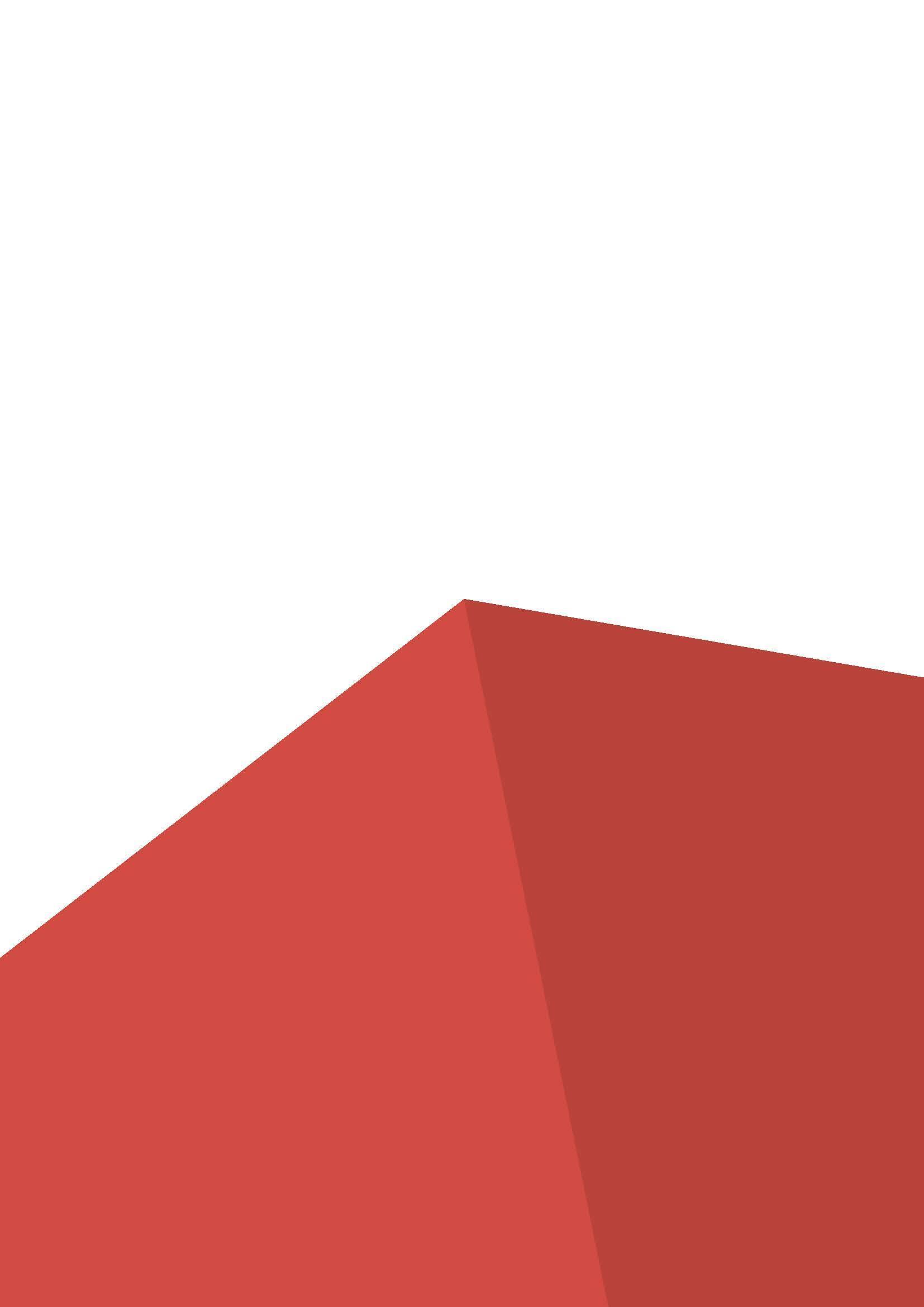


# Задание для демонстрационного экзамена по комплекту оценочной документации № 1.1 по компетенции № F6 «Разработка мобильных приложений» *Вариант 3 Сессия 2*



**Сессия 2**

Все проекты проверяются с Git репозиториев. Адрес необходимо уточнить у главного эксперта. Для входа используйте учетную запись вида userX, где X – это номер участника и пароль wsruserX, где X – это так же номер участника.

Для выполнения первой сессии Вам предлагаются макеты приложения в формате Adobe XD, поэтому необходимо **строго** следовать предложенному дизайну. Данные макеты хранятся на Git в репозитории Administrator/TestProject. Важно продемонстрировать рабочий функционал, изложенный в задании.

Во время разработки не будет доступа в Интернет. Вы будете работать с API доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

**API доступно по адресу** [**http://car.areas.su/**](http://car.areas.su/)

**1) /history – метод для получения истории вождения**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ token

- Формат ответа JSON

**2) /profile – метод для получения информации о пользователе**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ token

- Формат ответа JSON

**3) /book – метод для бронирования**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ idCar, modePay, timeNow, token

- Формат ответа JSON

**4) - /bookcancel – метод для отмены бронирования**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ idBook, token

- Формат ответа JSON

**5) - /drive – метод для запроса времени начала вождения**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ token

- Формат ответа JSON

**6) - /drivestop – метод для остановки вождения**

- Используется метод POST

- Формат запроса JSON

- Принимает ключ token

- Формат ответа JSON

**Очень важно соблюдать дизайн компании и использовать разрешенные в макетах цвета и изображения.**

1. При выборе автомобилю строиться маршрут до него
2. При выборе автомобиля он меняет цвет
3. При выборе автомобиля появляется меню снизу, как на макете
4. При нажатии на Book открывается таймер с ожиданием на 15 минут, как на макете. Данные должны отправиться на сервер.
5. Реализуйте таймер обратного отсчета, как на макете.
6. Реализуйте возможность отмены бронирования.
7. При нажатии на стоп или по завершению таймера открывается секундомер вождения, как на макете
8. По завершению секундомера выводится Alert, как на макете. Данные должны отправиться на сервер.
9. Опишите работу и возможности вашего приложения для смартфона.