

Nom :Houssein Mohamed Ekhyarhoum

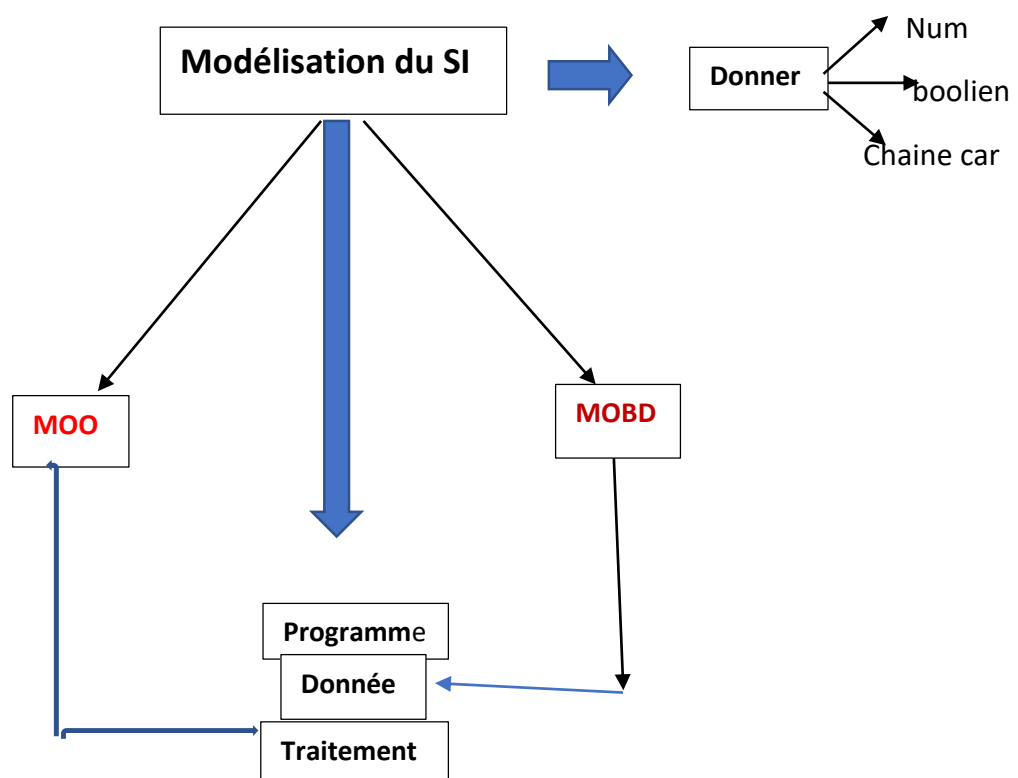
Matricule:l19694

Filière:IGL2(GI1

❖ La Modélisation du système informatique

La Modélisation du SI : est un passage de la réalité vers un modèle qui va d'être implémenté soit sur un ordinateur ou bien sur un autre système.

Objectif : est de disposer d'une vision la plus réaliste possible de toute ce qui est présente dans la système d'information.



Les types de Modélisation:

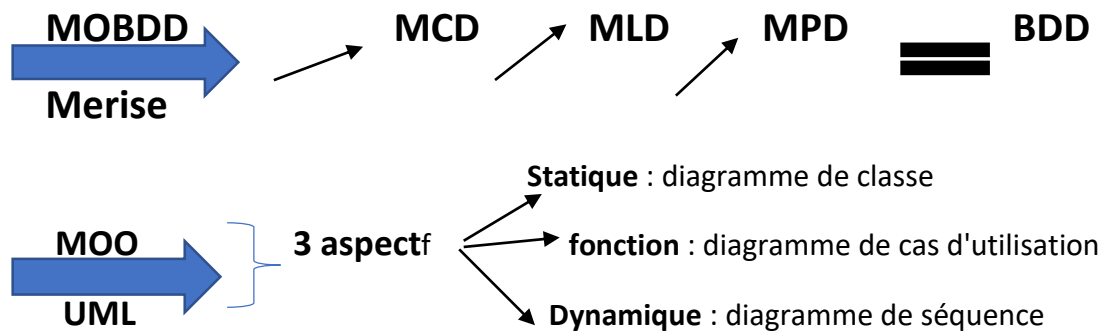
MOO : Modélisation orienté objet

MOBDD : Modélisation orienté base de donnée

➤ Les Méthode de Modélisation:

MERISE: est une méthode d'analyse de conception de système informatique(MOBDD).

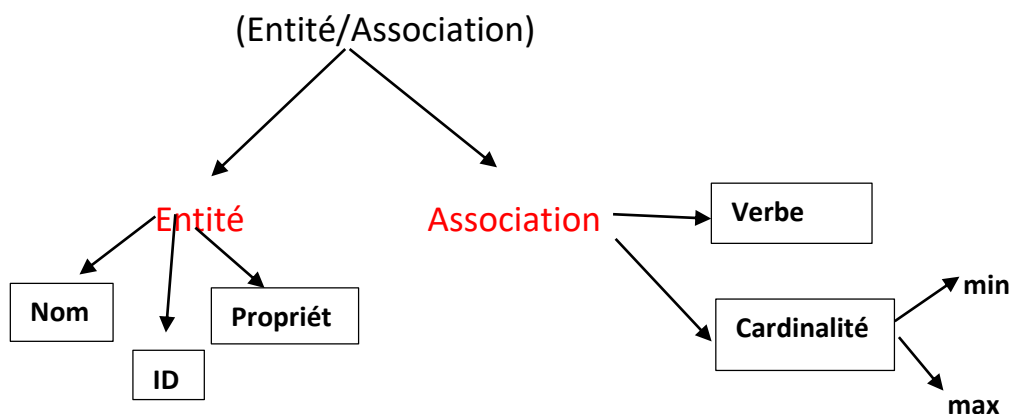
UML: est un langage de modélisation orienté objets(MOO).



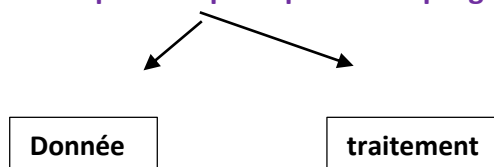
❖ La Modélisation de donnée sont 3 partie:

- Modélisation conceptuel de donnée(MCD)
- Modélisation logique de donnée(MLD)
- Modélisation physique de donnée(MPD)

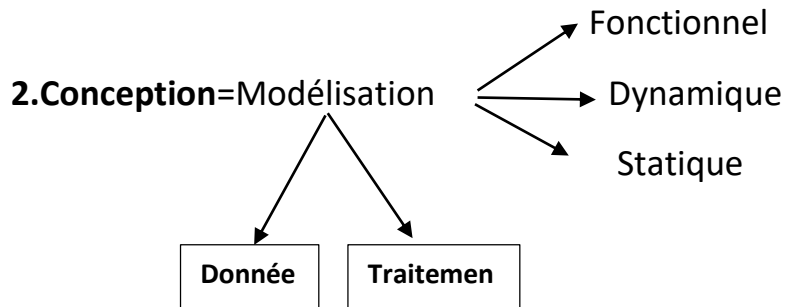
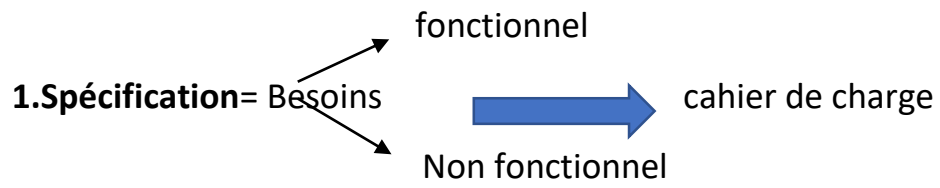
❖ Modèle conceptuel de donnée:



✓ Les composante principaux d'un programme sont:

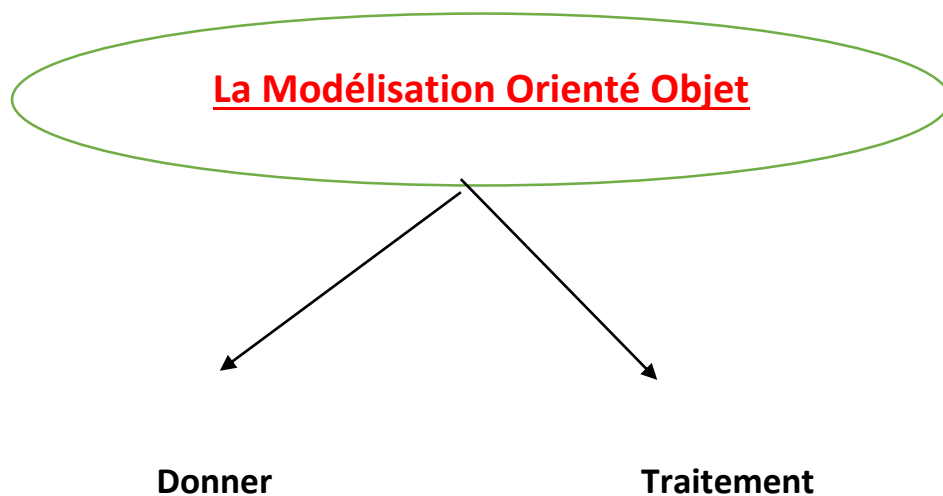


✓ Cycle Génie Logicielle:



3. Programmation = codage

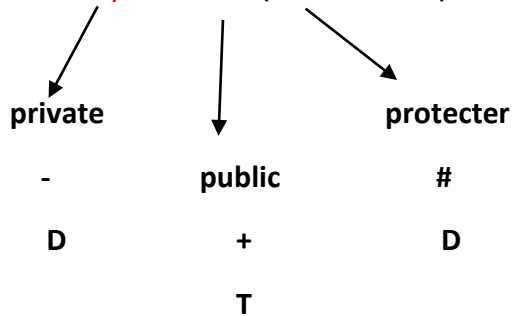
4. Teste



Les caractéristiques de MOO :

1. **Notion** de classe/objet (instance d'une classe)

2. **Encapsulation** (3 visibilités)



3. **Héritage**(D/T) (superclasse,sousclasse).

4. **Polymorphisme**(traitement).

. **Redéfinition** (Modification du code sans changer la signature de la fonction).

. **Surdéfinition** (changer signature de la fonction).

Diagramme de cas d'utilisation

Objectif: Ce type de diagramme doit représenter le modèle conceptuel. En d'autres termes, un coup d'œil à ce diagramme devrait permettre une meilleure compréhension du système.

Il sert également à présenter les interfaces entre tous les acteurs du système.

Acteur: entité externe qui agit sur le système (opérateur, autre système...).

Objectifs (caractériser par un verbe)

Besoin=cas d'utilisation(3 relation):

-Héritage

-obligatoire<<includ>>

-optinnelle<<extend>>

