O T. U S

ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Kypc «Java Enterprise Edition»



Проектная работа:

«Система бронирования/резервирования»

Денис Сутягин



Содержание:

- Постановка задачи
- Архитектура системы
- Технологии и средства реализации
- Реализованный функционал
- Варианты развития системы



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Выбор темы проекта

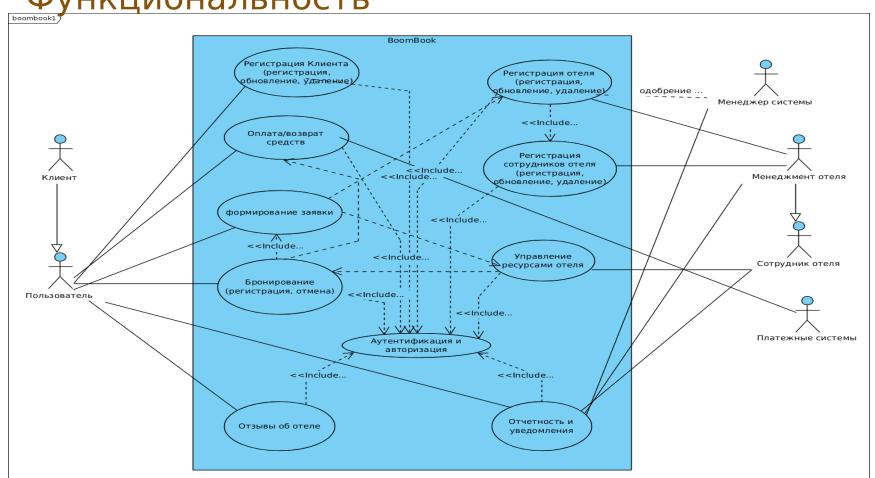
- 1. Клиент-банк
- 2. Система бронирования/резервирования
- 3. Такси
- 4. Документооборот
- 5. Спортивный тотализатор
- 6. Учет рабочего времени
- 7. Система тестирования
- 8. Интернет-магазин
- 9. Другая тема



O T. U S

ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Функциональность

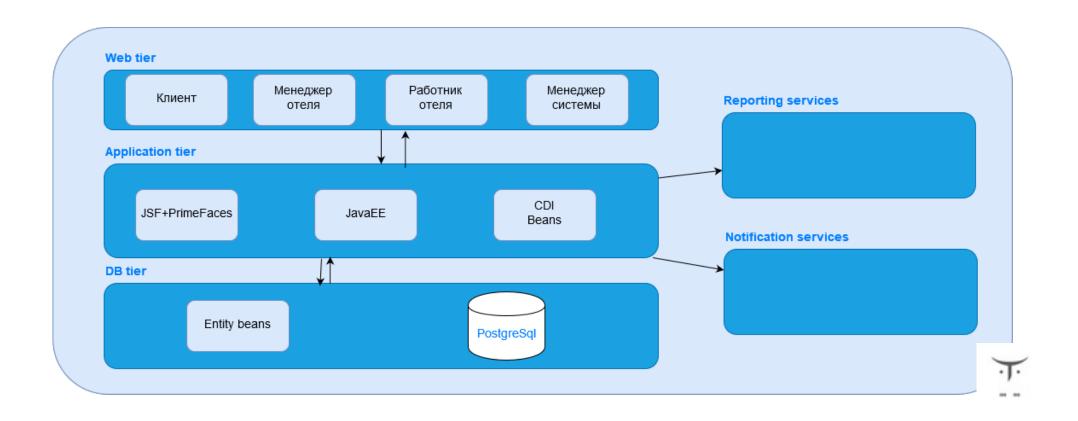






ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Архитектура приложения





Технологии и средства реализации

- 1. Сервер приложений Glassfish/Payara 5
- 2. DB сервер PostgreSql 11
- 3. IDE JetBrains IntelliJ Idea
- 4. Frontend JSF/Primefaces
- 5. Backend CDI, EJB, Jaas





Реализованный функционал

- 1. Заказ клиентом номеров в выбранном отеле
- 2. Регистрация, аутентификация/авторизация клиента, менеджера отеля, аутентификация/авторизация менеджера системы
- 3. Кейсы по регистрации отеля менеджером отеля, изменению данных отеля менеджером отеля, подтверждению изменений менеджером системы.





Развитие системы/нереализованный функционал

- 1. Рабочее место сотрудника отеля: регистрация сотрудников,
- 2. Бронирование, подтверждение заказа клиента
- 3. Управление ресурсами отеля
- 4. Нотификация клиентов и сотрудников отеля
- 5.Оплата клиентом заказа

