

Assignment 1

Môn học: Lập trình Web

Hieu Nguyen

Ngày 5 tháng 11 năm 2020

1 Mục tiêu

- Tìm hiểu cách thức hoạt động và các tính năng cần thiết của ứng dụng web được mô tả trong đề bài.
- Thiết kế giao diện cho ứng dụng Web đã tìm hiểu sử dụng ngôn ngữ HTML5/CSS3, javascript (nếu cần).
- Vận dụng các thư viện CSS, Javascript vào việc thiết kế giao diện cho trang web.
- Thiết kế giao diện web hỗ trợ hiển thị trên nhiều loại trình duyệt web khác nhau: Firefox, Chrome, Opera, Safari, IE.
- Thiết kế giao diện web hỗ trợ hiển thị trên nhiều loại thiết bị khác nhau như máy tính bàn, laptop, máy tính bảng, điện thoại di động,... (Responsive Web Design).

2 Đề bài

Thiết kế website cho công ty – doanh nghiệp

3 Yêu cầu

- Tìm hiểu loại **website giới thiệu công ty – doanh nghiệp** và thiết kế giao diện bao gồm các trang cơ bản:
 - Trang chủ
 - Giới thiệu
 - Thông tin dịch vụ / sản phẩm
 - Bảng giá
 - Liên hệ
- Các giao diện được thiết kế phải hỗ trợ hiển thị giống nhau trên các trình duyệt web phổ biến hiện nay (Chrome, Firefox, IE, Safari, Opera,...).
- Các giao diện được thiết kế phải hỗ trợ đáp ứng trên nhiều loại thiết bị khác nhau như máy tính bàn, laptop, điện thoại di động, máy tính bảng,... (responsive design).
- Toàn bộ mã HTML5/CSS3 phải được kiểm tra và sửa lỗi sử dụng công cụ online tại địa chỉ: <http://validator.w3.org>
- **Sinh viên có thể sử dụng các hình ảnh, framework/thư viện CSS3, javascript có sẵn, nhưng không được sao chép toàn bộ mã nguồn của các trang web khác.**
- Một số framework CSS sinh viên có thể tham khảo:
 - awsm.css - Simple CSS library for semantic HTML markup
 - Bonsai - A complete Utility First CSS Framework for less than 50kb
 - Bootstrap - The most popular HTML, CSS, and JS framework
 - Bulma - A modern CSS framework based on Flexbox. Also has Sass import for modification

Butter Cake - A Modern Lightweight Front End CSS framework for faster and easier web development

Chota - A responsive, customizable micro-framework (3kb) with helpful utilities and a grid system

Cirrus - A fully responsive and comprehensive CSS framework with beautiful controls and simplistic structure

eFrolic - CSS framework which without using JavaScript is interactive and animated

Foundation - advanced responsive front-end framework

Gralig - A modest, grayish CSS library

Halfmoon - A responsive front-end framework with a built-in dark mode

Hasser CSS - A lightweight (12k, not minified) but useful CSS framework with flexible Grid, Hero and more

inuit.css - Powerful, scalable, Sass-based, BEM, OOCSS framework

material-components-web - Modular and customizable Material Design UI components for the web

Materialize - A modern responsive front-end framework based on Material Design

Milligram - A minimalist CSS framework

Numl - An HTML-based language and design system that lets you create responsive and accessible high-quality web interfaces with any look

Pure.css - A set of small, responsive CSS modules that you can use in every web project

Semantic UI - Powerful framework that uses human-friendly HTML

Shorthand Framework - Feature rich CSS framework for the new decade

Spectre.css - A lightweight, responsive and modern CSS framework

Strawberry - A set of common flexbox utilities focused on making your life easier and faster with nested flexboxes

Tachyons - Functional CSS for humans

Tacit - CSS framework for dummies with zero skills in graphic design

tailwindcss - A utility-first CSS framework for rapid UI development

UIKit - A lightweight and modular front-end framework

unsemantic - Fluid grid for mobile, tablet, and desktop

Wing - A Minimal, Lightweight, Responsive framework

4 Cách thức báo cáo, tính điểm

- Sinh viên nộp bài theo deadline sẽ được thông báo BKel (tuần 48). Thời gian cho bài tập lớn 1: **03 tuần** kể từ lúc thông báo.
- Nộp bài:
 - **Mã nguồn**
 - **Báo cáo:** ảnh chụp màn hình của tất cả các giao diện thiết kế được trên các thiết bị máy tính để bàn, máy tính bảng, điện thoại di động. Ghi email liên hệ lên bìa báo cáo. Các thư viện và nguồn tham khảo đã sử dụng trong bài làm. **Ghi chú: đối với assignment 1 chỉ cần nộp mã nguồn và báo cáo bản mềm (PDF).**
- Điểm của assignment 1 tùy thuộc vào chất lượng của các giao diện đã thiết kế.
- Các thiết kế đẹp, hiệu ứng đẹp mắt sẽ được cộng điểm bonus.
- Giao diện thiết kế bị lỗi, chưa tương thích với nhiều loại thiết bị, chưa được kiểm tra và sửa lỗi ở: <http://validator.w3.org> sẽ bị trừ điểm.
- Assignment 1 chiếm 30% cột điểm Assignment.

5 Ghi chú

- Sinh viên không đăng ký nhóm sẽ được xếp vào các nhóm còn thiếu (xem danh sách nhóm đính kèm), sinh viên phải tự liên lạc với nhóm để làm bài tập lớn.
- Nhóm không hiện thực sản phẩm theo các yêu cầu đề bài sẽ không được tính điểm.
- Sinh viên không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm.
- Sinh viên sao chép toàn bộ mã nguồn của các website hoặc sao chép bài lẫn nhau sẽ nhận 0 điểm.
- Mọi thắc mắc sinh viên có thể đăng vào các mục thảo luận ở BKel để được giải đáp.