

La modélisation de système information

Définition :

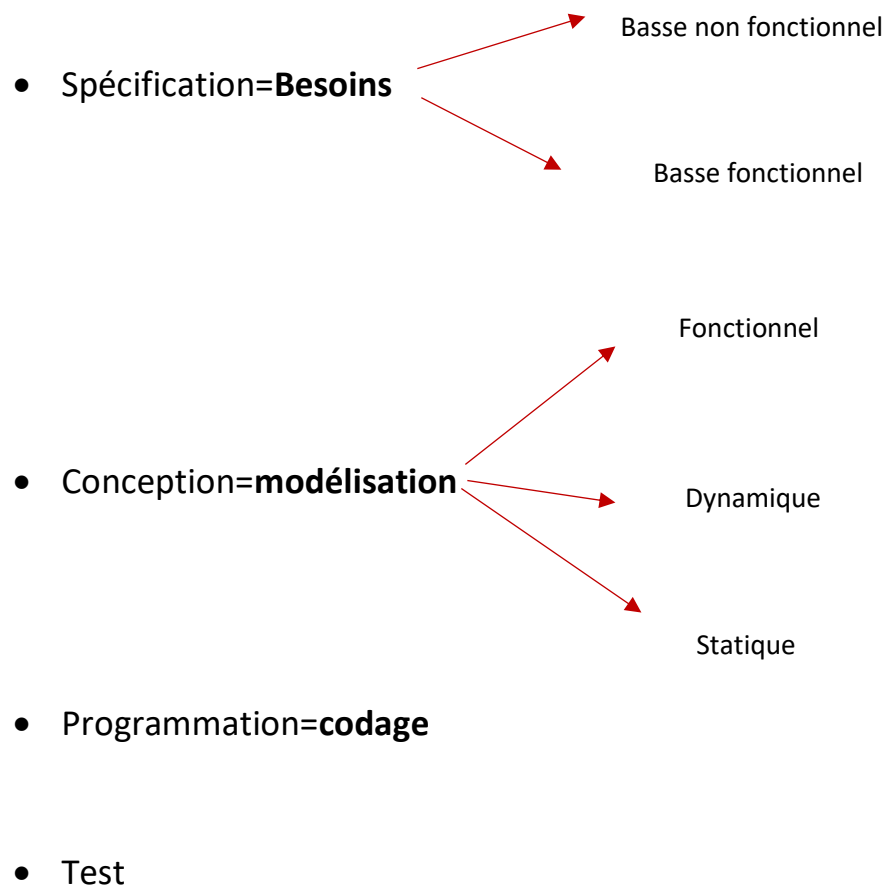
C'est un processus de représentation graphique des flux de données.

Objectif :

Elle permet de créer, collecter, stocker, traiter, modifier, modifier des informations sous divers formats.

Cycle Génie Logiciel :

Est un ensemble d'activité pour spécifier, concevoir et tester des systèmes logiciels.



Retenir : les composants principaux d'un programme sont : Données et Traitement.

Les Méthodes de modélisation :

MERISE (**ME**thode pour **R**assembler les **I**dées **S**ans **E**ffort) : c'est une méthode d'analyse de conception de système informatique(MOO).

UML : c'est une méthode qui permet de faire la modélisation orienté objet(MOO).

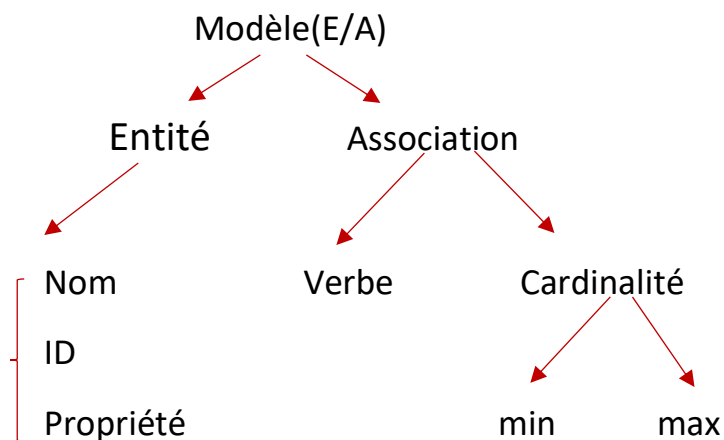
Les types de modélisation

1.

MOBDD : Modélisation Orientée Basse De Donnée

Elle a trois modèle sont :

- ✓ Modèle conceptuel de donnée(MCD)



Nom : Aliya Ndéksaad
Matricule : I19388
Niveau : IGL2G1

- ✓ Modèle logique de donnée (MLD)
- ✓ Modèle physique de donnée (MPD)



2.

MOO : Modélisation Orienté Objet

Donnée et Traitement

Caractéristique de MOO

- ❖ Notion de classe (D/T) / objet(instance)
- ❖ Encapsulation (3 visibilités)

	Private	(D, -)
	Public	(T, +)
	Protected	(D, #)
- ❖ Héritage (D/T)

↗	Super classe
	sous classe
- ❖ Polymorphisme (T)
↓
Redéfinition
Sur définition


Cycle de développement

- Spécification de besoins
- Modélisation
- Implementation = programmation_codage

Nom : Aliya Ndéksaad
Matricule : I19388
Niveau : IGL2G1

➤ Test

Digramme de cas d'utilisation

Acteurs	Objective	 <ul style="list-style-type: none">HéritageObligatoire "include"Optionnelle "extend"
Nom	Verbe	
Role	Besoins	
Héritage	3 relation	

Paradigme de programmation

Paradigme	Multiparadigme
Ex: langage C	Ex: Java script