

Contreras Juarez Leonardo Fabian

Dinámica de robots

Carlos Enrique Moran Garabito.

8-B.

En el contexto de la informática, una interrupción (del inglés *interrupt request*, en español «petición de interrupción») es una señal recibida por el procesador de una computadora, para indicarle que debe «interrumpir» el curso de ejecución actual y pasar a ejecutar código específico para tratar esta situación.

Para demostrar el uso de interrupciones en este tipo de microcontroladores se presentan a continuación dos ejemplos. El primero de ellos simplemente repite el programa hola mundo. La configuración del timer se hace de tal manera que se produzcan interrupciones cada 128us.

t\_interrupcion = (4 x pre-escala x 256 / fosc = (4 x 1 x 256) / 8000000 = 128 us

Con este valor, el parpadeo del LED se puede calcular del siguiente modo:

T = 2 x t\_interrupcion x MAX\_LED\_CNT = 2 x 128 us x 2000 = 512 ms