

Implemente as classes:

- 1) AreaCirculo, que leia o raio de um círculo (double) e informe sua área;
- 2) VolumeCubo, que leia o lado de um cubo (int) e informe seu volume;
- 3) DistanciaOrigem, que leia as coordenadas de um ponto (double) no plano cartesiano, e informe a distância deste em relação às origens (0,0);
- 4) DistanciaPontos, que leia as coordenadas de dois pontos (double) no plano cartesiano, e informe a distância entre eles;
- 5) Triangulo, que leia os três lados de um triângulo (int), e informe se ele é equilátero, isósceles, escaleno, ou se não é um triângulo;
- 6) Simplificador, que leia o numerador (int) e o denominador (int) de uma fração, e a exiba em sua forma simplificada;
- 7) QuadradoVetor, que instancie um vetor com cinco inteiros; o preencha com valores entrados pelo teclado; e informe os valores deste elevados ao quadrado;
- 8) SomaVetores, que instancie dois vetores de cinco inteiros cada; os preencha com valores entrados pelo teclado; e informe a soma dos dois (primeiro elemento do vetor1 + primeiro elemento do vetor2, segundo elemento do vetor1 + segundo elemento do vetor2, etc);
- 9) NumeroMaiores, que instancie um vetor com cinco reais; o preencha com valores entrados pelo teclado; e informe quantos elementos do vetor são superiores à média aritmética deles;
- 10) Estatica, com os métodos estáticos:
 - a) void eco(String s), que exiba s duas vezes na tela

- b) void ecoN(String s, int n), que exiba s n vezes na tela
- c) boolean par(int n), que retorne n caso n seja par, false caso contrário
- d) int volume(int x, int y, int z), que retorne o volume do paralelepípedo de medidas x, y e z
- e) int maior(int a, int b), que retorne o maior valor dos dois entre a e b
- f) int soma(int[] v), que retorne a soma dos elementos de v
- g) double volumeEsfera(double r), que retorne o volume da esfera de raio r
- h) boolean primo(int n), que retorne true caso n seja primo, false contrário
- i) double[] equacao2Grau(double a, double b, double c), que retorne um vetor contendo as raízes da equação $ax^2 + bx + c$. O método deverá retornar null, caso a equação não tenha raízes reais