PARCEIROS CHAVES

Desenvolvedores;

Empresas de logística;

Plataforma de

cobrança;

ATUVIDADES CHAVES

•Manutenção e

plataforma:

RECURSOS

dados:

Plataforma;

CHAVES

Publicidade;

•Distribuição de

conteúdo digital;

Servidores para

armazenamento dos

Recursos humanos:

Integração bancária;

desenvolvimento da



PREPOSIÇÕES DE VALORES



RELACIONAMENTO COM CLIENTES

direto;

Suporte;

usuários): Marketing

direcionado;

Relacionamento

·Fórum (permite a

comunicação entre

desenvolvedores e



SEGMENTOS DE CLIENTES

digitais.



Desenvolvedores

de jogos, software

e outros conteúdos

Usuário (comprador de jogos, softwares e outros conteúdos digitais e hardware)

- Games;
- Softwares:
- Hardware:
- Filmes;
- Séries:
- · Documentários;

Ambiente (plataforma onde o distribuidor pode vender seus produtos); Propaganda;

CANAIS

Internet, FEDEX (caso seja a compra hardware)

Internet

CUSTOS

- Funcionários;
- Infra-estrutura;
- Marketing;

RECEITAS

- Vendas/assinaturas de licenças de conteúdos digitais;
 - Venda de hardware;
 - Micro transações (bens digitais que são usados dentro dos games);

