

**SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE
FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY**

**UKÁŽKOVÝ L^AT_EX DOKUMENT S DLHÝM NÁZVOM
SEMINÁRNA PRÁCA**

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE
FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

UKÁŽKOVÝ L^AT_EX DOKUMENT S DLHÝM NÁZVOM
SEMINÁRNA PRÁCA

Študijný program:	Aplikovaná informatika
Predmet:	I-ASOS – Architektúra softvérových systémov
Prednášajúci:	RNDr. John Doe, CSc.
Cvičiaci:	Ing. Peter Parker

Bratislava 2023

Ján Srnka

Obsah

Úvod	1
1 Prehľad problematiky	2
1.1 Virtuálna realita	2
2 Ukážka glossaries	3
3 Recitácia	4
4 Možnosti anonymizácie	5
4.1 Súkromné prehliadanie	5
4.2 Anonymná sieť	5
4.3 Funkcionalita	5
4.3.1 Funkcionalita2	5
4.4 Vzhľad	5
Záver	9
Zoznam použitej literatúry	10
Prílohy	I
A Štruktúra elektronického nosiča	II
B Algoritmus	III
C Výpis subline	IV

Zoznam obrázkov a tabuliek

Obrázok 1	Predpokladaný vzhľad rozšírenia.	8
Tabuľka 2	Moduly a ich funkcie pri anonymizácii	6

Zoznam skratiek

CDMA	Code Division Multiple Access
GSM	Global System for Mobile communication
HW	Halo Wars
SW	Star Wars

Zoznam algoritmov

1	Ukážka príkazov pre algorithmic	7
B.1	Vypočítaj $y = x^n$	III

Zoznam výpisov

1	Ukážka algoritmu	5
C.1	Ukážka sublime-project	IV

Úvod

Tu bude krásny úvod s diakritikou atď.

A možno aj viac riadkový úvod.

1 Prehľad problematiky

Digitalizácia najrôznejších aspektov nášho života je prirodzeným prejavom technologického pokroku. Vďaka tomu sa pojmy, ako zmiešaná realita, rozšírená realita či virtuálna realita v priebehu posledných dekád začali stávať neoddeliteľnou súčasťou nášho jazyka. Na to, aby sme lepšie porozumeli tomu, čo to zmiešaná realita vlastne je, pokladáme za nevyhnutné venovať niekoľko odstavcov aj zvyšným dvom pojmom.

1.1 Virtuálna realita

The ultimate display would, of course, be a room within which the computer can control the existence of matter. A chair displayed in such a room would be good enough to sit in. Handcuffs displayed in such a room would be confining, and a bullet displayed in such a room would be fatal. With appropriate programming such a display could literally be the Wonderland into which Alice walked.

Týmito slovami v roku 1965 Ivan Sutherland vo svojom článku [1] sformuloval ideu, ktorá predstavuje raný popis imerzívneho¹ displeja v dobe, keď vtedajšie zariadenia bežne umožňovali zobrazovať rovné čiary, uvažovalo sa, že zobrazovanie kriviek by mohlo byť užitočné a žiadna komerčne dostupná obrazovka nebola schopná vykresliť farbou vyplnenú plochu [1].

¹Z angl. *immersive* - voľne preložené ako vtahujúci do deja

2 Ukážka glossaries

Verzia FEIstyle 1.5 používa glossary² balík. Code Division Multiple Access (CDMA) je dlhá skratka naopak GSM je skratka v krátkej forme.

²<https://www.ctan.org/pkg/glossaries?lang=en>

3 Recitácia

4 Možnosti anonymizácie

raz dva tri

Nasleduje priblíženie niektorých možností anonymizácie.

4.1 Súkromné prehliadanie

Najpoužívanjšie internetové prehliadače súčasnosti majú v sebe zabudovanú funkcionality, ktorá dokáže čiastočne anonymizovať prístup na internet. Táto funkcionality blokuje ukladanie navštívených stránok do histórie a nezaznamenáva súbory, ktoré sa stiahnu z internetu. SW a Halo Wars sú skratky.

4.2 Anonymná sieť

Anonymná sieť je sieť serverov, medzi ktorými dáta prechádzajú šifrované. V anonymných sieťach dáta prechádzajú z počítača používateľa, odkiaľ bola požiadavka poslaná, cez viaceré proxy smerovače, z ktorých každý správu doplní o smerovanie a zašifruje vlastným kľúčom. Cesta od ...

4.3 Funkcionality

Rozšírenie tiež okrem splnenia špecifikácie malo pre prehľadnosť a overenie funkčnosti zobrazovať údaje, ktoré boli na server odoslané. Zoznam údajov odoslaných na server, sa mal ukladať do krátkodobej histórie, aby nemal používateľ k dispozícii len najnovšie údaje, ale aj údaje odoslané v nejakom časovom období. Nejaký listing z príloh C.1.

4.3.1 Funkcionality2

Samozrejmosťou bolo nastavenie zapnutia rozšírenia pri štarte, prípadne interval zmeny odosielaných údajov.

4.4 Vzhľad

Dôležitou požiadavkou kladenou na rozšírenie bolo príjemné používateľské rozhranie. Z tohto dôvodu malo rozšírenie obsahovať zoznam modifikovaných vlastností a tlačidlo pre prístup k nastaveniam rozšírenia v jednoduchnej a praktickej forme. Predpokladaný vzhľad je zobrazený na obrázku č. 1. Z tohto dôvodu malo rozšírenie obsahovať zoznam modifikovaných vlastností a tlačidlo pre prístup k nastaveniam rozšírenia v jednoduchnej a praktickej forme. Predpokladaný vzhľad je zobrazený na obrázku č. 1.

```
/* Hello World program */
```

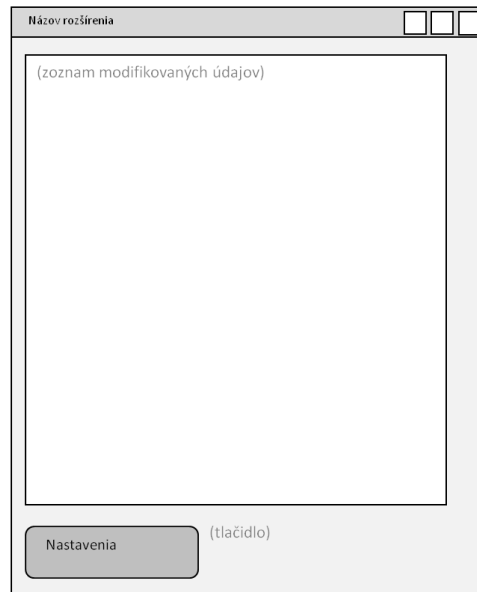
```
#include<stdio.h>
```

Tabuľka 2: Moduly a ich funkcie pri anonymizácii

Modul	Funkcia													
	zobrazenie hlavičky	blokovanie skriptov	zmena IP	zmena lokalizácie	zmazanie/blokovanie cookies	blokovanie trackerov	popis	používateľský agent	kódové označenie prehliadača	názov prehliadača	verzia prehliadača	platforma	výrobca prehliadača	označenie výrobcu prehliadača
User agent switcher							X	X	X	X	X	X	X	X
Ghostery					X	X								
Better privacy					X									
Anonymox			X	X	X		X	X						
Modify headers					X			X						
Request policy						X								
Live HTTP headers	X													
User agent awitcher							X	X						
Header hacker							X	X	X	X	X	X	X	X
Mod header							X	X	X	X	X	X	X	X
Script no		X												
No script		X												
Proxify it			X	X										
I'm not here				X										
Get edition		X	X	X	X	X								
Anonymous browsing toolbar			X	X										
Easy hide your IP and surf			X	X				X	X	X	X			

Algorithm 1 Ukážka príkazov pre algorithmic

```
<text>
if <condition> then
  <text>
else
  <text>
end if
if <condition> then
  <text>
else if <condition> then
  <text>
end if
for <condition> do
  <text>
end for
for <condition> to <condition> do
  <text>
end for
for all <condition> do
  <text>
end for
while <condition> do
  <text>
end while
repeat
  <text>
until <condition>
loop
  <text>
end loop
Require: <text>
Ensure: <text>
return <text>
print <text> {<text>} and , or , xor , not , to , true, false
```



Obr. 1: Predpokladaný vzhľad rozšírenia.

```
struct cpu_info {  
    long unsigned utime, ntime, stime, itime;  
    long unsigned iowtime, irqtime, sirqtime;  
};  
  
main()  
{  
    printf("Hello World");  
}
```

Listing 1: Ukážka algoritmu

Záver

Conclusion is going to be where?

Here.

Zoznam použitej literatúry

1. SUTHERLAND, Ivan. The Ultimate Display. *Proceedings of the IFIPS Congress 65(2):506-508. New York: IFIP. 1965, roč. 2.*

Prílohy

A	Štruktúra elektronického nosiča	II
B	Algoritmus	III
C	Výpis sublime	IV

A Štruktúra elektronického nosiča

/CHANGELOG.md

- file describing changes made to FEIstyle

/example.tex

- main example *.tex* file for diploma thesis

/example_paper.tex

- example *.tex* file for seminar paper

/Makefile

- simply Makefile – build system

/fei.sublime-project

- is project file with build in Build System for Sublime Text 3

/img

- folder with images

/includes

- files with content

/bibliography.bib

- bibliography file

/attachmentA.tex

- this very file

B Algoritmus

Algorithm B.1 Vypočítaj $y = x^n$

Require: $n \geq 0 \vee x \neq 0$

Ensure: $y = x^n$

$y \leftarrow 1$

if $n < 0$ **then**

$X \leftarrow 1/x$

$N \leftarrow -n$

else

$X \leftarrow x$

$N \leftarrow n$

end if

while $N \neq 0$ **do**

if N is even **then**

$X \leftarrow X \times X$

$N \leftarrow N/2$

else $\{N \text{ is odd}\}$

$y \leftarrow y \times X$

$N \leftarrow N - 1$

end if

end while

C Výpis sublime

```
{
  "folders":
  [
    {
      "path": ".",
      "folder_exclude_patterns": [".build", ".aux"],
      "follow_symlinks": true
    }
  ],
  "settings" : {
    "TEXroot": "example.tex",
    "tex_file_exts": [".tex"],
    "use_biblatex": true,
    "glossary_auto_trigger": true,
    "aux_directory": "./.aux",
    "output_directory": "./.build",
    "builder_settings": {
      "program": "pdflatex",
      "options": "--shell-escape"
    }
  },
  "build_systems":
  [
    {
      "name": "FEI – LaTeX",
      "working_dir": "${folder}",
      "shell_cmd": "make",
      "variants": [
        {
          "name": "clean",
          "shell_cmd": "make clean",
        }
      ]
    }
  ]
}
```

Listing C.1: Ukážka sublime-project