

# La Modélisation SI

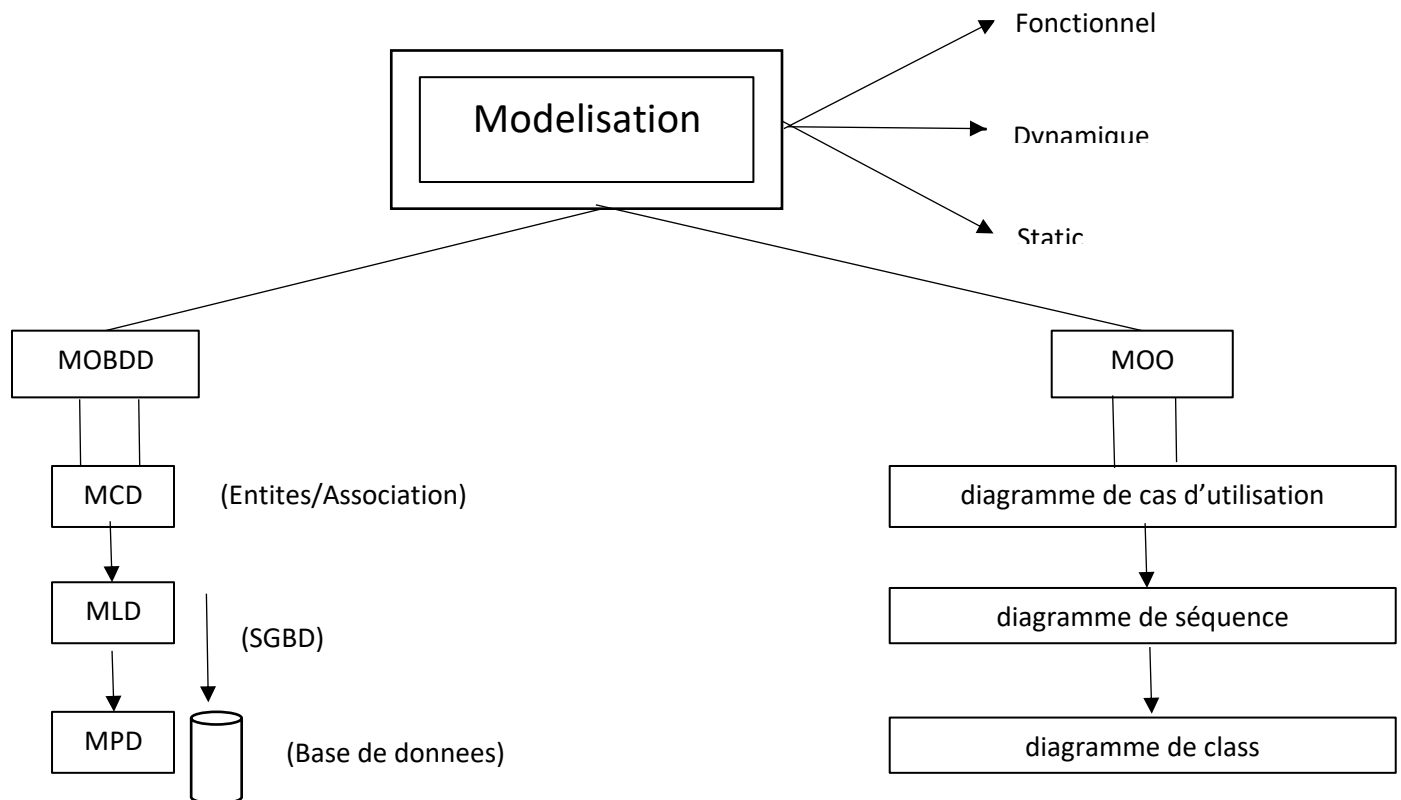
(2 -ème résumé)

## I. Rappel :

1) [Rôle de la modélisation dans le cycle de vie du logiciel](#) :

- a. Spécification de besoins
- b. Conception = Modélisation
- c. Implémentation = Programmation
- d. Test

2) [Les différents aspects de la modélisation](#) :



Le schéma si-dessus montre que la modélisation a trois aspects : Fonctionnel, Dynamique et Statique.

Il montre aussi que la modélisation se divise en deux parties :

- a. [La Modélisation orientée bases de données qui dont les étapes sont](#) :
  - 1. MCD (Model conceptuel de données)

2. MLD (Model logique de données)
3. MPD (Model physique de données)
- b. La Modélisation orientée Object qui dont les étapes sont :

1. Diagramme de cas d'utilisation
2. Diagramme de séquence
3. Diagramme de séquence

## II. Modélisation Orientée Object (MOO) :

La MOO utilise un langage nommé UML pour modéliser la partie traitement du logiciel, l'UML peut être aussi utiliser pour modéliser les données mais il est moins efficace que Merise.

### Caractéristique de MOO :

1. Notion de **class/Objet** (instance d'une class)



2. Encapsulation (3 visibilité) :  
(private, public, protected)



3. Héritage (D/T) (superclass, sousclass)

4. Polymorphisme (Traitement) :

- Redéfinition : c'est la modification du code sans changer la signature de la fonction
- Surdéfinition : c'est le changement de la signature de la fonction

### Diagramme de cas d'utilisation :

