

**Integrantes:** Tiago Pegorini, Maurício Macário de Farias Júnior, Jean Rodrigo, Gabriel Conti, Leonardo Maurício de Farias.

## **OpenUP**

1. Quais são as grandes vantagens que o Open UP defende ao dividir as iterações em micro incrementos?  
**R:** O progresso é visto diariamente, informações são compartilhadas abertamente, tornando-o mais facilmente mensurável, fornece um ciclo de feedback extremamente curto, o que facilita o direcionamento de decisões adaptativas durante cada iteração.
2. No Open UP Onde se localiza o limite de comunicação e interferência do stakeholder no processo de desenvolvimento?  
**R:** O stakeholder tem total visão sobre o projeto, mas o limite de interferência e influencia é relativo ao projeto e a política da equipe em questão, dependendo da situação, pode-se querer que o stakeholder tenha muito mais influência que em outros casos, e um dos princípios do OpenUP incentiva a interação na busca do equilíbrio dos interesses dos stakeholders com as restrições naturais do projeto.
3. Em um caso em que haja grande quantidade de informação e que as entregas estejam bem definidas, o OpenUP se encaixaria como uma boa solução? Se sim, explique como, se não, explique de que forma o seu uso tornaria o desenvolvimento do projeto mais custoso ou mais complexo.  
**R:** As entregas bem definidas, escapam um pouco do escopo dos métodos ágeis, alguns dos fatores mais relevantes nessa tomada de decisão, seriam o tamanho da equipe, verba disponível e complexidade do problema, embora o OpenUP seja usado muito pela sua flexibilidade, isso não o impede de ser uma boa solução em um caso desses, a sua divisão de iterações e processos ainda o torna eficiente em relação a isso.
4. Quais técnicas o OpenUP utiliza para redução significativa dos riscos o mais cedo possível no ciclo de vida? Além dessas técnicas, quais atitudes são esperadas da equipe?  
**R:** O OpenUP utiliza técnicas como reuniões regulares de redução de riscos e estratégias de atenuação acompanhado e atribuído através da lista de itens de trabalho. A atitude principal esperada da equipe é a responsabilidade e a auto gerência.
5. Os métodos ágeis pregam sempre que a documentação é menos importante que o funcionamento do código, ou seja, é focado na entrega de produtos, como o OpenUP encara esse paradigma da metodologia ágil?  
**R:** O OpenUP, como seguindo a metodologia ágil, segue essa condição, ou seja, em projeto em que a mudança é pouca e a documentação necessária é ampla, ele acaba se desqualificando para esses tipos, ele incorpora esse paradigma para si mesmo, acaba tornando-se uma miscelânea entre os métodos ágeis e outras práticas, levando consigo praticamente todos os pontos fortes e pontos fracos dos métodos ágeis.

## Extreme Programming

6. Qual a importância das iterações do release no ciclo de vida XP?  
**R:** Depois de terminado o primeiro release, já se terá uma ideia melhor das tecnologias e do domínio do problema de modo que as iterações poderão ser mais curtas nos releases subsequentes e já se podem fazer estimativas mais confiáveis om o que se aprendeu das iterações passadas.
7. Como é realizada a definição do Esboço dos Requisitos no XP?  
**R:** No XP, a definição preliminar dos requisitos é feita a partir da escrita das *user stories* pelos clientes. As *user stories* são descrições textuais sucintas a respeito das funcionalidades do sistema.
8. Um dos valores que é adotado pelo XP é a *Simplicidade*, qual é a relevância deste *valor* neste método ágil?  
**R:** Simplicidade significa "o que é a coisa mais simples que vai funcionar?" O objetivo é evitar o desperdício e fazer apenas coisas absolutamente necessárias, tais como manter o design do sistema tão simples quanto possível, de modo que é mais fácil de manter, dar apoio e rever. Simplicidade também significa endereçar apenas os requisitos que você conhece e não tentar prever o futuro.
9. Cite um exemplo de quando o XP não é apropriado?  
**R:** Sistemas críticos de segurança em que a mudança precisa ser gerenciada com muito cuidado para preservar a segurança. Afinal "O teste só pode mostrar a presença de erros, não a sua ausência".
10. De acordo com a utilização do XP, É comum que não se consiga aplicar todas as suas práticas em um projeto, como lidar com esta situação para tirar melhor proveito deste método ágil?  
**R:** o XP não é uma metodologia estática, ela é dinâmica, dando liberdade inclusive para cada um modelar sua própria forma de trabalho. Com isso, é interessante fazer uma espécie de "mix" de práticas XP, com práticas pessoais mais intuitivas e geradas a partir de experiências anteriores em projetos, ou mesmo oriundas de práticas de outras metodologias como RUP.

## Lean Software Development

11. Qual a relação do Lean com o Toyotismo?  
**R:** Qualidade total , melhoria contínua e flexibilidade podem ser alguns dos temas aplicados sobre o contexto de indústria japonesa e que em seguida pode ser traduzido para o ambiente de desenvolvimento de software.
12. Qual a principal mudança na abordagem de um problema feita no método Lean e qual a filosofia principal?  
**R:** A principal diferença na abordagem é a ideia de se enxugar ou tirar aquilo que é desnecessário. Na hora de analisar se algo é importante, "ponha os óculos do cliente" e faça aquilo que realmente agrega valor.

**13. Como o processo Lean define papéis?**

R: Na metodologia lean os papéis não são definidos de forma muito rígida, apesar da necessidade de uma liderança, o chamado Lean Master. Os papéis muito divididos e uma hierarquia muito engessada acaba conflitando com a ideia de práticas mais enxutas. Ele permite uma divisão hierárquica, porém não trata especificamente de como cada papel deve agir.

**14. Indique um ponto fraco no uso do processo lean.**

R: O foco em custos leva a uma visão estreita do uso das ferramentas, e as maiores oportunidades podem ser perdidas. O custo é um aspecto importante para a eficiência do processo, quando se usa as ferramentas contemplando apenas essa ideia o foco no projeto como um todo pode ser perdido rapidamente, isso tudo aliado a filosofia das metodologias ágeis que incentivam menos burocracia nos processos.

## **SCRUM**

**15. O SCRUM possui as sprints como forma de divisão de tempo ao longo do processo de desenvolvimento, com base neste modelo de organização são definidas algumas cerimônias antes, durante e após as sprints. Defina estas cerimônias.**

R: Pode se definir várias cerimônias sendo que nem todas são necessariamente adotadas dentre elas podemos citar:

- **Sprint Planning Meeting:** Uma reunião de planejamento prévia antes do início da sprint com objetivo de definir algumas metas da sprint verbalmente e afins.
- **Daily Scrum:** A cada dia de uma sprint é realizada uma reunião (normalmente de manhã) para averiguar o progresso total e em alguns casos definir as metas do dia.
- **Sprint Review Meeting:** Ao final de uma Sprint a equipe apresenta as funcionalidades implementadas.
- **Sprint Retrospective:** A equipe analisa os avanços e erros da sprint anterior antes de partir para o de um novo ciclo e uma nova sprint.

**16. O Scrum herda seus valores, princípios e práticas da metodologia ágil, contudo o Scrum deixa bem claro que é necessário a apresentação de certa documentação definida em logs de artefatos, logs de sprint e afins. Neste contexto em sua opinião o Scrum contradiz a metodologia e o manifesto ágil tendo em vista que o foco não deveria ser a documentação do processo? Justifique.**

R: Ele não contradiz totalmente o método ágil, nem o manifesto ágil, pelo fato de a documentação do Scrum ter foco basicamente na administração e não na codificação, no desenvolvimento em si. A crítica do manifesto ágil pode ser interpretada com foco na documentação do código e metodologias engessadas, não obstante o Scrum também caracteriza a metodologia ágil pelo fato de ter contato direto e constante com o product owner por exemplo, e não somente pela sua abordagem a documentação.

**17. A característica ágil do SCRUM se apresenta evidentemente em sua segmentação na organização do processo e na transparência com as partes envolvidas, dentre outras características. Explique como a segmentação pode ser um problema nas últimas etapas da implementação e como a transparência pode ser uma vantagem nesta perspectiva.**

**R:** A segmentação e a tentativa de ser ágil pode levar a equipe a perder a perspectiva do projeto como um todo. Causando falhas e até demora na hora de encaixar as partes e concluir o programa.

A transparência prevê que o projeto seja observado e acompanhado por todos que fazem parte dele ou que fazem parte da organização isso facilita a sinergia e a coexistência do trabalho ao longo do desenvolvimento, uma vez que todos podem estar por dentro do que está sendo produzido nesta sprint.

- 18.** Com base na maioria das bibliografias ao tentar implantar o modelo Scrum, para se obter sucesso, é necessário a atuação de um bom profissional com conhecimento na área do produto. Em sua opinião qual o motivo desta exigência e porque não teria o mesmo desempenho com um desenvolvedor profissional, porém genérico?

**R:** Pelo fato de adotar a metodologia ágil e para ter menos trabalho na definição dos meetings das sprints, assim facilita a transparência e o entendimento homogêneo da equipe.