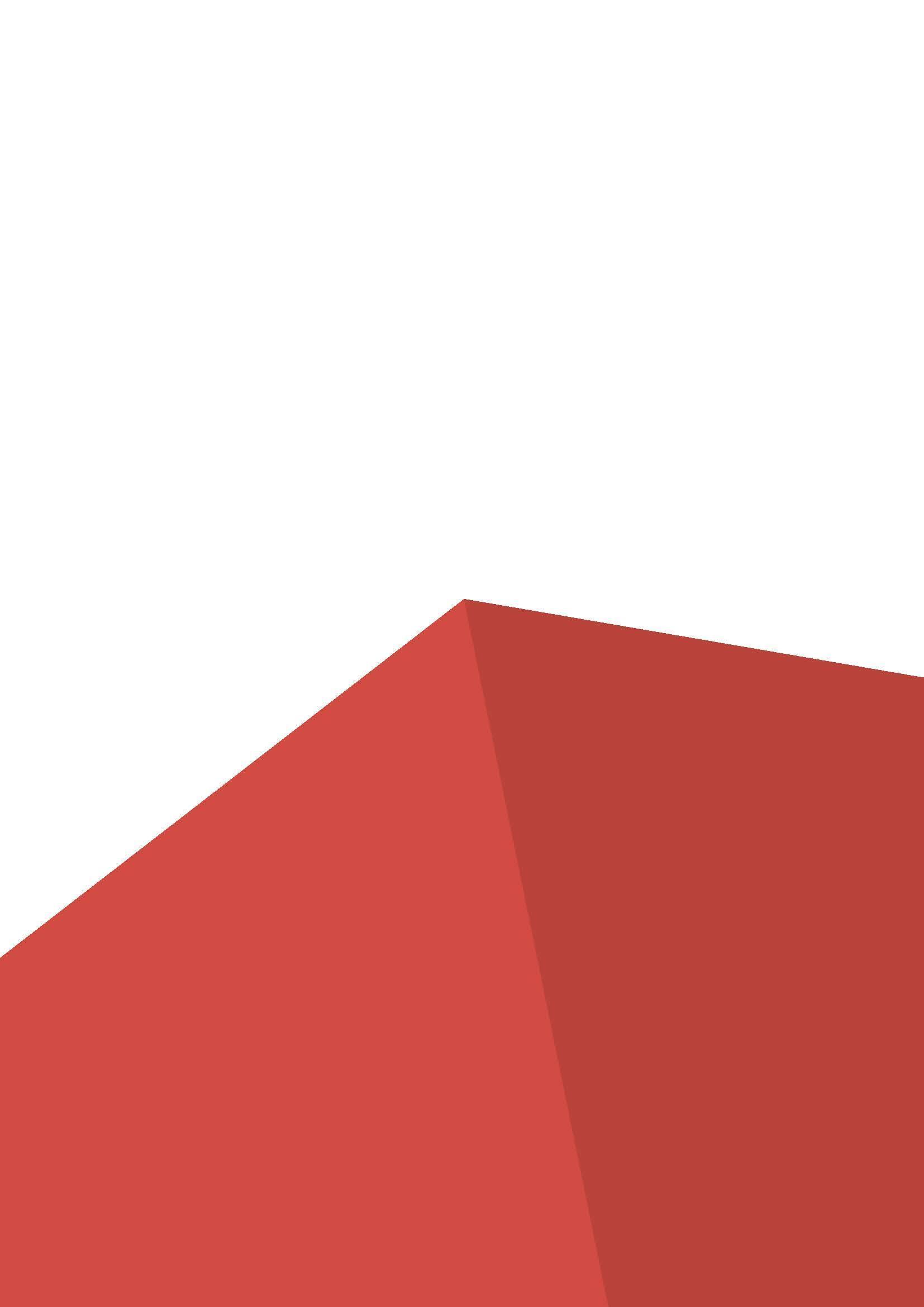


# Задание для демонстрационного экзамена по комплекту оценочной документации № 1.1 по компетенции № F6 «Разработка мобильных приложений» *Вариант 3 Сессия 1*



Все проекты проверяются с Git репозиториев. Адрес необходимо уточнить у главного эксперта. Для входа используйте учетную запись вида userX, где X – это номер участника и пароль wsruserX, , где X – это так же номер участника.

Для выполнения первой сессии Вам предлагаются макеты приложения в формате Adobe XD, поэтому необходимо **строго** следовать предложенному дизайну. Данные макеты хранятся на Git в репозитории Administrator/TestProject. Важно продемонстрировать рабочий функционал, изложенный в задании.

Во время разработки не будет доступа в Интернет. Вы будете работать с API доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

**API доступно по адресу** [**http://car.areas.su/**](http://car.areas.su/)

**Для работы с API метод принимает в теле application/json**

**Например:**

**Метод входа. Ссылка** [**http://cars.areas.su/login**](http://cars.areas.su/login)

**Request Body(application/json)**

**{**

**"username":"serk",**

**"password":"123"**

**}**

**Response**

**{**

**"notice":**

**{**

**"token":111520**

**}**

**}**

**1) /login – метод для получения ключа для входа**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает два ключа username и password

- ответ в формате JSON

**2) /logout – метод обнуления действия token**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ username

**3) /signup – метод регистрации нового пользователя**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ username, email, password

**4) - /cars – метод для получения свободных автомобилей**

- Используется метод GET

- Формат ответа JSON

**Очень важно соблюдать дизайн компании и использовать разрешенные в макетах цвета и изображения.**

1. При запуске приложения должен появляться экран LaunchScreen, как на макете.
2. После подгрузки необходимых компонентов пользователю открывается экран входа, как на макете.
3. При вводе неправильного логина или пароля должна обработаться ошибка и появиться уведомление пользователю.
4. При нажатии на соответствующую кнопку должно открываться окно регистрации, как на макете.
5. Если пароли не совпадают должно появиться уведомлению пользователю об этом.
6. После входа должен появиться главный экран, как на макете.
7. На карте отображаются свободные автомобили.
8. На карте отображается текущее положение.
9. Реализуйте меню, как на макете, с появлением и скрытием влево.
10. Реализуйте экран History, как на макете.
11. Реализуйте экран Settings, как на макете.
12. При нажатии на Exit пользователь должен выходить и на сервере должен обнуляться его token