

Wprowadzenie

Liczby zespolone są rozszerzeniem liczb rzeczywistych \mathbb{R} . Zbiór liczb zespolonych oznaczamy symbolem \mathbb{C} (ang. *complex number*).

W zbiorze liczb rzeczywistych nie można wyciągać pierwiastków z liczb ujemnych. W zbiorze liczb zespolonych można wyciągać pierwiastki z liczb ujemnych.

Pierwiastek z liczby ujemnej jest tzw. liczbą urojoną i zapisujemy go za pomocą jednostki urojonej i .

Liczbę i definiujemy tak: (literka i - to jednostka urojona)

$$i^2 = -1$$

Definicja liczby zespolonej

Liczbą zespoloną nazywamy liczbę postaci:

$$a + ib$$

gdzie: $a, b \in \mathbb{R}$ oraz

a - część rzeczywista liczby zespolonej

b - część urojona liczby zespolonej

Liczbę zespoloną $a+ib$ można rozważać jako uporządkowaną parę: (a, b)

Przyjmijmy, że mamy daną liczbę zespoloną $z=a+bi$. Wówczas mamy:

The diagram illustrates the components of a complex number $z = a + bi$. The expression $z = a + bi$ is shown at the top, with a in green and bi in blue. Three arrows point from descriptive labels below to the terms in the equation: one from 'część rzeczywista' (green) and 'Re(z)' to a , one from 'część urojona' (blue) and 'Im(z)' to bi , and one from 'jednostka urojona' (red) to the i in bi .

$$z = a + bi$$

część rzeczywista
 $\text{Re}(z)$

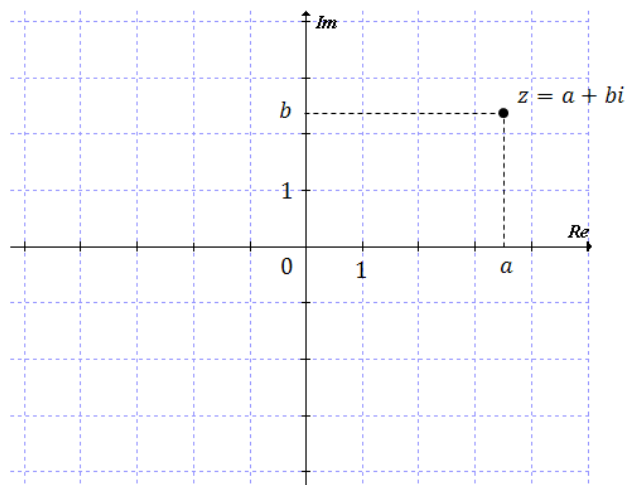
część urojona
 $\text{Im}(z)$

jednostka urojona

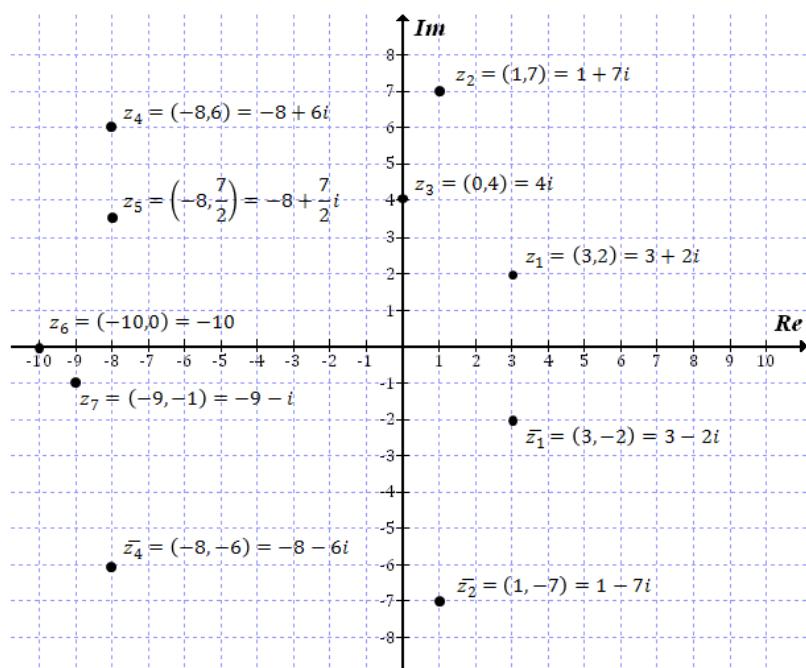
Uwaga odnośnie zapisu części rzeczywistej i urojonej.

- Część rzeczywistą liczby zespolonej z oznaczamy symbolem: $\text{Re}(z)$ (ang. Real).
- Część urojoną liczby zespolonej z oznaczamy symbolem: $\text{Im}(z)$ (ang. Imaginary).

Możemy interpretować liczby zespolone jako punkty na płaszczyźnie. Na osi x-ów będziemy zaznaczać część rzeczywistą liczby zespolonej, a na osi y-ów część urojoną.

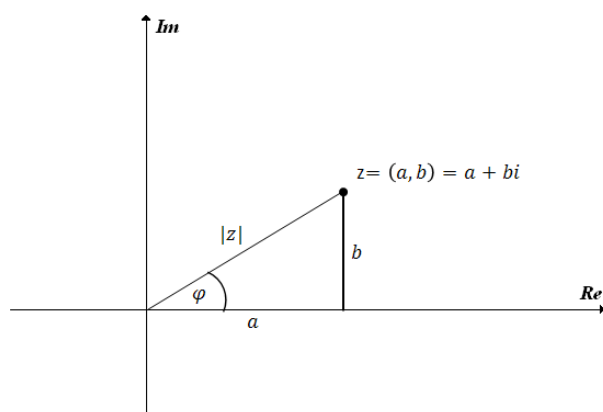


Przykłady kilku liczb zespolonych zaznaczonych w układzie współrzędnych:



W układzie współrzędnych zaznaczono również liczby sprzężone do z_1 , z_2 oraz z_4 , czyli \bar{z}_1 , \bar{z}_2 , \bar{z}_4 . Są one odbiciami symetrycznymi względem osi x-ów.

Zaznaczymy teraz jeden ogólny punkt na płaszczyźnie zespolonej i określimy dla niego kilka własności.



Odległość liczby zespolonej $z=a+bi$ od początku układu współrzędnych, wyraża się wzorem:

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} \quad (\text{z tw. Pitagorasa}). \text{ Jest to po prostu } \underline{\text{moduł}} \text{ tej liczby } z.$$

Kąt między osią Re, a półprostą wychodzącą z początku układu współrzędnych i przechodzącą przez punkt z oznaczamy φ .

Miarę kąta φ będziemy wyrażać w radianach (a nie w stopniach) zatem można napisać, że $\varphi \in \mathbb{R}$.

Liczbę φ nazywamy argumentem liczby z i oznaczamy $\arg z$.

czyli $\arg z = \varphi$. Na podstawie rysunku otrzymujemy:

$$\cos \varphi = \frac{a}{|z|} \qquad \cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\sin \varphi = \frac{b}{|z|} \qquad \sin \varphi = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$a = |z| \cos \varphi$$

A stąd $b = |z| \sin \varphi$

Można zatem zapisać, że:

$$z = a + bi = |z| \cos \varphi + (|z| \sin \varphi)i = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

Wzór : $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ jest to postać trygonometryczna liczby zespolonej $z=a+bi$.

Wniosek:

możemy przedstawić jedną liczbę zespoloną na trzy różne sposoby:

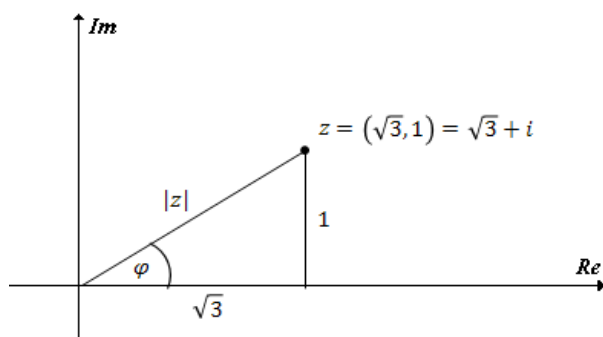
- w postaci ogólnej $z=a+bi$,
- jako punkt (a,b) na płaszczyźnie,
- w postaci trygonometrycznej $z=|z|(\cos\varphi+i\sin\varphi)$.

Zaletą postaci trygonometrycznej jest to, że umożliwia w łatwy sposób potęgowanie liczb zespolonych w prosty sposób.

Zadanie: Dla liczby zespolonej z wyznacz moduł, argument oraz postać trygonometryczną.

Rozwiązanie:

Zacznijmy od zaznaczenia liczby z w układzie współrzędnych:



Obliczamy moduł z twierdzenia Pitagorasa:

$$|z| = \sqrt{(\sqrt{3})^2 + 1^2} = \sqrt{3 + 1} = \sqrt{4} = 2$$

argument, korzystając z definicji sinusa: $\sin \varphi = \frac{1}{2}$. Zatem:

$$\varphi = 30^\circ = \frac{\pi}{6} \quad \text{czyli} \quad \arg z = \frac{\pi}{6}$$

Teraz zapisujemy postać trygonometryczną, podstawiając do

$$z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi) = 2 \left(\cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6} \right)$$

wzoru wyliczone wartości:

Możemy jeszcze sprawdzić, że obliczając wartości liczbowe funkcji trygonometrycznych w powyższym wzorze, otrzymamy wyjściową postać ogólną:

$$z = 2 \left(\cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6} \right) = 2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + i \cdot \frac{1}{2} \right) = \sqrt{3} + i$$

Potęgowanie liczb zespolonych. Wzór de Moivre'a

Liczyby zespolone $z, w \in \mathbb{C}$, o argumentach odpowiednio: α i β ,
Możemy zapisać w postaci trygonometrycznej:

$$z = |z|(\cos \alpha + i \sin \alpha)$$

$$w = |w|(\cos \beta + i \sin \beta)$$

Obliczymy teraz iloczyn tych liczb zapisanych w postaci trygonometrycznej:

$$\begin{aligned} z \cdot w &= |z|(\cos \alpha + i \sin \alpha) \cdot |w|(\cos \beta + i \sin \beta) = \\ &= |z||w|(\cos \alpha + i \sin \alpha)(\cos \beta + i \sin \beta) = \\ &= |z||w|(\cos \alpha \cos \beta + i \cos \alpha \sin \beta + i \sin \alpha \cos \beta + i^2 \sin \alpha \sin \beta) = \\ &= |z||w|(\cos \alpha \cos \beta + i(\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta) - \sin \alpha \sin \beta) = \\ &= |z||w|(\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta + i(\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta)) = \\ &= |z||w|(\cos(\alpha + \beta) + i \sin(\alpha + \beta)) \end{aligned}$$

Ostatnia równość wynika ze wzorów trygonometrycznych na

- cosinus sumy kątów oraz na
- sinus sumy kątów.

Przy mnożeniu dwóch liczb zespolonych $z, w \in \mathbb{C}$ otrzymujemy liczbę zespoloną, której:

- moduł jest iloczynem modułów liczb z oraz w ,
- argument jest sumą argumentów liczb z oraz w .

Wynika stąd wzór de Moivre'a: Dla dowolnej liczby $z \in \mathbb{C}$ zachodzi wzór: $(|z|(\cos \varphi + i \sin \varphi))^n = |z|^n(\cos n\varphi + i \sin n\varphi)$

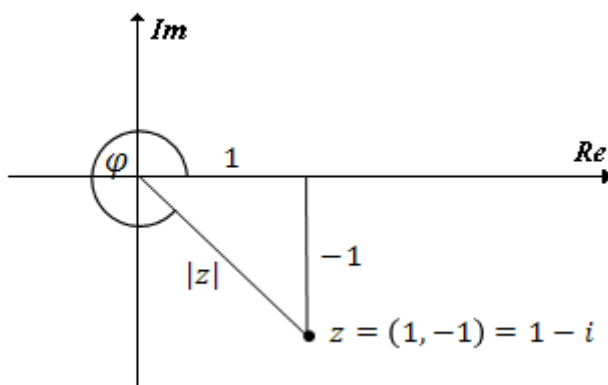
Przy pomocy tego wzoru można podnosić liczby zespolone do dowolnie dużych potęg.

Przykład

Dana jest liczba $z=1-i$. Oblicz z^{100} .

Rozwiązanie:

Zapiszemy liczbę zespoloną $z=1-i$ w postaci trygonometrycznej.
W układzie współrzędnych:



Obliczamy moduł:

$$|z| = \sqrt{2}$$

Obliczamy argument:

$$\sin \varphi = \frac{b}{|z|} = \frac{-1}{\sqrt{2}} = -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

Kąt φ leży w IV ćwiartce układu współrzędnych, zatem: $\varphi = \frac{7}{4}\pi$

Argument można było również odczytać z układu współrzędnych.
Widać, że $\varphi = 3 \cdot 90^\circ + 45^\circ = 315^\circ$.

Zapiszmy teraz liczbę $z=1-i$ w postaci trygonometrycznej:

$$z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi) = \sqrt{2} \left(\cos \frac{7\pi}{4} + i \sin \frac{7\pi}{4} \right)$$

Korzystając ze wzoru de Moivre'a wyliczymy, że:

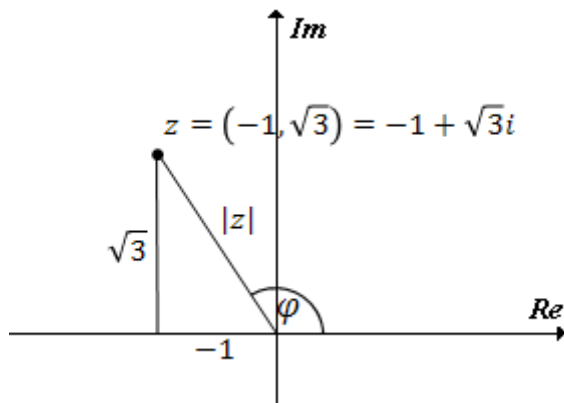
$$\begin{aligned} z^{100} &= |z|^{100}(\cos 100\varphi + i \sin 100\varphi) = (\sqrt{2})^{100} \left(\cos \left(100 \cdot \frac{7\pi}{4} \right) + i \sin \left(100 \cdot \frac{7\pi}{4} \right) \right) = \\ &= 2^{50}(\cos 175\pi + i \sin 175\pi) = 2^{50}(\cos \pi + i \sin \pi) = 2^{50}(-1 + i \cdot 0) = -2^{50} \end{aligned}$$

Przykład

Dana jest liczba z . Oblicz z^{67} .

Rozwiązanie:

Liczba z w układzie współrzędnych:



Obliczamy moduł: $|z| = 2$

Obliczamy argument: $\sin \varphi = \frac{b}{|z|} = \frac{\sqrt{3}}{2}$

Kąt φ leży w II ćwiartce układu współrzędnych, zatem: $\varphi = \frac{2}{3}\pi$

Argument można było również odczytać z układu współrzędnych. Widać, że $\varphi = 90^\circ + 30^\circ = 120^\circ$.

Zapiszmy teraz liczbę z w postaci trygonometrycznej:

$$z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi) = 2 \left(\cos \frac{2\pi}{3} + i \sin \frac{2\pi}{3} \right)$$

Stosując wzór de Moivre'a obliczamy, że:

$$\begin{aligned} z^{67} &= |z|^{67}(\cos 67\varphi + i \sin 67\varphi) = 2^{67} \left(\cos \left(67 \cdot \frac{2\pi}{3} \right) + i \sin \left(67 \cdot \frac{2\pi}{3} \right) \right) = \\ &= 2^{67} \left(\cos \frac{134\pi}{3} + i \sin \frac{134\pi}{3} \right) = 2^{67} \left(\cos \left(44\pi + \frac{2}{3}\pi \right) + i \sin \left(44\pi + \frac{2}{3}\pi \right) \right) = \\ &= 2^{67} \left(\cos \frac{2}{3}\pi + i \sin \frac{2}{3}\pi \right) = 2^{67} \left(-\frac{1}{2} + i \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \right) = -2^{66} + 2^{66}\sqrt{3}i \end{aligned}$$