

BUBBLE SORT
SELECTION SORT

ARTHUR COLLING ANDRADE

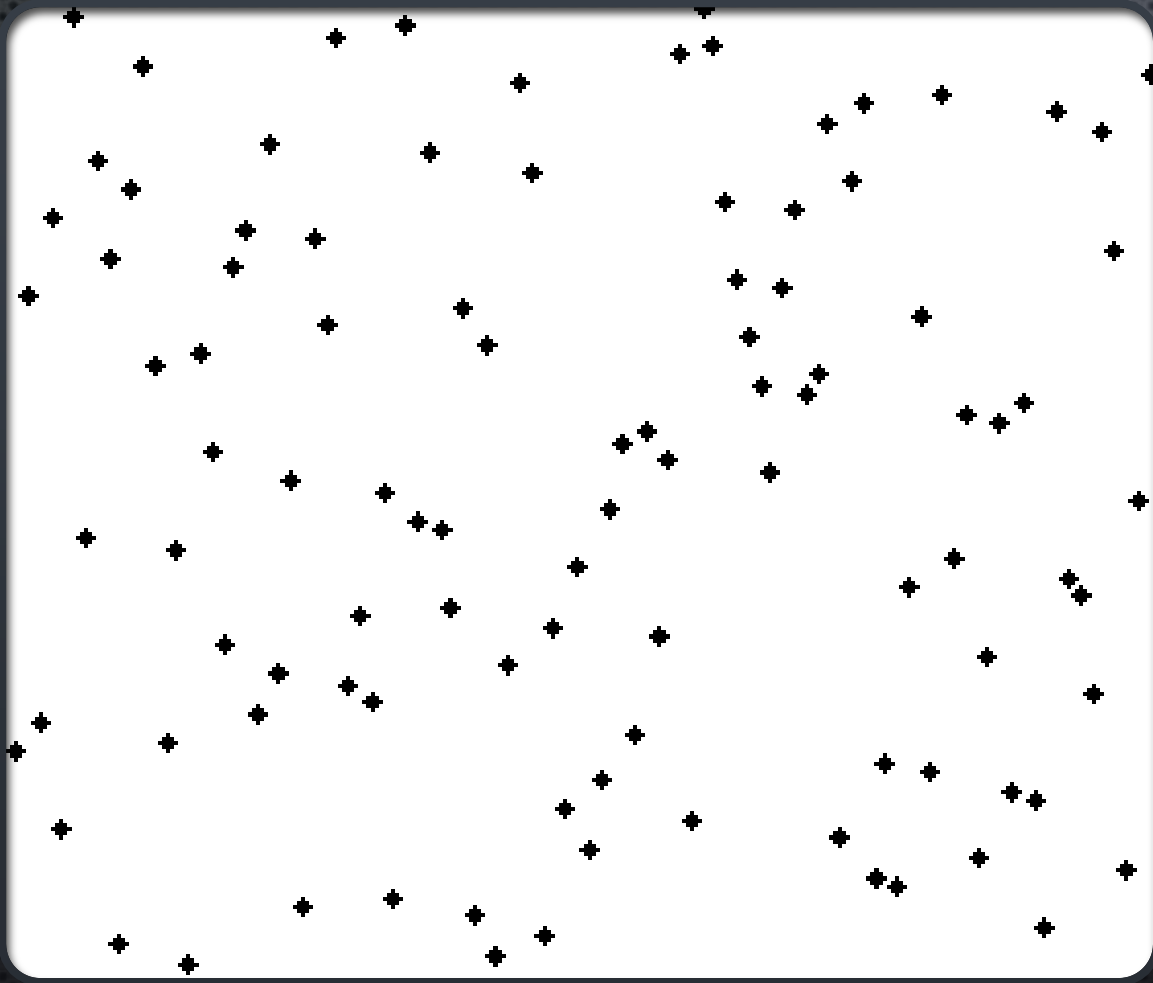
MAURICIO FARIAS JR.

BUBBLE SORT

- É UM ALGORITMO DE ORDENAÇÃO QUE A IDÉIA É PERCORRER O VETOR VARIAS VEZES E A CADA PASSAGEM FAZER FLUTUAR PARA O TOPO O MAIOR ELEMENTO DA SEQUÊNCIA

BUBBLE SORT

```
procedure bubbleSort( A : lista de itens ordenaveis ) defined as:  
do  
  trocado := false  
  for each i in 0 to length( A ) - 2 do:  
    // verificar se os elementos estão na ordem certa  
    if A[ i ] > A[ i + 1 ] then  
      // trocar elementos de lugar  
      trocar( A[ i ], A[ i + 1 ] )  
      trocado := true  
    end if  
  end for  
  // enquanto houver elementos sendo reordenados  
  while trocado  
end procedure
```



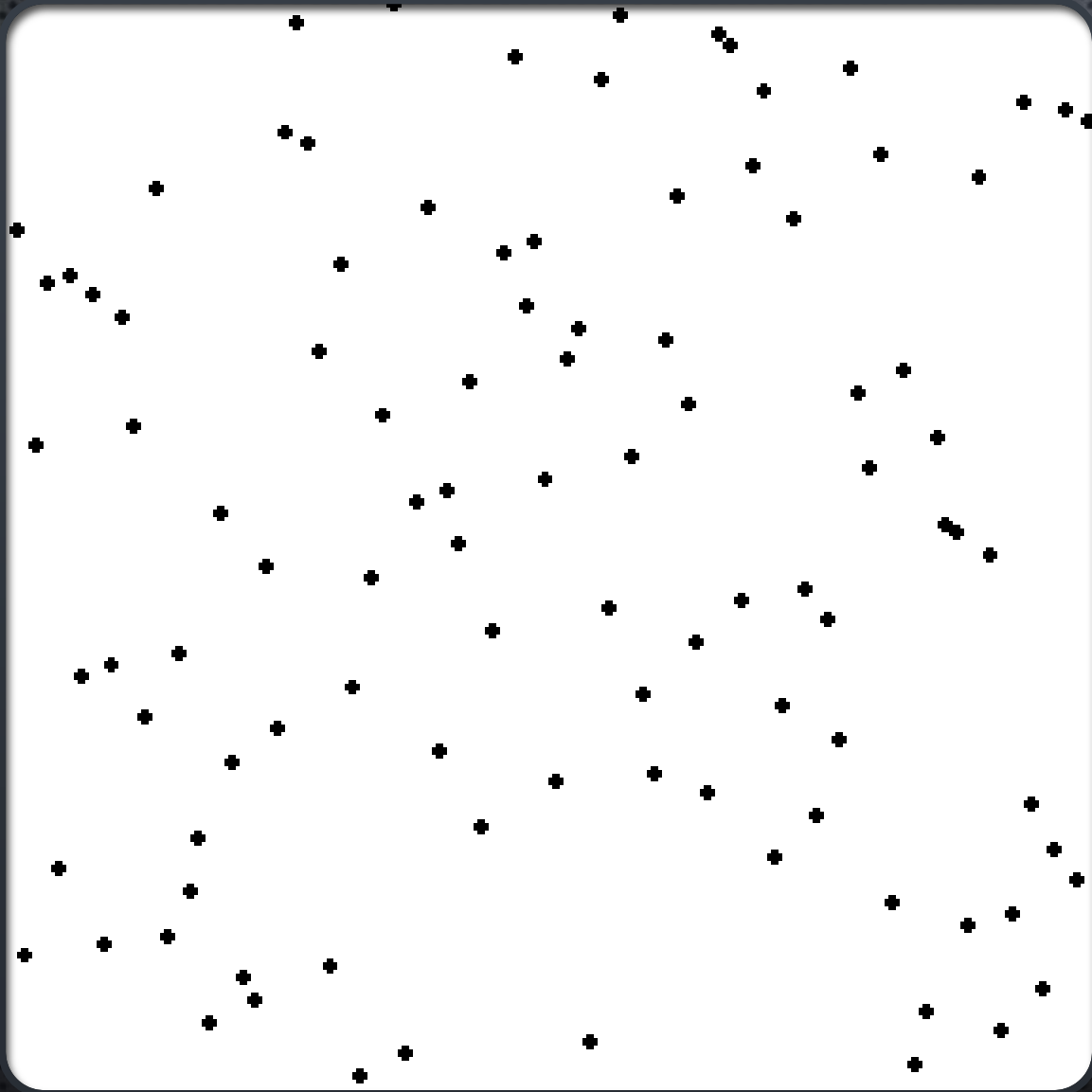
BUBBLE SORT

SELECTION SORT

- O SELECTION SORT É UM MÉTODO DE ORDENAÇÃO QUE TEM A IDÉIA DE RONDAR O CONJUNTO DE ELEMENTOS E COLOCAR O MENOR (OU MAIOR) ELEMENTO NA PRIMEIRA POSIÇÃO E ASSIM POR DIANTE.

SELECTION SORT

```
VOID SELECTIONSORT(INT VETOR[], INT TAM){  
    FOR (INT INDICE = 0; INDICE < TAM; ++INDICE){  
        INT INDICEMENOR = INDICE;  
        FOR (INT INDICESEGUINTE = INDICE+1; INDICESEGUINTE < TAM; ++INDICESEGUINTE){  
            IF (VETOR[INDICESEGUINTE] < VETOR[INDICEMENOR]){  
                INDICEMENOR = INDICESEGUINTE;  
            }  
        }  
        INT AUX = VETOR[INDICE];  
        VETOR[INDICE] = VETOR[INDICEMENOR]  
        VETOR[INDICEMENOR] = AUX;  
    }  
}
```

SELECTION SORT