Projets Web – Révision général

# Projet 1 – TaskZen (Gestionnaire de tâches)

* Contexte :

Vous êtes mandaté pour développer une application web simple de gestion de tâches nommée TaskZen, permettant à un utilisateur de s’authentifier et de gérer sa liste de tâches de manière intuitive.

* Objectifs :

• Une page de connexion où l’utilisateur saisit son nom pour accéder à l’application.

• Une page principale avec un formulaire de création de tâches comprenant : nom de la tâche, date d’échéance, lien d’image (optionnel).

• Une zone d’affichage des tâches déjà créées.

• La possibilité de supprimer une tâche.

• Les tâches doivent être stockées en LocalStorage.

* Contraintes techniques :

• HTML + CSS (Bootstrap) + JavaScript

• L'utilisateur doit être redirigé s’il tente d’accéder à la page principale sans être connecté

✨ Bonus :

• Ajoutez une icône ou image pour chaque tâche

• Permettez de filtrer les tâches par date d’échéance

------------------------------------------------------------

# Projet 2 – HeroBook (Collection de personnages)

Contexte :  
Vous développez une application de type collection où les utilisateurs peuvent créer leur galerie de héros, inspirés de mangas, super-héros ou personnages originaux.

Objectifs :

• Une page de connexion (nom d’utilisateur).

• Une page principale qui permet d’ajouter un personnage avec un nom et une URL d’image.

• Voir tous les personnages sous forme de cartes (Bootstrap).

• Supprimer un personnage.

• Une page “À propos” expliquant le but du site.

Contraintes techniques :

• HTML + CSS (Bootstrap) + JavaScript

• Utilisation de LocalStorage pour stocker la collection

✨ Bonus :

• Ajouter une animation de flip des cartes

• Permettre de trier les personnages par ordre alphabétique

------------------------------------------------------------

# Projet 3 – MoodKeeper (Journal d’humeurs)

Contexte :  
Vous créez une application de type journal personnel pour suivre l’évolution de ses émotions et pensées au quotidien.

Objectifs :

• Connexion par prénom.

• Une page principale avec un formulaire pour : sélectionner une humeur du jour, écrire une pensée ou citation.

• Galerie de toutes les entrées (affichage des cartes humeur + pensée + date).

• Une page "À propos" du projet.

Contraintes techniques :

• HTML + Bootstrap + JavaScript

• Données enregistrées dans LocalStorage

• Design agréable, propice à la réflexion

✨ Bonus :

• Ajoutez une couleur de fond dynamique en fonction de l’humeur

• Autorisez la modification d’une entrée

------------------------------------------------------------

# Projet 4 – MystiPick (Générateur de cartes mystiques)

* Contexte :

Vous êtes chargé de développer une application originale de tirage de cartes aléatoires à thème mystique, philosophique ou humoristique.

* Objectifs :

• Affiche un bouton permettant de tirer une carte aléatoire.

• Affiche dynamiquement le titre de la carte et une phrase inspirante ou mystérieuse.

• Peut être utilisée à tout moment comme générateur de pensées aléatoires.

* Contraintes techniques :

• HTML + CSS personnalisé + JavaScript

• Utiliser un tableau d’objets JS pour stocker les cartes

✨ Bonus :

• Ajouter une image en fonction de la carte

• Créer une option pour ajouter ses propres cartes

• Sauvegarder les cartes tirées dans un historique

------------------------------------------------------------