

Systeme d'Exploitation - TP1

Ethan Arm

October 4, 2021

1 Exercises

1.1 Commande 'man'

La commande 'man' permet d'obtenir des informations sur les différentes commandes du shell.

1.2 Commande 'echo'

La commande 'echo' permet d'afficher une ligne de texte. Cette commande peut prendre des options en paramètre optionnel et une String en paramètre obligatoire.

1.3 Create a 'file'

La commande 'touch' permet de changer le timestamp d'un fichier passer en paramètre, et si celui-ci n'existe pas cela crée un fichier vide avec le nom passer en paramètre. Par exemple: `touch foo.txt` crée un fichier `foo.txt`.

1.4 Lancement de programmes

On essaye de lancer `vscode` sur `~/sysExp/Tp1`, on tape donc `code ~/sysExp/Tp1` et on voit bien se lancer VS code.

1.5 Fichiers

a) Pour les deux premières commandes ils se passent la même chose. En effet, dans le cas de `wc -w < foo.txt` le contenu du fichier `foo.txt` est passé en entrée standard de la commande `wc -w`. Il se passe la même chose dans la commande `cat foo.txt | wc -w`. Ces deux commandes comptent le nombre de mots dans le contenu du fichier `foo.txt`. Dans le cas de la troisième commande `wc -w foo.txt` le fichier `foo.txt` est directement passé à la commande `wc -w` c'est donc cette commande qui lit à l'intérieur du fichier. On peut d'ailleurs selon ce modèle passer une liste de fichiers en argument et il comptera alors tous les mots dans les fichiers de celle-ci.

b) La commande `head foo.txt -n 6` permet d'afficher les six première ligne du fichier `foo.txt`. A son inverse, la commande `tail foo.txt -n 6` permet d'afficher les six dernière ligne du fichier `foo.txt`.

c) Les fichiers `out1.txt` et `out2.txt` diffère, en effet quand `foo.txt` existe `out1.txt` est remplie du contenu trier de `foo.txt` et `out2.txt` est vide. A contrario lorsque `foo.txt` n'existe pas `out1.txt` est vide et `out2.txt` contient l'erreur du sort qui dis que le fichier `foo.txt` n'existe pas. Cela est normal car l'opérateur `>` redirige le contenu de la sortie standart (la sortie du sort) et l'opérateur `2>` redirige le flux d'erreur standart, l'endroit ou apparaisse les erreurs. Par conséquents le contenu des deux fichiers est différent.

1.6 Écrivez un script

On commence par crée un dossier `image/` (parce que vive les cas critiques) et on place plusieurs images avec differentes noms et extension, même du texte à l'intérieur. On écrit ensuite un script dans le fichier `convertImage.sh`. Il est important de noter que `convertImage.sh` ne fait pas d'exécution récursif, s'il y a un sous-dossier dans le dossier celui-ci est ignoré et sont contenue aussi. De plus, la vérification du troisième argument n'est pas fait par le script mais par la commande `convert` de *imagemagick*, car il existe d'autre mots-clefs autre qu'une simple résolution.