

ATIVIDADES SOBRE O PROTOCOLO ARP

Nomes dos alunos: André Spindola | Maurício Macário Farias Junior | Alexandro Costa

Data: 26/08/2020

1) Executar (apresente o resultado) no MS/Windows (cmd) ou no GNU/Linux (console) os comandos abaixo e explicar para que servem:

a) `arp -a`

R: Exibe as tabelas de conversão de endereços IP para endereços físicos usadas pelo protocolo de resolução de endereços (ARP).

b) `arp -s`

R: Adiciona o host e associa o endereço Internet `inet_addr` ao Endereço físico `eth_addr`. O Endereço físico é passado como 6 bytes hexadecimais separados por hífens. A entrada é permanente.

c) `arp -d`

R: Exclui o host especificado por `inet_addr`. O `inet_addr` pode ser marcado com o caractere * para exclusão de todos os hosts.

2) Explicar o motivo pelo qual o ARP acontece somente na primeira vez que é feito o ping para uma determinada máquina. Dica: utilizar “arp /?” e “arp -a”.

R: Depois do uso do ARP o computador consegue o IP físico da máquina e não há mais necessidade de utilizar ele.

3) (Caso ainda não tenha) Instalar a ferramenta de captura wireshark - <https://www.wireshark.org/>

Obs: Executar como administrador

No ubuntu – `apt-get install wireshark`

Obs: Durante a instalação responder SIM para que usuários sem privilégio executem o programa. Pode-se reconfigurar esta opção com o comando “`sudo dpkg-reconfigure wireshark-common`”. Seu usuário do linux deve estar no grupo do wireshark. Portanto, execute “`sudo gpasswd -a $USER wireshark`” e “`sudo addgroup $USER wireshark`”. Em alguns casos foi detectada a necessidade de reiniciar o computador.

4) Explicar o funcionamento do protocolo ARP (Address Resolution Protocol) com base no formato do pacote.

Para tanto, analise o protocolo ARP no Wireshark, pois o mesmo fornece informações de todos campos.

Obs: ANTES de executar o Wireshark, remova todas as entradas da tabela ARP e limpe o cache do navegador. No windows, para limpar a tabela ARP utilize o comando “**netsh interface ip delete arpccache**” e no linux “`ip neigh flush dev NOME_DA_INTERFACE`”.

- (1) Inicie a captura de pacotes no wireshark
- (2) Acesse um site (p.ex: www.fiat.it) ou dê um ping em uma máquina de fora da rede.
- (3) Em seguida, selecione “Analyze → Enabled Protocols”. Desmarque a opção “IPv4” e selecione “Apply”.

Responda:

1. Descreva o funcionamento do protocolo ARP (Address Resolution Protocol) com base no formato do pacote.

Podemos explicar da seguinte forma funcionamento do ARP o PC-A com o endereço IP: 192.168.0.1 quer comunicar com o PC-B que tem o endereço IP: 192.168.0.3 (os PCs estão na mesma rede). O PC-A verifica a sua tabela ARP (podem ver esta informação através do comando `arp -a`) para saber se já existe alguma informação relativamente ao endereço físico do PC-B. Caso exista, esse endereço é usado. Caso o PC-A não tenha qualquer informação na tabela ARP do PC-B, o protocolo ARP envia uma mensagem de broadcast (para o endereço FF:FF:FF:FF:FF:FF) a “questionar” (ARP Request) a quem pertence o endereço IP (neste caso o endereço IP do PC-B). O PC-B responderá à mensagem ARP enviada pelo PC-A, enviando o seu endereço físico. O PC-A guardará essa informação na sua tabela ARP (que fica guardada na memória RAM do PC). Com os pacotes coletados é possível identificar dois tipos, o de *broadcast* para identificação do IP para resolução da mensagem, e o que identifica o endereço MAC da máquina física do IP acessado.

2. Por que o ARP request não contém o endereço MAC do destino (campo zerado) e o motivo que o ARP reply contém todos os campos preenchido.

R: O protocolo ARP envia uma mensagem de *broadcast* (ARP request) (para o endereço FF:FF:FF:FF:FF:FF) porque não sabe o IP, não está na sua tabela ARP. ARP reply resposta do computador que a mensagem foi enviada devido a esse fator tem os campos preenchidos.

5) Fazer um Mapa Conceitual do protocolo ARP com no mínimo de 10 conceitos.

