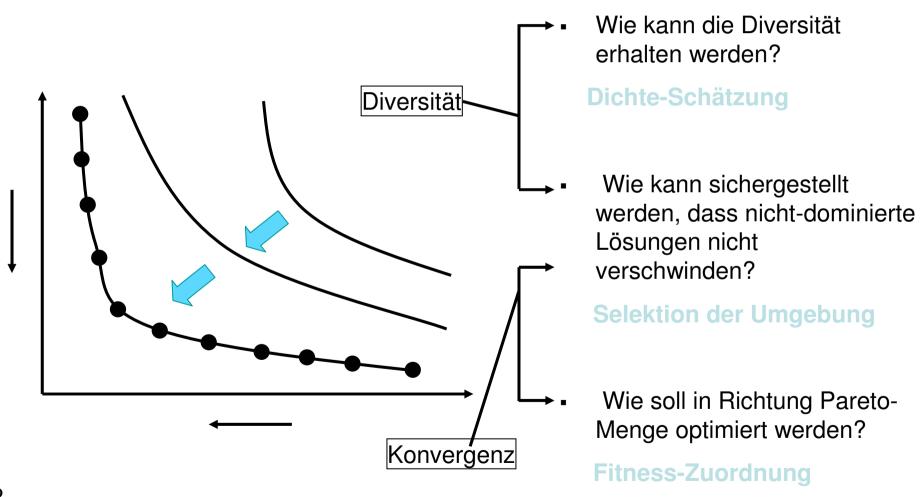
$$f_j(x^{(1)}) \prec = f_j(x^{(2)})$$
 für alle  $j = 1, 2...M$ 

2) Die Lösung  $x^{(1)}$  ist strikt besser als  $x^{(2)}$  bezüglich mindestens einer Zielfunktion, oder

$$f_j(x^{(1)}) \prec f_j(x^{(2)})$$
 für mindestens eins  $j \in [1, M]$ 

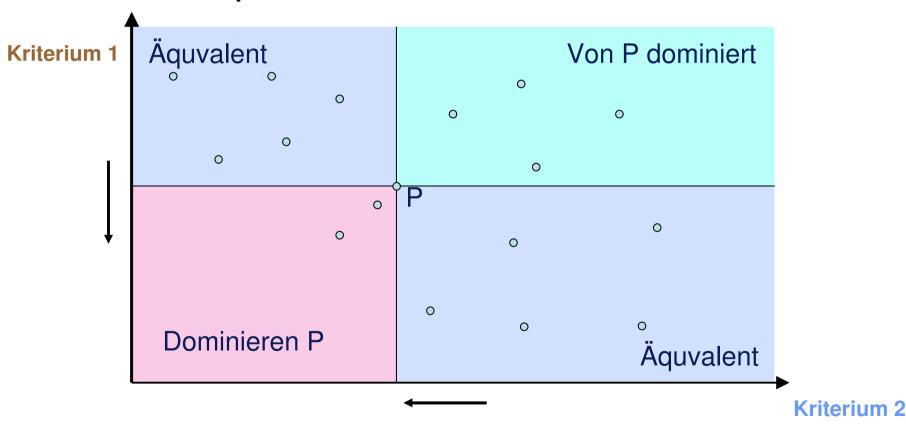
Das Ermitteln der nicht-dominierten Menge mit M-Funktionen und 1N-Variablen benötigt:  $O(N(\log N)^{M-2})$ 

## Ziele der mehrkriteriellen Optimierung



### Paretodominanz

Paretoäquvalenz – Paretodominanz



#### Multi-Objective Optimization Formal Problem Definition

- Pareto Optimalität: Ein Entscheidungsvektor  $\vec{x} \in X_f$  ist non-dominated bezüglich der Menge  $A \subseteq X_f$ , wenn  $\vec{\exists} \vec{a} \in A : \vec{a} \prec_p \vec{x}$ . Des Weiteren ist  $\vec{x}$  Pareto optimal wenn  $\vec{x}$  nicht dominiert wird von  $X_f$ .
- Nicht dominierte Menge und Front: Sei  $A \subseteq X_f$ . Die Funktion nd(A) ergibt die nicht-dominierte Untermenge von A:

$$nd(A) = {\vec{x} \in A \mid \vec{\exists} \vec{x}' \in A \text{ with } \vec{x}' \prec_p \vec{x}}$$

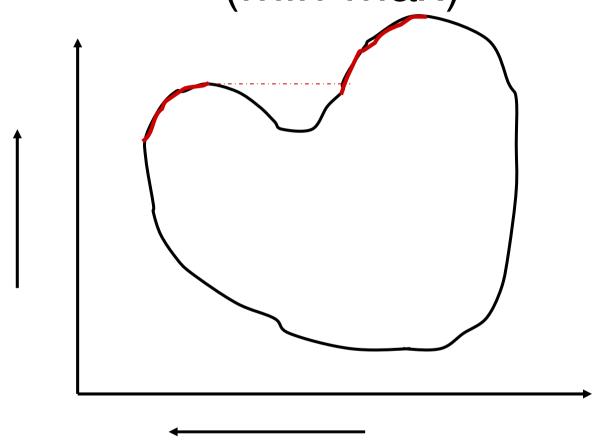
Die zugehörigen Objektvektoren  $\vec{f}(X_p)$  bilden die nicht-dominierte Front bezüglich A. Des Weiteren wird die Menge  $X_p = nd(X_f)$  die **Pareto optimale Menge** und die Menge  $\vec{f}(nd(X_f))$  die **Pareto-Front** genannt.

# Übung

- Welche Aussage ist richtig:
  - Die Pareto-Front beschreibt alle Entscheidungsvektoren, die von anderen Lösungen nicht dominiert werden.
  - Die Pareto-Menge beschreibt alle Entscheidungsvektoren, die von anderen Lösungen nicht dominiert werden.

# Pareto-optimale Lösungen (min-min)

# Pareto-optimale Lösungen (min-max)



# Pareto-optimale Lösungen (max-min)

# Pareto-optimale Lösungen (max-max)

# Übung

 Gegeben seien folgende Nutzenfunktionen

Minimiere  $(-x_1^3)$ 

Maximiere  $\exp(x_1^2)$ 

Wenn beide Nutzenfunktionen optimiert werden, kann es dabei Pareto-optimale Lösungen geben? Begründen Sie.

# Übung

2. Überprüfen Sie ob die erste Lösung die zweite dominiert.

```
a) (min, min): f^{(1)} = (1,2; 3,5)^T, f^{(2)} = (1,5; 3.0)^T
```

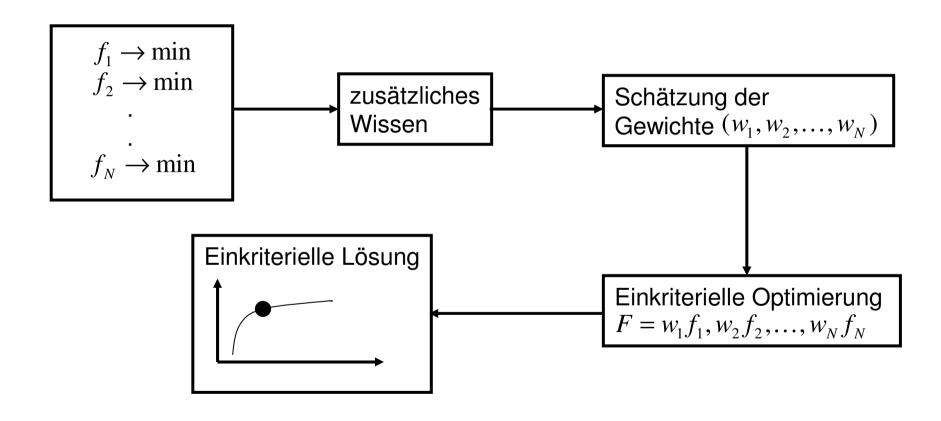
- b) (min, max, min):  $f^{(1)} = (10.5; 1.5; -10.0)^T$ ,  $f^{(2)} = (5.0; 0.5; -12)^T$
- c) (min, min, min):  $f^{(1)} = (10.5; 1.5; -10.0)^T$ ,  $f^{(2)} = (5.0; 0.5; -12)^T$
- d) (max, max, min):  $f^{(1)} = (10,5;1,5; -10,0)^T$ ,  $f^{(2)} = (5,0;0,5;-12)^T$
- e) (max, max, max):  $f^{(1)} = (10.5; 1.5; -10.0)^T$ ,  $f^{(2)} = (5.0; 0.5; -12)^T$
- f) (min, max, max):  $f^{(1)} = (10,5;1,5; -10,0)^T$ ,  $f^{(2)} = (5,0;0,5;-12)^T$

#### Klassische Methoden

Klassische Verfahren der mehrkriteriellen Optimierung:

- Gewichtete Summenmethode
- epsilon-bedingte Methode
- Gewichtete Metrik-Methode
- Werte-Funktion Methode
- Benson's Methode
- Ziel-Programmierung Methode

# Methode 1: Präferenz-basierte Mehrkriterielle Optimierung



#### Gewichtete Summenmethode

- Gebräuchlichste klassische Methode
- Gewichte : definiert vom Anwender

• Maximiere: 
$$F_m(x) = \sum_{m=1}^{M} w_m \cdot f_m(x)$$
  
• mit:  $g_j(x) \ge 0, \quad j = 1, 2 \dots J;$   $\sum_{m=1}^{M} w_i = 1, w_i \ge 0$   
•  $h_k(x) = 0, \quad k = 1, 2 \dots K;$   
•  $x_i^{(L)} \le x_i \le x_i^{(U)}, \quad i = 1, 2 \dots n;$ 

- Vorteile:
  - Einfach zu nutzen
  - Für konvexe Fronten nachweislich
- Nachteile:
  - Gewichte sind sehr sensitiv
  - Unterschiedliche Gewichte führen nicht notwendiger Weise zu unterschiedlichen Lösungen

# Übung

• Maximiere: 
$$F_m(x) = \sum_{m=1}^{M} w_m \cdot f_m(x)$$
  
• mit:  $g_j(x) \ge 0, \quad j = 1, 2 \dots J;$   $\sum_{m=1}^{M} w_i = 1, w_i \ge 0$   
 $h_k(x) = 0, \quad k = 1, 2 \dots K;$   $x_i^{(L)} \le x_i \le x_i^{(U)}, \quad i = 1, 2 \dots n;$ 

 Was muss variiert werden, um eine Pareto-Front zu erzeugen?

## epsilon-bedingte Methode

• Minimiere:  $f_{\mu}(x)$ ,

```
• mit:  f_m(x) \le \mathcal{E}_m, \ m = 1, 2 ... M \text{ und } m \ne \mu 
 g_j(x) \ge 0, \ j = 1, 2 ... J; 
 h_k(x) = 0, \ k = 1, 2 ... K; 
 x_i^{(L)} \le x_i \le x_i^{(U)}, \ i = 1, 2 ... n;
```

#### Vorteile:

 Methode funktioniert für konvexe und nicht-konvexe Suchräume

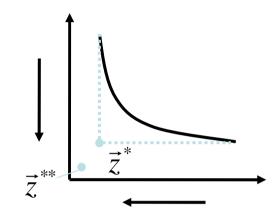
#### Nachteile:

- Für alle Nutzenfunktionen sind gute Informationen notwendig
- Lösung hängt sehr vom gewählten epsilon ab

#### Gewichtete Metrik Methode

• Minimiere: 
$$l_p(x) = \left(\sum_{m=1}^{M} w_m | f_m(x) - z_m^*|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$
,

• mit:  $z^*$  - ideale Lösung  $g_j(x) \ge 0$ , j = 1, 2...J;  $h_k(x) = 0$ , k = 1, 2...K;



• Sonderform gewichtet Tchebycheff:  $l_{\infty} = \max_{m=1}^{M} (w_m \mid f_m(x) - z_m^* \mid)$ 

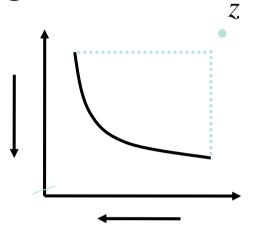
 $x_i^{(L)} \le x_i \le x_i^{(U)}, i = 1, 2 \dots n;$ 

- Vorteile:
  - gewichtetes Tchebycheff Problem findet alle Pareto-optimalen Lösungen, wenn z\* ein utopian Vector ist (Miettinen 1999)
- Nachteile:
  - Werte können sich in Größenordnungen unterscheiden. Daher ist eine Normalisierung sinnvoll, die zusätzliches Wissen braucht.
  - Die ideale Lösung z\* muss bekannt sein.

#### Benson's Methode

$$\max \sum_{m=1}^{M} \max(0, (z_m^{\circ} - f_m(x)))$$

$$mit \ f_m(x) \le z_m^{\circ}$$



- "Vergrößere den Abstand zu einer schlechten Lösung"  $z_m$
- Problem: Optimierungsmethoden sind schwer nutzbar, da die Optimierungsfunktion nicht differenzierbar ist

#### Werte-Funktion Methode

$$\max U(f(x)); U: R^M \to R$$

$$f(x) = (f_1(x), f_2(x), \dots, f_M(x))^T$$

#### Probleme:

- Werte-Funktion ist schwer zu bestimmen
- Werte-Funktion muss überall im gültigen Lösungsraum definiert sein.

## Ziel-Programmierungs-Methode

Für jede Zielfunktion wird ein Ziel definiert

$$Ziel(f(x) = t)$$

- Oft Übersetzung in: f(x) p + n = tpositive Abweichung negative Abweichung
- Resultierendes Ziel:  $\min(p+n)$
- z.B. gewichtete Zielprogrammierung:

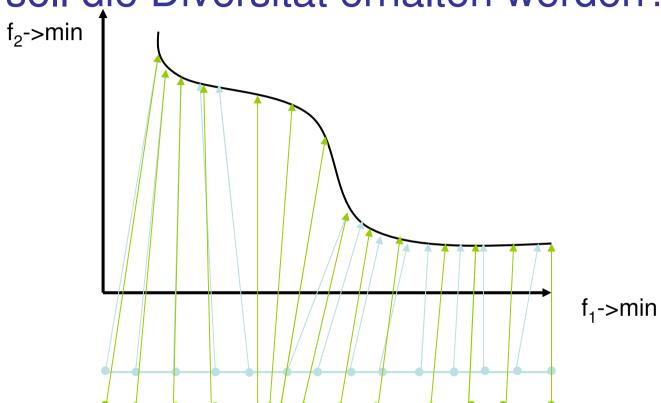
$$\min \sum_{m=1}^{M} (\alpha_{m} p_{m} + \beta_{m} n_{m})$$

$$\min f_{m}(x) - p_{m} + n_{m} = t, m = 1, 2, ..., M$$

# Übung

 Was kann mittels alpha und beta realisiert werden?

# Probleme der klassischen Ansätze Wie soll die Diversität erhalten werden?



#### Klassische Methoden

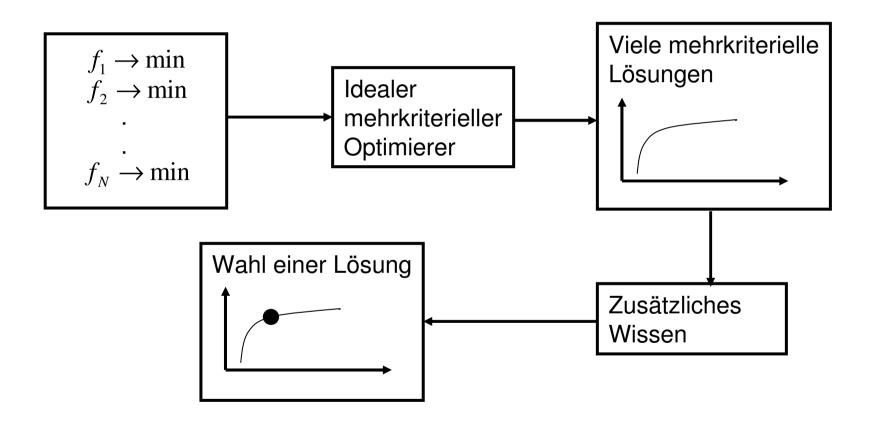
#### Vorteile:

- Konvergenz (hier nicht gezeigt)
- leicht zu implementieren

#### Nachteile:

- stets Umwandlung eines mehrkriteriellen
   Problems in ein einkriterielles Problem
- Parametervariation notwendig um eine Pareto-Front zu erhalten (unterschiedliche Parameter müssten dann zu unterschiedlichen Lösungen führen)

# Methode 2: Ideale Mehrkriterielle Optimierung



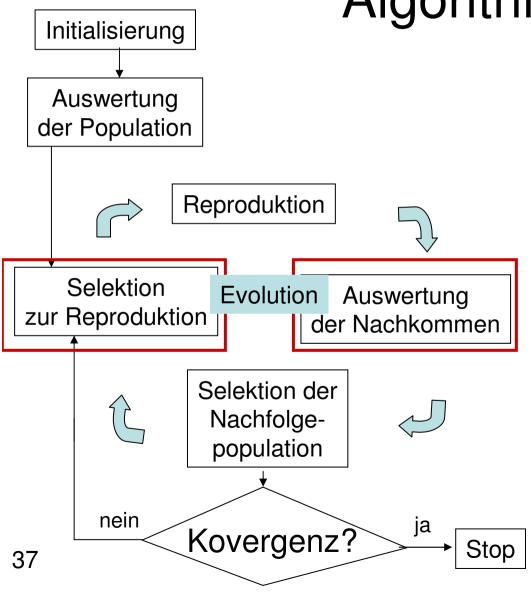
## Wesentliche Vorteile mehrkriterieller Evolutionärer Algorithmen

- Pro Generation werden viele Lösungen gefunden
- Kein Bedarf nach idealen Lösungen/Gewichten etc.
- Alle nicht-dominierten Lösungen werden gleich betont
- Methoden zur Erhaltung der Diversität lassen sich besser integrieren
- Algorithmen können an viele verschiedene Probleme angepasst werden

# Mehr-kriterielle Evolutionäre Algorihtmen (Beispiele)

- Nicht-elitäre Algorithmen
  - Vector Evaluated Genetic Algorithm (VEGA)
  - Non-dominated Sorting Genetic Algorithm (NSGA)
  - Predator-Prey Evolution Strategy
  - .... sehr viele andere
- Elitäre Algorithmen
  - Elitist Non-dominated Sorting Genetic Algorithm (NSGA-II)
  - Strength Pareto Evolutionary Algorithm (SPEA 2)
  - S metric selection Multi-objective Evolutionary Algorithm (SMS-EMOA)
  - Indicator Based Evolutionary Algorithm (IBEA)
  - .... viele andere

# Allgemeiner evolutionärer Algorithmus



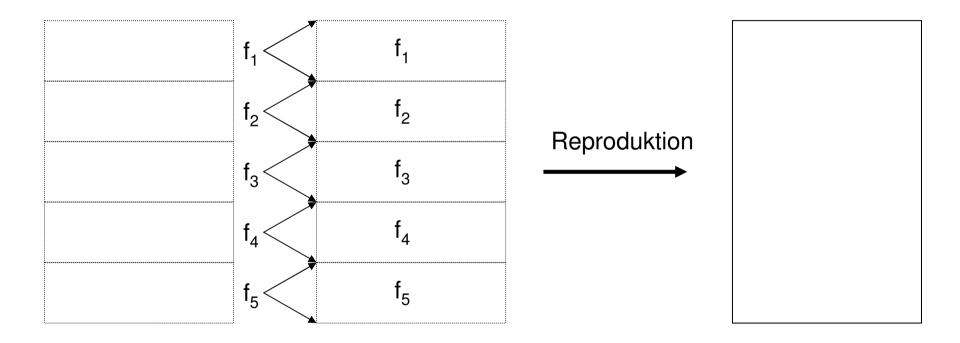
Hier liegen die wesentlichen Änderung. Dies ist im Wesentlichen auch für die meisten anderen mehrkriteriellen EAs so.

### Vector Evaluated Genetic Algorithm

- Erster bekannter mehrkriterieller evolutionärer Algorithmus von Schaffer (1984)
- Nutzung eines Vektors für die verschiedenen Funktionswerte – ein Eintrag pro Funktion
- Extrem einfacher Algorithmus
- Eindeutige Zuweisung einer zufälligen, aber gleich großen Teilmenge der jeweiligen Population zu den jeweiligen Nutzenfunktionen
- Nutzung eines "normalen" Genetischen Algorithmus" zur eigentlichen Evolution

## VEGA Auswertungsschema

In der Regel sollte die Zuordnung zufällig erfolgen.

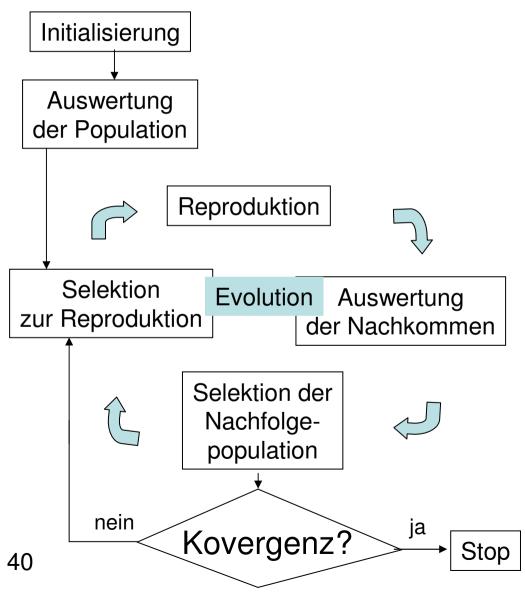


Aktuelle Population

Reproduktionspool für die neue Population

Neue Population

## Übung



Welcher Teil eines allgemeinen EAs wird bei VEGA verändert?

#### **VEGA Selektion**

- N- Anzahl der Individuen; M-Anzahl der Nutzenfunktionen
- 1) Setze i = 1 und q = N/M
- 2) Für alle j=1+(i-1)\*q bis j=i\*q:
  - 1)  $F(x^j) = f_i(x^j) //wähle für Individum j die Nutzenfunktion i$
- Führe F-proportionale Selektion aller q Lösungen aus und erstelle den Pool<sub>i</sub>
- 4) Wenn i=M, gehe zu 5. Sonst i++ und 2)
- 5) Erstelle den Reproduktionspool  $P = \bigcup_{i=1}^{M} P_i$

#### VEGA Vor- und Nachteile

- Vorteile
  - Einfach und leicht zu implementieren
- Nachteile
  - Viele Lösungen liegen nahe an den optimalen Lösungen der einzelnen Nutzenfunktionen (schlechte Diversität)
  - Rekombinations-operator versagt häufig beim Erstellen von Zwischenlösungen zur Erzeugung der Pareto-Front

# Ubung

Das Problem

• Das Problem 
$$f(d,h) = c(\frac{\pi d^2}{2} + \pi dh)$$
 Maximiere 
$$g_1(d,h) = \frac{\pi d^2 h}{4}$$
 Variablen 
$$0 < d \le 32$$
 
$$0 < h \le 32$$

- Erzeugen Sie die Pareto-Front mit VEGA!
- Nutzen Sie pro Nutzenfunktion 15 zufällig ausgewählte Individuen.
- Nutzen Sie die Rang-basierte Selektion

## Vorlesungsplanung

- 21.02.2012: Einkriterielle Evolutionäre Optimierung I (CF)
- 28.02.2012: Einkriterielle Evolutionäre Optimierung II (CF)
- 06.03.2012: Test (1+2), Mehrkriterielle Evolutionäre Optimierung I (CF)
- 13.03.2012: Statistische Lerntheorie I (JP)
- 20.03.2012: Statistische Lerntheorie II (JP)
- 27.03.2012: Test (4+5), Neuronale Netze (JP)
- 10.04.2012: Support Vector Maschinen I (JP)
- 02.05.2012: Mehrkriterielle Evolutionäre Optimierung II (CF)
- 08.05.2012: Genetische Fuzzy Systeme (CF)
- 15.05.2012: Test (3+8+9), Meta-Heuristiken (ACO, PSO) (CF)
- 22.05.2012: Simulated Annealing und andere Suchmethoden (CF)
- 29.05.2012: Support Vector Maschinen II (JP)
- 05.06.2012: Test (6+7+12), Clustering (JP)
- 12.06.2012: Lernen und Spieltheorie (JP)
- 26.06.2012: 1. Termin mündliche Prüfungen
- 03.07.2012: 2. Termin mündliche Prüfungen

### Hausaufgabe

- Beenden Sie bitte alle in der Vorlesung nicht vollständig bearbeiteten Übungen+
- Lesen Sie das paper: "Indicator-Based Selection in Multiobjective Search" von Eckart Zitzler and Simon Künzli (beide ETH Zürich)