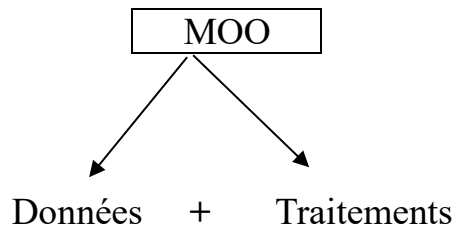


Filiér: IGL2(IG1)

MOO : Modélisation Orienté Objet



Visibilité	Symbol	Utilisation
Private	-	Données
Public	+	Traitements
Protegré	#	Données

$$\mathbf{D} / \mathbf{T}$$

- **Redéfinition**
- **Sur définition**

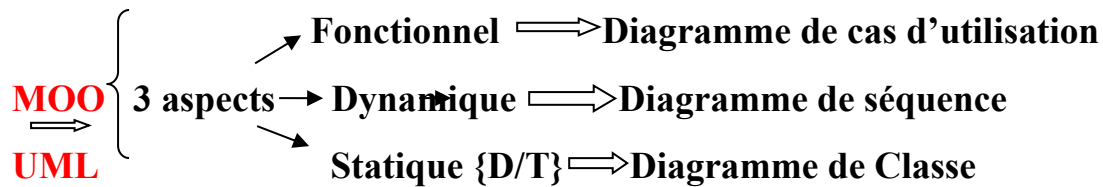
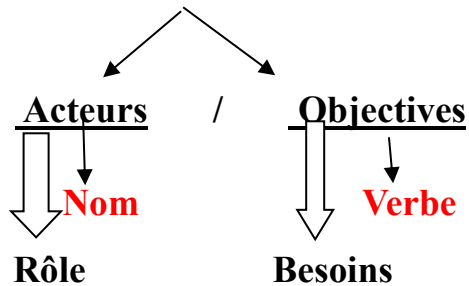


Diagramme de cas d'utilisation :



3 relations :

-
- Obligatoire 'include'
- Optionnelle 'extend'

Diagramme de classe :

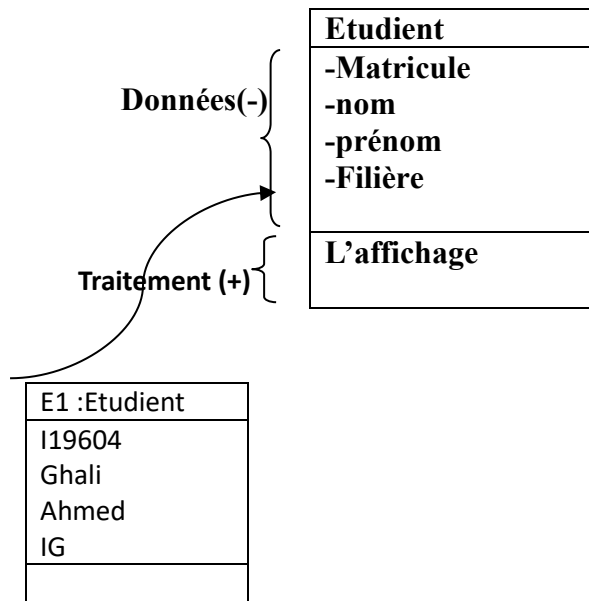
1) Classe / Objet

- Nom
- \sum Propriétés (private(-) , protejet(#))
- \sum Méthodes (public (+))

Définitions :

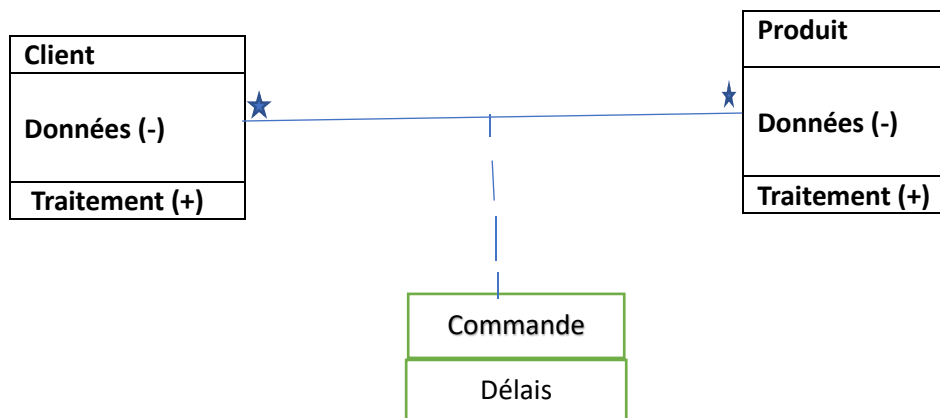
- ❖ Classe : La classe est un modèle de données et de traitements
- ❖ Objet : un objet est un instance de classe

Exemple :



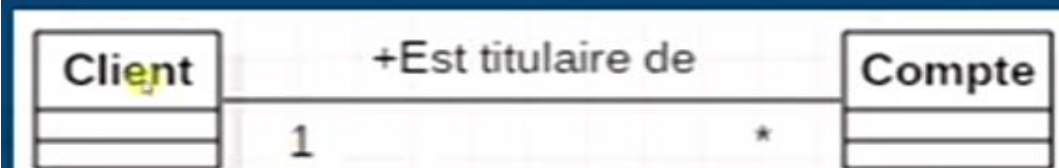
II) Relations de diagramme de classe :

1) Dépendance (pas de cardinalité) :



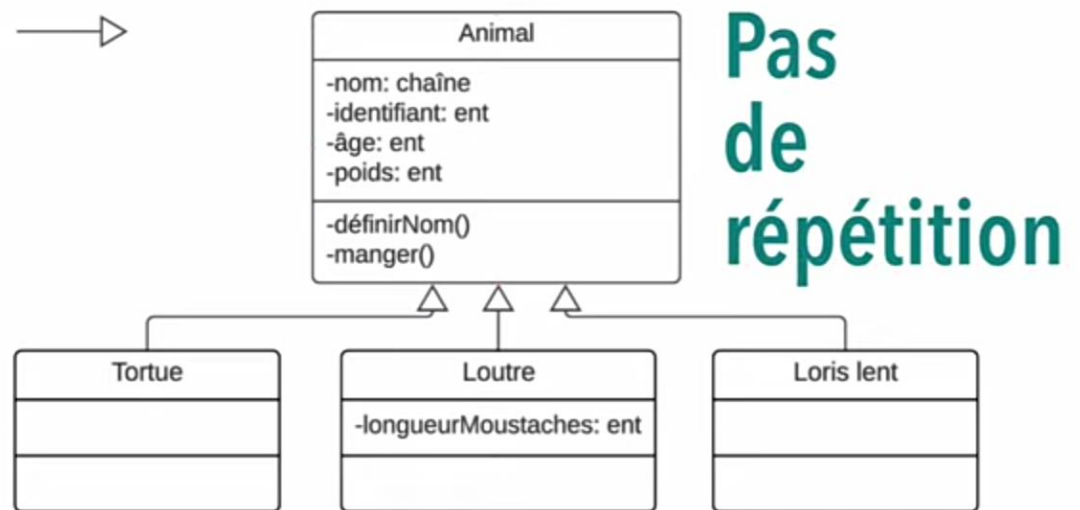
2) Association (cardinalités) :

- Attention : le sens de lecture est l'inverse de la lecture merisienne, mais est beaucoup plus naturel !
- Un client est titulaire d'aucun ou plusieurs comptes.
- Un compte a pour titulaire un et un seul client.



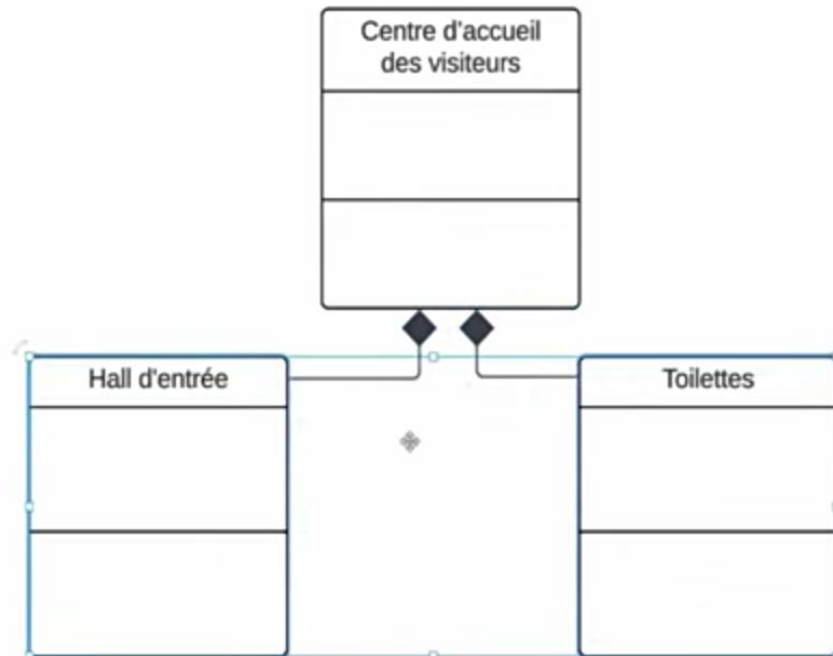
3)

Héritage →



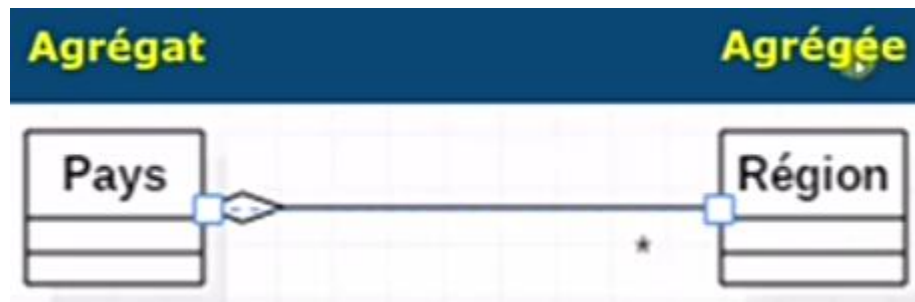
L'animal Tortue ,Loutre et Loris lent possède même propriété de l'Animal (Super classe) donc nes pas répété leurs propriété car elles sont des sous classe de super classe animal

4) Composition :



Dans cette exemple si ont détruit le centre d'accueil des visiteurs les toilettes et les hall d'entrée sont détruits

5) Agrégation :



Dans cet exemple si on supprime le pays on ne supprime pas la région donc c'est une agrégation

Attention :

Le sens de lecture UML est l'inverse de la lecture Merrisienne , mais est beaucoup plus naturel !