

Nom: yacoub Die

Matricule: I19743

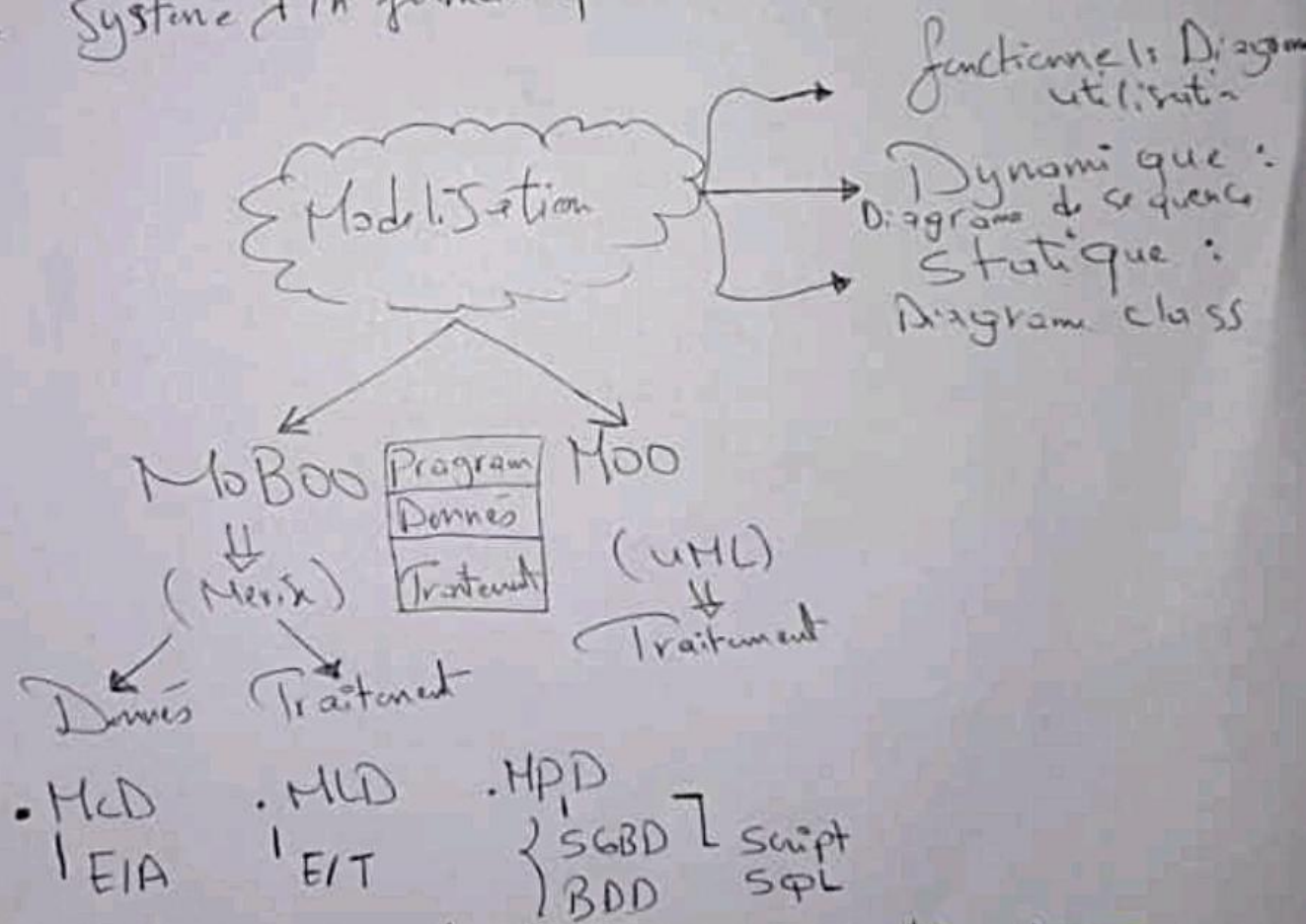
Filière: IGL2

Resumer

Modelisation:

Definition du Modelisation du SI: c'est un processus de Description de structure des associations, de relations et impératifs.

Objetif: est de Disposer d'une vision la plus realist possible de tous ce qui est Permet dans le Systeme d'informatique.



• Cycle Dynamique de Developpement d'un logiciel:

1) Spécification de Besoin T+D
2) Conception & Modelisation
3) implémentation = codage
4) Test

Arrows indicate a flow from 1 to 2, 2 to 3, and 3 to 4. There is also a feedback loop from 4 back to 2, labeled with Δ and ∇ .

Additional labels: **Fonction Dynamique Statistique** (near arrow 2-3), **Script SQL** (near arrow 3-4).

• Paradigme de programmation :

Paradigme procédural
↳ langage

Paradigme orienté objet
↳ Java

aussi: ~~Paradigme~~ Multi Paradigme Comme:
Python, JavaScript, C++

Les Modélisations orientées objet :

Moo = UML = Données + Traitement

* Les Caractéristiques de UML :

1) Notion de classe/objet

2) Encapsulation (Private, Public, Protected)

3) Héritage

4) Polymorphisme

(Modificateur de Cohésion)
Redéfinition de Cohésion (Signature)
Surcharge (Changement de signature de fonction)

Diagramme de cas d'utilisation :

Acteur
Rôle (acteur)
Représente l'utilisateur
ou Entité Externe
Ex: utilisateur

objets

Rôle

représente la fonctionnalité
Ex: En cas d'utilisation
"faire une réservation"
"consulter"

Exemple

- 3 relations :

- héritage
- obligatoires «includes»
- optionnel «extends»