

Truco Game – Caso de uso

CSU 01 – Cadastro de usuário

- <Atores>: Usuário
- <Breve Descrição>: O usuário cadastra seus dados no banco de dados do servidor
- <Requisitos funcionais relacionados>: RF1
- <Pré-condições>: Acesso à internet, <Atores> deve possuir um nome de usuário não existente no banco de dados.
- <Pós-condições>: O banco de dados deve realizar a persistência dos dados do <Atores>
- <Fluxo básico ou principal>:
 1. O sistema solicita os dados ao <Atores>
 2. O sistema recebe os dados
 3. O sistema valida os dados
 4. O sistema registra os dados
 5. O sistema notifica o <Atores> do cadastro bem-sucedido.
- <Fluxo alternativo>:
 1. O sistema solicita os dados ao <Atores>
 2. O sistema recebe os dados
 3. O sistema valida os dados
 4. Caso os dados não estejam validos, notifica o <Atores> e volta ao passo 1
 5. O sistema registra os dados
 6. O sistema notifica o <Atores> do cadastro bem-sucedido
- <Fluxo de exceção>:
 1. O sistema solicita os dados ao <Atores>
 2. O sistema recebe os dados
 3. O sistema não consegue validar por falta de conexão ao banco de dados.
- <Fluxo de exceção 2>:
 1. O sistema solicita os dados ao <Atores>
 2. O sistema não possui conexão com internet
 3. O sistema não consegue receber os dados com o usuário