

OpenUP

Iterativo, Incremental, Ciclo de vida estruturado com filosofia pragmática e ágil que foca na natureza colaborativa do desenvolvimento de software, é considerado um processo **Mínimo, Completo e Extensível**, valorizando a colaboração entre a equipe e os benefícios aos interessados, ao invés da formalidade e entrega de itens desnecessários, possui três camadas, **microincremento**(poucas horas ou dias), **ciclo de vida de iteração**(planejadas em semanas e entrega incremental), **ciclo de vida do projeto**, possui 4 princípios: 1. Balancear as prioridades concorrentes para maximizar os valores dos Stakeholders, 2. Colaborar para alinhar os interesses e compartilhar os conhecimentos, 3. Focar inicialmente na arquitetura para minimizar riscos e organizar o desenvolvimento, 4. Envolver os *Stakeholders* para obter contínuo *feedback* do desenvolvimento, 17 artefatos, 18 tarefas, 7 papéis, 6 disciplinas, fases: **Concepção, Elaboração, Construção, Transição**, É um tailoring do RUP, misturado com ágil, Scrum e XP.

Extremme Programming

Grande interação do cliente com a equipe. O XP, também pode ser adotado por desenvolvedores médios e não apenas por desenvolvedores experientes. O objetivo principal do XP é levar ao extremo um conjunto de práticas que são ditas como boas na engenharia de software, cinco valores: **Comunicação, Simplicidade, Feedback, Coragem, Respeito**, Fases: **Exploração, Planejamento inicial, Iterações do release, manutenção, fase de morte**, atividades: **Codificação, testes, Listening, Concepção**, Papéis: **Desenvolvedor, Cliente, Gerente, Treinador**

Software Lean

Tem o intuito de aplicar esta metodologia em empresas de software com uma abordagem de desenvolvimento enxuto no desenvolvimento de software, 7 princípios: **Eliminar o desperdício, Amplificar o aprendizado, Adiar compromentimentos, Manter a flexibilidade, Entregar rápido, Tornar a equipe responsável, Construir integridade e visualizar o todo**, Fases: **Sensibilização e preparação(compreensão dos conceitos e definição de estratégias), Sensibilização e preparação(aplicar passos compreendidos na fase anterior), Aplicação e avaliação**.

SCRUM

É um framework para organizar e gerenciar trabalhos complexos, tal como projetos de desenvolvimento de software. A **metodologia Scrum** em si é utilizada para organizar e gerenciar projetos utilizando-se dos valores e princípios de outros métodos de desenvolvimento de software (usualmente ágil) em conjunto com um fluxo e os elementos definidos no framework Scrum. Princípios do **Manifesto ágil**, projetos divididos em ciclos(Sprints), início de cada Sprint é realizado um Sprint Planning Meeting, onde é priorizado os itens da lista de funcionalidades e é selecionado as atividades a serem implementadas, processo iterativo, atividades: **Sprint Planning Meeting, Daily Scrum(reunião diária), Sprint review meeting, Sprint retrospective**, papéis: **Product Owner, Scrum Master, Scrum Team**, Funcionalidades a serem implementadas são mantidas no **Product Backlog**, tarefas alocadas em um sprint são movidas para o **Sprint Backlog**. Usado normalmente em projetos complexos.